

¡HASTA EL INSTITUTO... Y MÁS ALLÁ!

CUADERNO DE
ESCRITURA CREATIVA



¡GRACIAS POR DESCARGAR EL MATERIAL!

✓ PUEDES UTILIZAR EL MATERIAL PARA
USO PERSONAL O PARA LA ESCUELA

✗ NO PUEDES VENDER, COPIAR O HACER
UN USO INADECUADO.



@IOSUNECONI_



MISIÓN: EL JUGUETE OLVIDADO

Un día, mientras ordenas tu habitación, encuentras un juguete que llevabas años sin utilizar. Cuando lo coges, ocurre algo inesperado: el juguete comienza a hablarte.

Te cuenta que, durante todos esos años, ha vivido aventuras increíbles cuando nadie estaba mirando.

Escribe una narración contando qué ha sucedido desde que lo dejaste de utilizar hasta hoy. Puedes incluir:

- **Cómo se sintió al ser olvidado.**
- **Qué aventuras vivió.**
- **A qué otros juguetes conoció.**
- **Qué piensa ahora sobre ti.**
- **Cómo termina vuestro reencuentro.**

This image shows a blank sheet of white paper with horizontal ruling lines. The lines are evenly spaced and run across the width of the page. There are no margins, text, or other markings on the paper.

TEXTO DESCRITIVO



MISIÓN: DISEÑA UN NUEVO JUGUETE

La habitación de Andy necesita un nuevo juguete. Imagina que eres diseñador o diseñadora de juguetes y tienes que crear uno que todavía no exista. Describe detalladamente a tu nuevo personaje. Incluye:

- Su nombre.
- Su aspecto físico.
- Su ropa y accesorios.
- Su personalidad.
- Sus habilidades especiales.
- Su mayor miedo.
- Un secreto que nadie conoce.

 **Reto extra:** intenta que, después de leer tu descripción, otra persona pueda dibujar a tu personaje.

This image shows a blank sheet of white paper with horizontal ruling lines. The lines are evenly spaced and run across the width of the page. There are no margins, text, or other markings on the paper.



Imagina que eres un juguete que acaba de llegar por primera vez a una habitación llena de juguetes desconocidos. Al terminar tu primer día, decides escribir en tu diario.

- Tus primeras impresiones.
- A quién has conocido.
- Qué te ha sorprendido.
- Qué miedo tienes.
- Qué esperas que ocurra mañana.

This image shows a blank sheet of white paper with horizontal ruling lines. The lines are evenly spaced and run across the width of the page. There are no margins, text, or other markings on the paper.



Acabas de convertirte en un juguete. Por suerte, otro juguete veterano ha dejado escrito un manual para ayudarte. Escribe unas instrucciones tituladas:

Incluye normas como:

- **Qué hacer cuando entra un humano.**
- **Dónde esconderse.**
- **Cómo hacer amigos.**
- **Qué hacer si alguien quiere donarte.**
- **Cómo actuar si te pierdes.**
- **Qué objetos debes evitar.**

This image shows a blank sheet of white paper with horizontal ruling lines. The lines are evenly spaced and extend across the width of the page. There are no margins, text, or other markings on the paper.



- Opiniones diferentes.
- Emociones.
- Argumentos.
- Un problema.
- Una posible solución.

This image shows a blank sheet of white paper with horizontal ruling lines. The lines are evenly spaced and extend across the width of the page. There are no margins, text, or other markings on the paper.



MISIÓN: ¿DEBERÍA UN JUGUETE ELEGIR SU PROPIO DESTINO?

Los juguetes de la habitación han comenzado un gran debate.

Algunos creen que su única misión es permanecer siempre junto a su dueño.

Otros piensan que los juguetes deberían poder elegir dónde quieren vivir.

¿Qué opinas tú? Escribe un texto argumentativo defendiendo tu opinión. Recuerda:

1. Presentar tu opinión.
2. Explicar tus argumentos.
3. Incluir algún ejemplo.
4. Escribir una conclusión.

This image shows a blank sheet of white paper with horizontal ruling lines. The lines are evenly spaced and run across the width of the page. There are no margins, text, or other markings on the paper.





UN FUTURO DISTINTO



MISIÓN: LA HABITACIÓN DEL FUTURO

Imagina cómo será una habitación infantil dentro de 100 años.

¿Cómo serán los juguetes? Quizá ya no tengan pilas. Quizá puedan hablar. Quizá viajen. Quizá sean capaces de aprender.

Describe la habitación y cuenta cómo será la vida de los juguetes que viven allí.

This image shows a blank sheet of white paper with horizontal ruling lines. The lines are evenly spaced and run across the width of the page. There are no margins, text, or other markings on the paper.

RELATO DE AVENTURA



MISIÓN: MÁS ALLÁ DE LA HABITACIÓN

Un juguete descubre una puerta que nadie había visto antes. Al atravesarla, descubre que existen otros lugares donde viven juguetes de todas las épocas:

juguetes prehistóricos


juguetes medievales

juguetes del futuro

 **juguets de circo**

juguetes espaciales

Cuenta la aventura que vive al atravesar esa puerta.

[illegible]



Elige un objeto o juguete de tu infancia, real o inventado. Ahora imagina que ese objeto escribe su autobiografía.

- **Dónde nació.**
- **Por cuántas manos ha pasado.**
- **Sus mejores aventuras.**
- **Sus momentos más difíciles.**
- **Qué ha aprendido con el paso del tiempo.**

This image shows a blank sheet of white paper with horizontal ruling lines. The lines are evenly spaced and run across the width of the page. There are no margins, text, or other markings on the paper.

MENSAJE DEL FUTURO



MISIÓN: RECIBES UN MENSAJE IMPOSIBLE

Una mañana encuentras en tu móvil un mensaje enviado desde el futuro. Solo contiene una frase:

«No dejes que abra la caja.»

No sabes quién lo ha enviado. Tampoco sabes a qué caja se refiere.

Ese mismo día aparece una misteriosa caja en tu habitación.

Escribe la historia.

This image shows a blank sheet of white paper with horizontal ruling lines. The lines are evenly spaced and run across the width of the page. There are no margins, text, or other markings on the paper.





MISIÓN: EL JUGUETE QUE QUERÍA SER OTRO

Había una vez un juguete que estaba convencido de que sería mucho más feliz si fuera diferente. Quería tener otra apariencia, otras habilidades y otra personalidad. Un día, tuvo la oportunidad de cambiar por completo. Pero las cosas no salieron como esperaba. Escribe un cuento que termine con una enseñanza sobre aceptarse a uno mismo.

[illegible]



Ha llegado el momento. El dueño de los juguetes ha crecido y está a punto de abandonar definitivamente su habitación. Los juguetes saben que esa noche será diferente.

Escribe una historia en la que cada personaje tenga que tomar una decisión sobre su futuro. La historia debe incluir como tema principal:

Crecer significa cambiar, pero no olvidar quiénes somos ni a quién hemos querido.

This image shows a blank sheet of white paper with horizontal ruling lines. The lines are evenly spaced and run across the width of the page. There are no margins, text, or other markings on the paper.