

DOSSIER DE

Creamos, inventamos
y hacemos las cosas
a nuestra manera.

@taniamaestrayautora



1.

Calcetines con personalidad

Convertir calcetines viejos en **personajes**, **títeres** o **monstruos**.

NECESITAMOS



Calcetines viejos



Botones, lanas, retales, ojos móviles...



Tijeras



Pegamento o silicona



Retales, fieltro, cartón...

PASO A PASO

1.



Elige un calcetín y decide quién va a ser.

2.



Añade ojos, pelo, boca, orejas... ¡todo lo que se te ocurra!

3.



Decora y personaliza para darle su propia personalidad.

4.



Puedes convertirlo en títere, marioneta o monstruo travieso.

5.



¡Listo! Crea historias, juegos y aventuras con tu nuevo amigo.

AHORA INVENTA



¿Qué superpoder tiene tu personaje?
¿Dónde vive? ¿Qué le gusta hacer?
¿Quiénes son sus amigos?

IDEAS PARA INSPIRARTE



Personajes divertidos



Monstruos únicos



Títeres para contar historias

Usa tu imaginación, mezcla materiales y hazlo a **TU** manera.

¡NO HAY REGLAS!



2. La casita más disparatada

Construir una pequeña casa con **cartón**, **cajas** y materiales **reciclados**.

NECESITAMOS



Cajas de cartón pequeñas (cajas de zapatos, galletas, cereales...)



Rollos de cartón



Tapones, botones, tapitas...



Pegamento o silicona



Tijeras



Papeles, telas, retales...

¡Y todo lo que se te ocurra para decorarla!



No tiene que quedar perfecta. ¡Tiene que ser **ÚNICA!**

AHORA INVENTA

- ★ ¿Quién vivirá en tu casa?
- ★ ¿Dónde estará?
- ★ ¿Qué cosas tendrá dentro?
- ★ ¿Qué la hace especial?

♥ Dale tu toque personal, ¡todo es **posible!**



PASO A PASO

1.



Elige las cajas que vas a usar y piensa cómo quieres que sea tu casa.

2.



Une las cajas con pegamento o cinta. ¡Puedes superponer, cortar o encajar!

3.



Añade puertas, ventanas, tejados, chimeneas... Usa rollos, tapones y todo lo que tengas.

4.



Decora tu casa como más te guste. ¡Colores, telas, dibujos, carteles, plantas, banderines...!

5.



¡Juega y disfruta! Puedes inventar historias, personajes y aventuras en tu casita.

IDEAS PARA INSPIRARTE



Casas altas, casas bajas...



Con tejados raros...



¡Casas para aventuras únicas!

“YO NUNCA HE PROBADO A HACER ESO, ASÍ QUE CREO QUE **SÍ PODRE.**”

—PIPPY CALZASLARGAS—

No hay reglas. Solo **crear**, probar y disfrutar del proceso.



3. Sombreros imposibles

Crear un sombrero usando materiales que tengamos por casa.

NECESITAMOS



Cartón o cartulina



Tubos de cartón, cajas, bandejas...



Papel, revistas, telas, lazos...



Pegamento o cinta



Tijeras



Cuerdas, cordones, lanas...



Tapones, botones, chapas...



Todo lo que puedas imaginar ¡y encontrar!

¡El límite es tu imaginación!

PASO A PASO

1.



Elige la base y elige la forma de tu sombrero.

2.



Une las piezas con cinta o pegamento.

3.



Cubre tu sombrero como más te guste: papel, tela, pintura...

4.



Añade todo lo que quieras: botones, tapas, cintas, plumas, lanas...

5.



¡El toque final! Revisa, ajusta y... ¡listo para lucir tu sombrero imposible!

No tiene que quedar perfecto.
¡Tiene que ser **ÚNICO!**



AHORA INVENTA

- ★ ¿Qué historia tiene tu sombrero?
- ★ ¿Quién lo llevaría?
- ★ ¿Qué poderes le da?
- ★ ¿Para qué sirve?
- ★ Dale un nombre divertido.

IDEAS PARA INSPIRARTE



Sombrero explorador



Sombrero espacial



Sombrero jardinero



Sombrero pirata

No hay reglas.
No hay modelos.
Solo ideas y ganas de crear.

Imagina,
crea y... ¡a lucir
tu sombrero
imposible! !



4.

Mi ANIMAL FANTÁSTICO

Inventar un animal mezclando diferentes animales y construirlo.

No tiene que quedar perfecto.
¡Tiene que ser **ÚNICO!**

¡Deja volar tu imaginación!

NECESITAMOS



Cajas, cartón o rollos



Papel, revistas, telas, cartulinas...



Pegamento o silicona



Tijeras



Tapones, botones, chapas...



Lanas, cuerdas, limpiapipas...



Hueveras, envases, tapones...



Pinturas, rotuladores, lo que tengas!

¡Todo vale para crear!

PASO A PASO

1.



Piensa en tu animal fantástico. Dibuja cómo será y de qué animales tendrá partes.

2.



Reúne materiales y elige las partes que vas a usar.

3.



Construye la estructura uniendo las piezas con pegamento o cinta.

4.



Añade detalles: alas, cuernos, cola, ojos, dientes, escamas...

5.



Decora, pinta y ponle nombre a tu animal fantástico.

AHORA INVENTA

- ★ ¿Cómo se llama tu animal?
- ★ ¿De qué animales tiene partes?
- ★ ¿Dónde vive?
- ★ ¿Qué come?
- ★ ¿Qué poderes tiene?
- ★ ¿Es amigable o travieso?

IDEAS PARA INSPIRARSE



Tortupájaro



Leonzebra



Elefintapio



Dragoneta

Cada parte cuenta una historia. No hay dos animales fantásticos iguales.

¿Y el tuyo, cómo será?

5. Mi MOCHILA de aventuras

Decorar una bolsa/mochila y crear pequeños objetos para una expedición imaginaria.

NECESITAMOS



Bolsa o mochila



Pinturas o rotuladores



Parches, telas, cintas, botones...



Pegamento o silicona



Tijeras



Cuerdas, cordones, lanas...



Cartón, papel, fieltro...



Tapones, botones, chapas...



Folios, lápices, rotuladores...



Todo lo que encuentres por casa!

¡Tu imaginación es el mejor material!

PASO A PASO

1.



Elige tu bolsa o mochila y piensa cómo será tu aventurera.

2.



Decórala con pinturas, rotuladores, parches, telas, botones, cintas... ¡Hazla única!

3.



Añade detalles: bolsillos, bolsitas, mosquetones, cuerdas, flecos, cuentas...

4.



Crea pequeños objetos para tu expedición imaginaria.

5.



¡Prepara tu mochila y sal a vivir la mejor aventura! (Aunque sea en tu casa).



AHORA INVENTA

- ★ ¿A dónde vas a ir con tu mochila?
- ★ ¿Qué llevará dentro?
- ★ ¿Qué objetos mágicos necesitas?
- ★ ¿Qué aventuras vivirás?
- ★ ¿Qué animal te acompañará?
- ★ ¿Qué nombre le pondrás a tu mochila?

OBJETOS PARA TU EXPEDICIÓN



Brújula exploradora



Catalejo aventurero



Cuaderno de expediciones



Amuleto de la suerte



Mapa de lugares secretos

RECUERDA:

No hay aventuras pequeñas ni sueños imposibles.
¡Toda aventura empieza con un primer paso!



¿Listo para tu próxima aventura?



6. Un CUADRO sin pinceles

Crear una obra utilizando objetos cotidianos para estampar.

NECESITAMOS



Papel o cartulina



Pinturas de colores



Platos o bandejas para la pintura



Delantal o ropa que se pueda manchar

OBJETOS COTIDIANOS QUE PODEMOS USAR PARA ESTAMPAR



Tapones



Rollos de cartón



Hojas y flores



Lanas o cuerdas



Tenedores



Esponjas



Botones



Corchos



Burbujas de plástico



Peines

¡Mira a tu alrededor! Todo puede dejar huella.



PASO A PASO

1.



Pon un poco de pintura en el plato. Elige el objeto que quieras usar.

2.



Moja el objeto en la pintura (que no gotee) y presiona sobre el papel.

3.



Repite con diferentes objetos, colores y posiciones. Combina, superpone, explora...

4.



Deja secar tu obra.

5.



¡Observa tu creación y ponle un título!

AHORA INVENTA

- ★ ¿Qué quieres representar?
- ★ ¿Qué colores te apetece usar?
- ★ ¿Qué objetos dejarán huellas más interesantes?
- ★ ¿Puedes crear una historia con tus estampados?
- ★ ¿Qué título le pondrías a tu obra?



IDEAS PARA INSPIRARTE



Océano mágico



Jardín secreto



Ciudad fantástica

No hay reglas.
Solo experimentar, jugar
y disfrutar del proceso.



Mi imaginación tampoco necesita pinceles para dejar huella.



7.

Mi INVENTO imposible

Construir un invento que resuelva un problema absurdo.

NECESITAMOS



Cajas, cartón o rollos



Tapones, botones, chapas...



Tijeras (si un adulto te ayuda)



Pegamento o silicona



Cintas, washi o cuerda



Papeles, cartulinas, revistas...



Pajitas, limpiapiipas o palitos



Cuerdas, hilos, lanas...



Envases, latas, botellas...

¡Y todo lo que encuentres por casa!

No hay reglas. ¡Solo imaginación!

AHORA INVENTA

- ★ ¿Qué problema absurdo quieres resolver? (Ej.: que los calcetines desaparezcan, que la lluvia solo moje a quien quiero, que la pizza nunca se acabe...)
- ★ ¿Cómo funcionará tu invento?
- ★ ¿Qué materiales necesitas?
- ★ ¿Qué nombre le pondrás?
- ★ ¿Lo presenta en la Feria de Inventos Disparatados!

PASO A PASO

1.



Piensa en un problema absurdo que te gustaría solucionar.

2.



Dibuja tu invento.
¿Cómo será?
¿Qué hará?
¿Cómo funcionará?

3.



Reúne materiales y construye la base de tu invento.

4.



Añade los detalles: botones, ruedas, antenas, tubos, colores, carteles...

5.



Prueba tu invento.
¡Presenta su función y celebra tu creación!

IDEAS PARA INSPIRARTE



Comedero de calcetines traviesos



Paraguas selectivo (que solo te moja a ti)



Dispensador automático de pizzas infinitas



Despertador que te da abrazos

RECUERDA:

- ✓ No tiene que funcionar de verdad.
- ✓ Tiene que ser creativo y divertido.
- ✓ Tu imaginación es tu superpoder.

LOS MEJORES INVENTOS SON LOS QUE NADIE HABÍA IMAGINADO.



¡Tu invento puede cambiar el mundo! (o al menos, tu habitación)

8. MAPA de un lugar que no existe

Crear un mapa con islas, tesoros, monstruos y lugares inventados.

NECESITAMOS



¡Usa tu imaginación!

PASO A PASO

1. Arruga un poco el papel para que parezca viejo. Si quieres, píntalo con té o acuarelas marrones.
2. Dibuja la forma de tus islas y mares.
3. Añade montañas, ríos, bosques, lagos, playas y caminos.
4. Crea monstruos, barcos, animales fantásticos y lugares especiales.
5. Escribe los nombres de los lugares y marca el tesoro secreto.
6. Dibuja una brújula para que nadie se pierda. ¡Y lista tu mapa disparatado!

No tiene que quedar perfecto.
¡Tiene que ser **ÚNICO!**



AHORA INVENTA

- ★ ¿Cómo se llama tu lugar?
- ★ ¿Qué criaturas viven allí?
- ★ ¿Dónde está el tesoro escondido?
- ★ ¿Qué peligros hay que evitar?
- ★ ¿Qué historias hay en ese lugar?
- ★ ¿Quién lo descubrió?

IDEAS PARA INSPIRARTE



RECUERDA:

- ✓ No hay mapas aburridos.
- ✓ Cada línea cuenta una historia.
- ✓ El mejor mapa es el que solo tú puedes imaginar.



El mundo está lleno de lugares que aún nadie ha imaginado...

9.

Mi PERSONAJE disparatado

Crear un personaje y después inventarle **nombre**, **poderes**, gustos y una **historia**.

No tiene que quedar perfecto.
¡Tiene que ser **ÚNICO!**

PASO A PASO

-  Dibuja la forma básica de tu personaje.
-  Añade detalles locos: ojos, orejas, alas, cuernos, colas...
-  Dale ropa y accesorios disparatados.
-  Añade colores, texturas y pequeños detalles mágicos.
-  ¡Ponle nombre y crea su historia!
¿Qué aventuras vivirá?

NOMBRE

Zampatín Plin Plon

¿QUÉ LE GUSTA?

- ♥ Comer nubes de fresa.
- ♥ Coleccionar botones brillantes.
- ♥ Bailar bajo la lluvia con su sombrero-colador.
- ♥ Contar chistes malos.



PODERES

- ★ Convierte calcetines en helados de arcoíris.
- ★ Puede caminar al revés y hacia los lados.
- ★ Hace que las cosas aburridas se vuelvan súper divertidas.



¿QUÉ NO LE GUSTA?

- ✗ Las tareas sin imaginación.
- ✗ Los lunes sin abrazos.
- ✗ Que le digan que "eso no se puede".



IDEAS PARA INSPIRARTE

- ★ Mezcla animales.
- ★ Juega con formas y colores.
- ★ Usa objetos cotidianos para crear.
- ★ Piensa: ¿Qué lo hace diferente y especial?



SU HISTORIA

Zampatín Plin Plon nació en la Isla de los Calcetines Voladores, donde las ideas saltan y las nubes tienen sabor a algodón dulce. Un día, descubrió su gran misión: llevar risas y creatividad a todos los lugares del mundo. Con su varita estrella y su sombrero-colador mágico, viaja en su mochila-cohete y ayuda a niños y niñas a imaginar sin límites. ¡Su lema es: "Imagina, crea y... ¡a jugar!"



RECUERDA:

No hay personajes pequeños, solo grandes imaginaciones.



AHORA TE TOCA A TI

Dibuja tu personaje aquí →



10.

La MÁQUINA de hacer cosas

Construcción libre con cartón, rollos, tapones, cuerda, etc.
¡Tú decides qué hace tu máquina!

NECESITAMOS



¡La imaginación es el motor!



No tiene que quedar perfecta.
¡Tiene que ser

ÚNICA!

¡INVENTA
> CREA
TRANSFORMA!

AHORA INVENTA

- ★ ¿Qué hace tu máquina?
- ★ ¿Qué introduce?
- ★ ¿Qué transforma?
- ★ ¿Qué salida tiene?
- ★ ¿Qué sonidos hace?
- ★ ¿Qué energía la mueve?
- ★ ¿Para qué sirve?



PASO A PASO

1. Elige una base para tu máquina.
2. Añade tubos, botones, engranajes, ruedas, palancas...
3. Decora y da color a tu invento.
4. Piensa cómo funciona y qué hace tu máquina.
5. ¡Ponle un nombre y preséntala al mundo!

IDEAS DE MÁQUINAS



TU MÁQUINA EN ACCIÓN

- ♥ Dibuja tu máquina funcionando.
- ♥ Escribe unas instrucciones divertidas para usarla.
- ♥ ¿Qué cosas increíbles puede crear?

RECUERDA:

No hay reglas.
Solo crear, probar y disfrutar del proceso.

¡CONSTRUYE, INVENTA Y
HAZ QUE TODO SEA POSIBLE!

“Yo nunca
he **probado**
a hacer eso,
así que
creo que
≡ sí ≡
podré.”

-Pippi Calzaslargas



IMAGINA, CREA, INVENTA Y DISFRUTA
¡TÚ PUEDES HACER COSAS INCREÍBLES!

No hay ideas pequeñas,
solo **grandes** imaginaciones.

@taniamaestrayautora

Material
para crear
sin límites

Usa tu imaginación.
Confía en tus ideas.
Cree en ti.
¡Y diviértete siempre!

Recicla,
transforma,
reinventa.
¡La magia está
en tus manos!