



OPERACIÓN BIENVENIDA EN EL COLEGIO ATÓMICO

10 misiones para abrir las puertas del nuevo curso



★ ESCAPE ROOM 1º PRIMARIA ★



HISTORIA



Hoy amanece un día extraordinario en el **COLEGIO ATÓMICO**.

El director Juan Carlos y su inseparable mascota Cuervo esperan junto a la entrada para recibir a los chicos y chicas del Club A:

Blanca, Blurp, Luca, Mari Luz, Max, Rocío, Sara, Verita y Willy.

Todo está preparado para comenzar un nuevo curso lleno de aventuras y aprendizajes. Pero, de pronto, Cuervo lanza un graznido de alarma.

La pancarta está sobre la puerta, pero ha desaparecido la palabra más importante de todas:

¡BIENVENIDA!

Sin ella, las puertas del colegio no pueden abrirse y la gran fiesta corre peligro.

Una misteriosa corriente de aire recorre los pasillos:
las letras se han escondido en distintos rincones del colegio.

Juan Carlos y Cuervo necesitan la ayuda del **CLUB A**.

Cada personaje guarda una misión y, al superar cada reto, conseguiréis una letra y una pista para encontrar la siguiente prueba.

El tiempo corre. ¿Estáis preparados para resolver el misterio?

¡Recuperemos todas las letras y abramos
juntos las puertas del nuevo curso!



BLANCA

BLURP

LUCA

MARI LUZ

MAX

ROCÍO

SARA

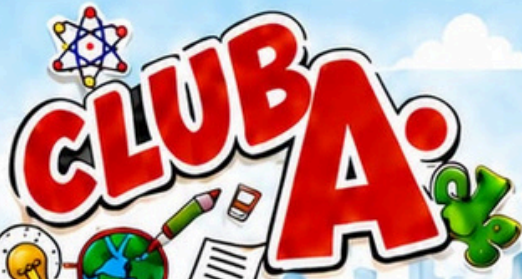
VERITA

WILLY

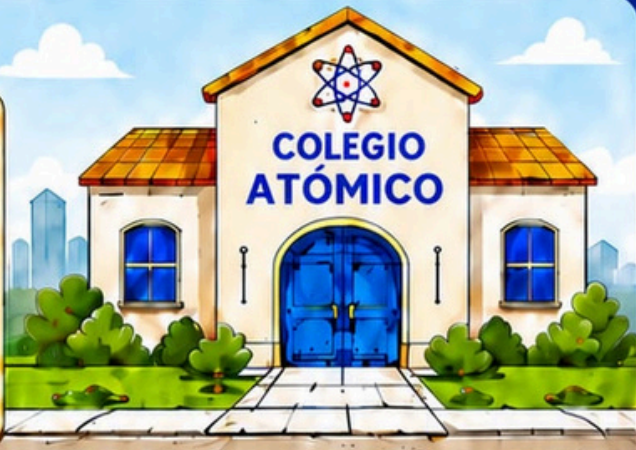


¡JUNTOS SOMOS EL CLUB A DEL COLEGIO ATÓMICO!





OPERACIÓN
EN EL COLEGIO ATÓMICO



@saraturiss

LA SALA DE LOS ACERTIJOS

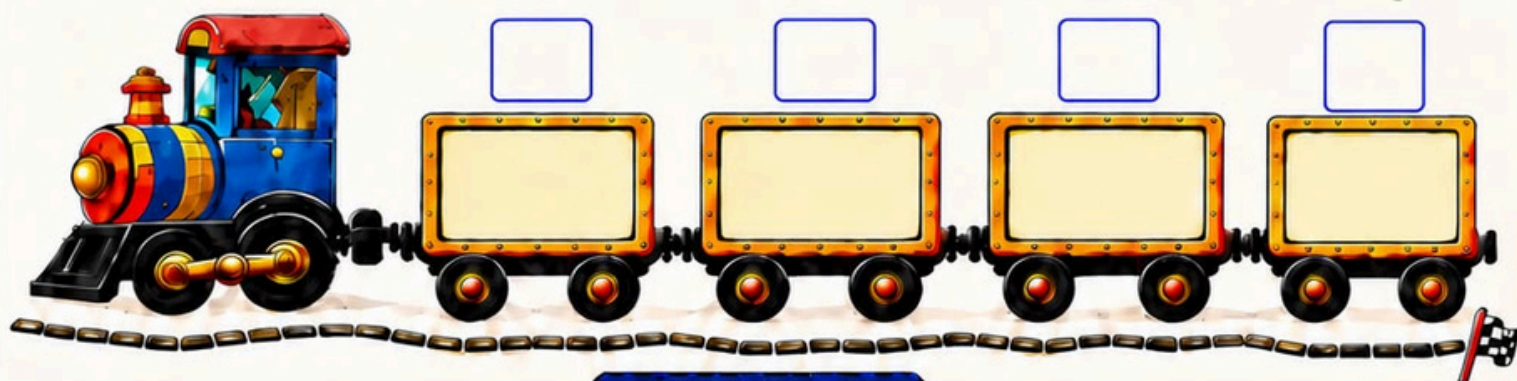
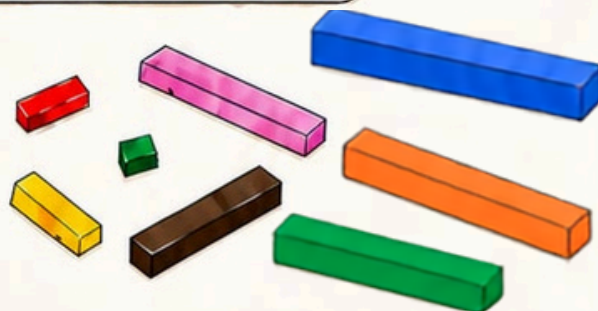


Para continuar, Sara y su equipo deben resolver el acertijo y ordenar el tren correctamente.
¿Estáis listos?



ACERTIJO: No tengo piernas y siempre voy,
cada vagón lleva su carga y su color.

¿QUÉN SOY?



ACTIVIDAD



Ordena los números de menor a mayor y une con su regleta

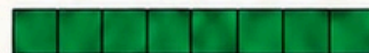


4

8

2

6



CUANDO LO CONSIGÁIS,
OBTENDRÉIS LA LETRA:

B



PISTA

Busca en el lugar donde
castillos de arena te
gusta armar.



DESTINO FINAL:
BLANCA LA BRUJITA



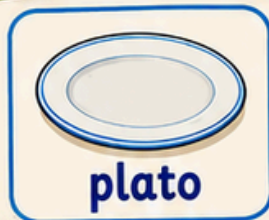
LUGAR:
Arenero



BLANCA LA BRUJITA

EL CALDERO DE LAS SÍLABAS TRABADAS

Observa las imágenes, nómbralas y une cada una con el caldero correcto según su sílaba trabada inicial.



CUANDO LO CONSIGÁIS,
OBTENDRÉIS LA LETRA:

I

PISTA

La siguiente persona
enseña con mucho
cariño, lleva gafas y
ayuda a jugar con
las sílabas.

DESTINO:

**MARI LUZ
LA MAESTRA**

LUGAR: Dirígete a la clase





OPERACIÓN BIENVENIDA
EN EL COLEGIO ATÓMICO

MISIÓN

3

COLEGIO
ATÓMICO

@saraturiss

LAS PALMADAS DE MARI LUZ



Mari Luz te propone un reto muy especial:
observa los dibujos, di sus nombres en voz alta
y sepáralos en sílabas con palmadas.
Después, colócalos en el lugar correcto
según el número de sílabas que tienen. ★

1 SÍLABA



2 SÍLABAS



3 SÍLABAS



4 SÍLABAS



★ IMÁGENES PARA CLASIFICAR ★



CUANDO LO CONSIGÁIS,
OBTENDRÉIS LA LETRA:

E

PISTA

Para continuar la aventura,
salid todos juntos y disfrutad
al aire libre.
¡Dirigete al patio!

DESTINO FINAL:

BLURP EL
EXTRATERRESTRE





OPERACIÓN BIENVENIDA
EN EL COLEGIO ATÓMICO

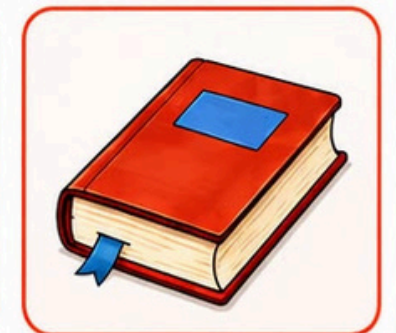
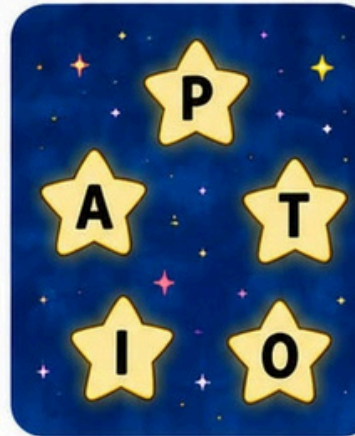


@saraturiss

LAS CONSTELACIONES DE BLURP

★ BLURP EL EXTRATERRESTRE ★

Blurp necesita ayuda para leer palabras de nuestro planeta.
Observa las constelaciones, sigue las estrellas con letras
y descubre las palabras escondidas.
Después, une cada constelación con su dibujo.



CUANDO LO CONSIGÁIS,
OBTENDRÉIS LA LETRA:

N



PISTA



La siguiente persona
escribe historias,
usa pluma y ama
las letras.



DESTINO FINAL:

LUCA EL ESCRITOR

LUGAR:

Dirígete a la biblioteca





OPERACIÓN BIENVENIDA
EN EL COLEGIO ATÓMICO

MISIÓN
5



@saraturiss

LUCA EL ESCRITOR

EL LIBRO INCOMPLETO

Luca está terminando su último libro, pero algunas cartas del relato están incompletas. ¡Ayúdalo a completar las palabras, identificar vocales y consonantes, unir sílabas y clasificar imágenes! Cada reto te dará una pieza de la historia.



1. COMPLETA CON LA VOCAL



_V_ÓN

_L_F_NT_

C_S_

UV_

★ Elige la vocal correcta.

2. UNE LAS SÍLABAS Y FORMA PALABRAS

LU

SA

ME

PA

CA

NO

PI

SA

★ Escribe las palabras formadas.

3. ¿CON QUÉ LETRA EMPIEZA?



★ Escribe la letra inicial.

4. CLASIFICA POR CAMPOS SEMÁNTICOS

ANIMALES



COMIDA



TRANSPORTE



★ Asocia cada imagen con su campo semántico.

CUANDO LO CONSIGAS,
OBTENDRÁS LA LETRA:

V

PISTA

Luca guarda sus juegos favoritos donde corre, salta y se divierte sin parar. ¡Es juguete, lugar y está lleno de colores, risas y risas. Dirígete a la sala de psicomotricidad!

DESTINO FINAL:

MAX EL DETECTIVE

LUGAR:

Sala de psicomotricidad





MAX EL DETECTIVE

LOS OSITOS ESCONDIDOS

Max está investigando una sala del colegio porque varios ositos se han escondido. Búscalos con atención siguiendo las consignas espaciales.
¡Hay más de lo que crees!



CUANDO LO CONSIGÁIS,
OBTENDRÉIS LA LETRA:

E



PISTA



Tu siguiente misión te espera entre tubos, probetas y experimentos muy curiosos. Busca el laboratorio y allí encontrarás a Willy el robot.

DESTINO FINAL:



WILLY EL ROBOT

LUGAR:

Laboratorio



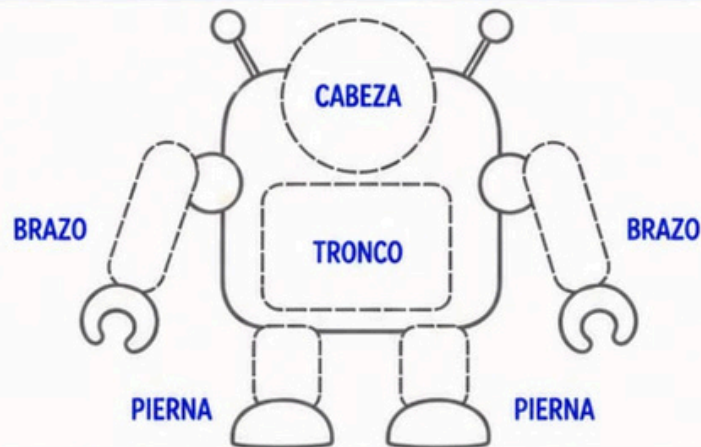


WILLY EL ROBOT

EL TALLER DE WILLY



Busca en el taller
las piezas de Willy:
cabeza, tronco, 2 brazos
y 2 piernas.
Después, monta el robot.



CUANDO LO CONSIGÁIS,
OBTENDRÉIS LA LETRA:

N

★ **PISTA** 🔍

La siguiente misión
está donde crecen
las plantas y las
verduras.

DESTINO FINAL:

ROCÍO LA RECOLECTORA

LUGAR:
Huerto escolar

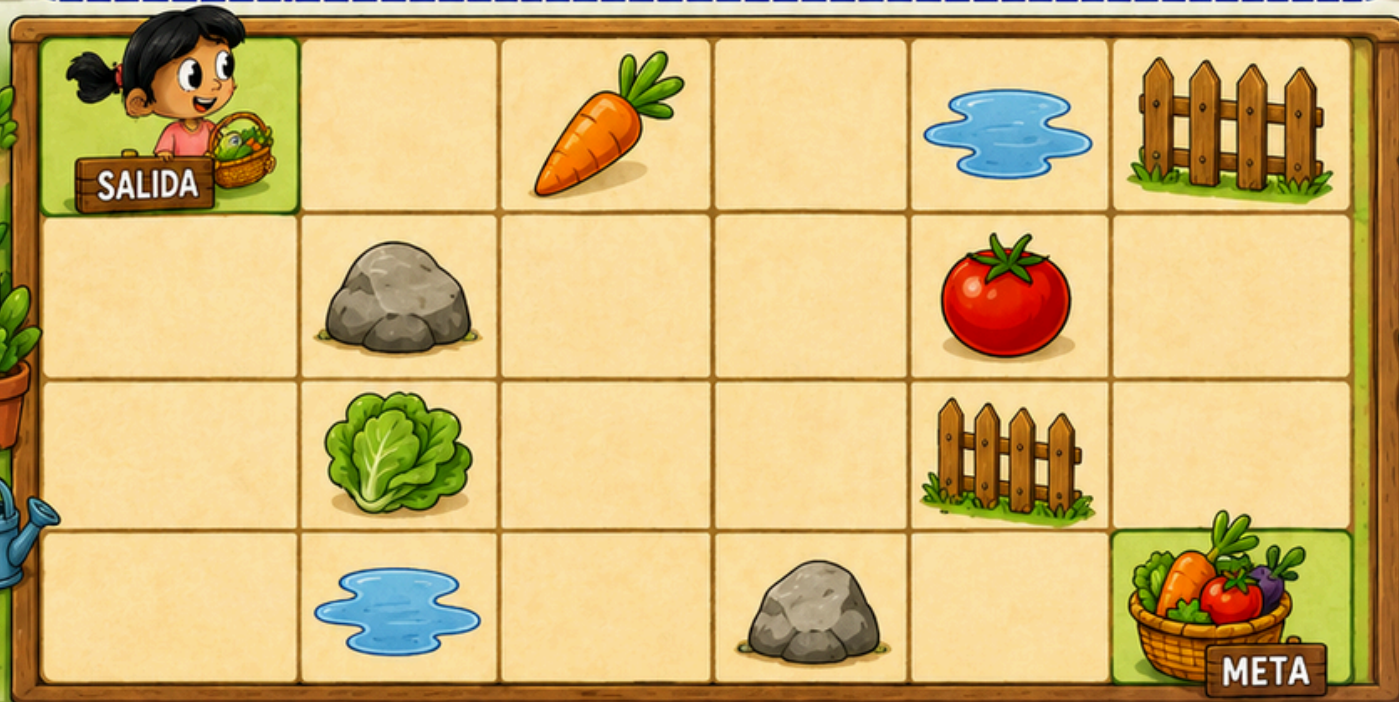




★ ROCÍO LA RECOLECTORA ★

EL CAMINO DE ROCÍO

Rocío necesita seguir el camino correcto para recoger varios alimentos del huerto. Observa el tablero, piensa bien el recorrido y ayúdala a llegar hasta el final evitando los obstáculos.



¿Qué camino debe seguir Rocío? Completa la secuencia con flechas para ayudarla a llegar a la cesta final.



CUANDO LO CONSIGÁIS,
OBTENDRÉIS LA LETRA:

I

★ **PISTA**

La siguiente misión está en el lugar donde comemos todos juntos. Allí os espera una monstruita muy divertida.

DESTINO FINAL:

VERITA LA MONSTRUITA

LUGAR:
Comedor





★ VERITA LA MONSTRUITA ★

EL COMEDOR DE VERITA

Los monstruitos de Verita tienen mucha hambre.
Observa las pistas y une cada monstruito con su alimento saludable.

1) Crujo al morderme y puedo ser roja o verde.	2) Me pelan para comerme y doy mucha energía.	3) Soy verde y barrigona.	4) Soy pequeña y con puntitos.
5) Soy naranja y crezco bajo tierra.	6) Soy rojo y va en la ensalada.	7) Soy verde, largo y crujiente.	8) Soy verde y parezco un árbol.

Une cada monstruito con su alimento saludable.



CUANDO LO CONSIGÁIS,
OBTENDRÉIS LA LETRA:

D



PISTA



El misterio final
se resolverá donde
se reúne todo el
colegio.

DESTINO FINAL:

SALÓN DE ACTOS

LUGAR:

Dirígete al
salón de actos.



EL CÓDIGO FINAL DEL COLEGIO ATÓMICO

LETRA
CONSEGUIDA:

?

Ordena las letras que habéis conseguido
durante las misiones.
Descubrirás que falta una letra muy importante.

¿CÓMO SE JUEGA?

1. Coloca las letras en el orden en que las habéis conseguido.
2. ¿Qué letra falta?
3. Resuelve el acertijo final y elige la letra correcta.

B I E N V E N I D

ACERTIJO FINAL:



Soy la primera letra del abecedario,
conmigo empieza todo cada día.
Estoy en AMIGO y en AULA,
y sin mí, la palabra está incompleta.
¿Quién soy?

O A E



¡Ya tenemos todas las letras!
La palabra mágica se completa y el Colegio Atómico
se llena de energía para un nuevo curso.

B I E N V E N I D A



★ El Director Juan Carlos y su amigo cuervo ★
os dan la bienvenida al nuevo curso atómico.
★ ¡Juntos viviremos grandes aventuras! ★





★ **¡LAS PUERTAS DEL COLEGIO ATÓMICO** ★ **SE ABREN!** ★

@saraturiss

De repente, la última letra encaja en su lugar...

B I E N V E N I D A

★ **¡BIENVENIDA!** ★

En ese mismo instante, una luz recorre todo el Colegio Atómico.
Las puertas se abren, las luces se encienden y todos los personajes
del Club A comienzan a celebrar.

Sara hace sonar su tren, **Blanca** agita su varita, **Mari Luz** aplaude,
Blurp salta de alegría, **Luca** cierra su libro, **Max** guarda su lupa,
Willy levanta los brazos, **Rocío** llena su cesta y **Verita** reúne a sus monstruitos.

Entonces aparece el director **Juan Carlos**
acompañado de su amigo Cuervo.

—¡Lo habéis conseguido! Habéis trabajado
juntos, pensado, buscado, jugado y superado
cada una de las misiones.



Cuervo revolotea sobre sus cabezas mientras Juan Carlos abre
las grandes puertas del colegio:

★ —¡Bienvenidos al nuevo curso del Colegio Atómico!



Porque esta aventura solo acaba de empezar...
**Nuevos juegos, nuevos aprendizajes y un montón
de aventuras nos esperan al otro lado.**



¡MISIÓN CUMPLIDA!
¡Juntos viviremos grandes aventuras!



CLUBA:



