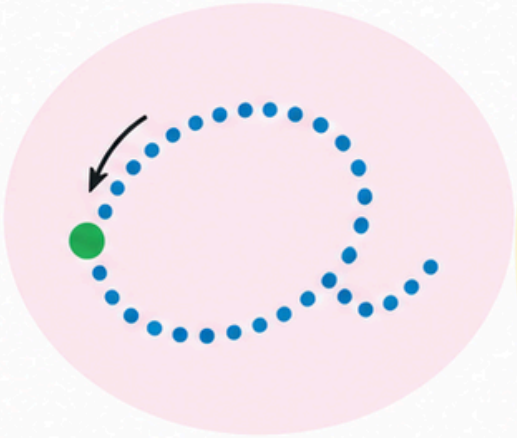
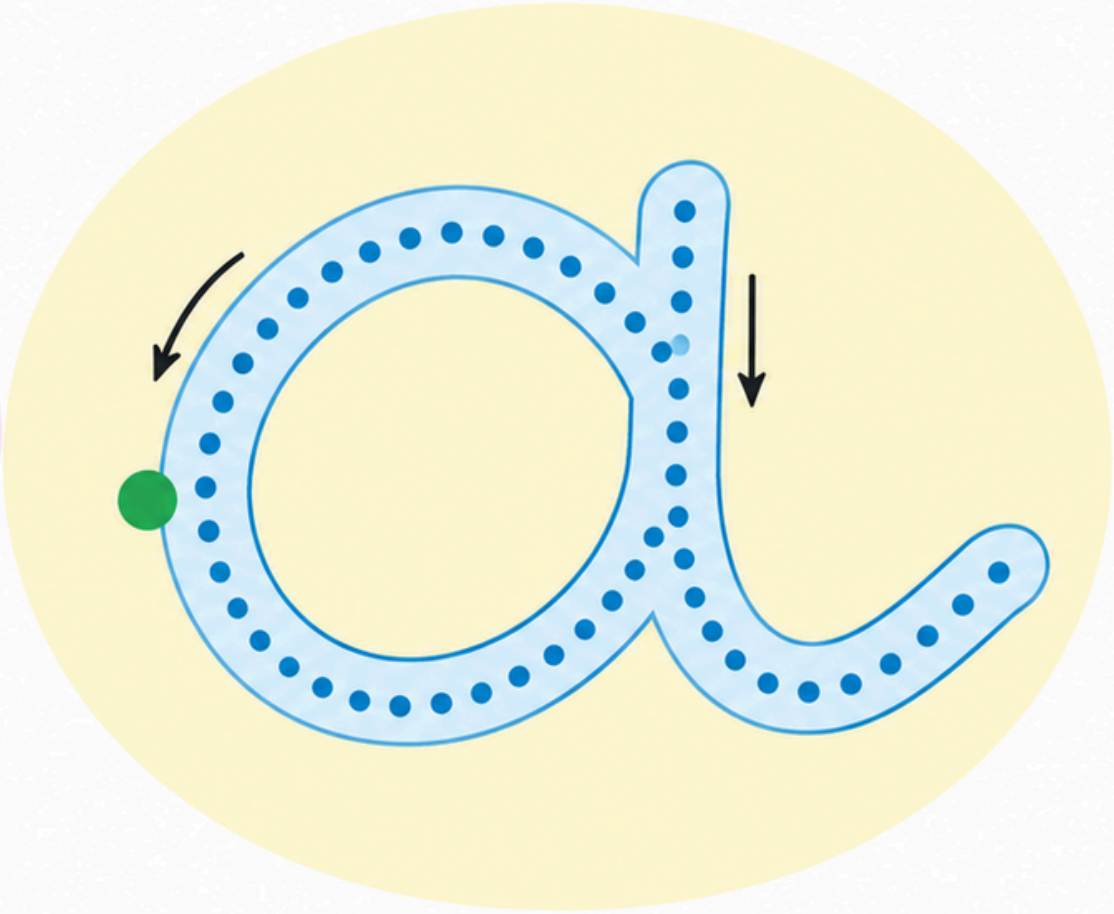
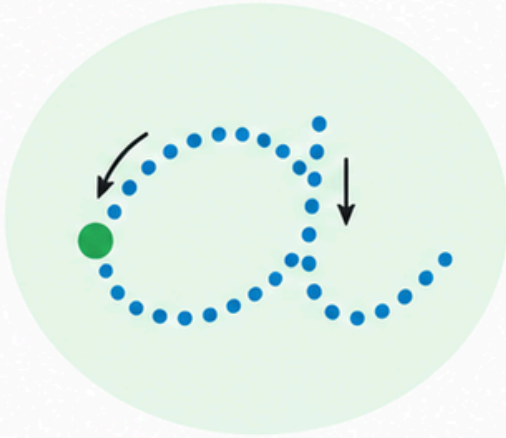
MI CUADERNO DE TRAZOS

Trabajamos sus trazos

Vocal a







Nombre: _____



Montserrat Navarro - Divertacor//Pictogramas: Sergio Palao - ARASAAC - Gobierno de Aragón - CC BY-NC-SA

Este material ha sido elaborado por: @diverteacor

Uso de imágenes de Canva, generador de imagenes con IA y pictogramas Arasaac.

Este material es de uso personal y no está permitida la distribución del mismo sin el consentimiento de las creadoras.

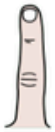
Queda prohibida la copia y venta de este material en cualquier plataforma sin el consentimiento de la cuenta creadora.

@diverteacor

Montserrat Navarro - Divertacor//Pictogramas: Sergio Palao - ARASAAC - Gobierno de Aragón - CC BY-NC-SA

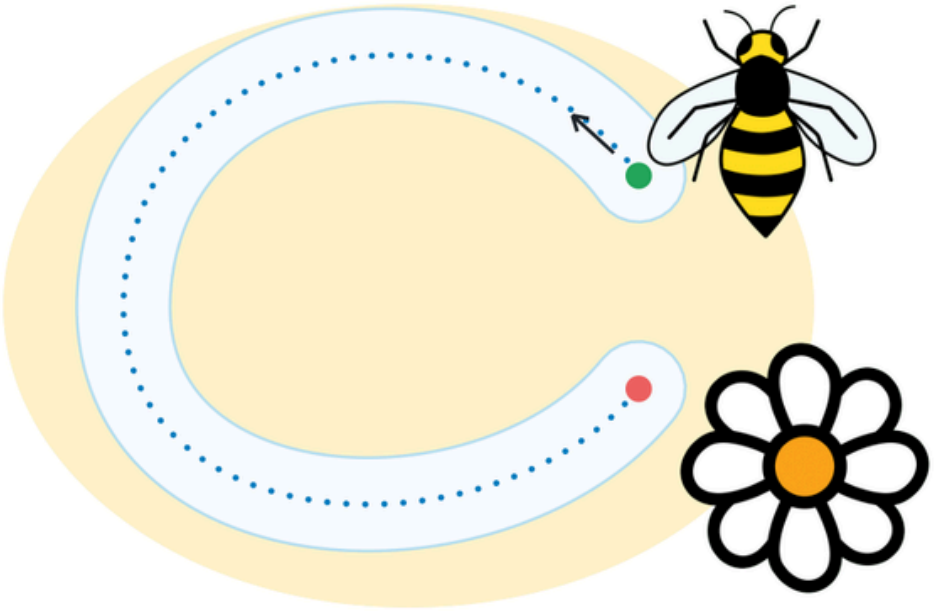
JUEGO CON LA A

Grafomotricidad · Vocal a

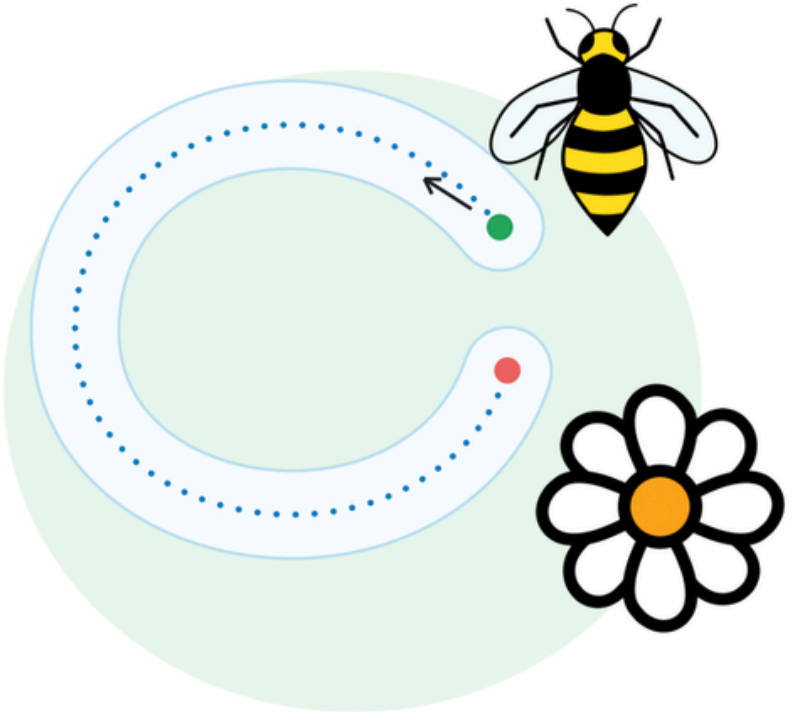


La abeja hace curvas.

Sigue los caminos con el dedo.



Giro hacia la izquierda.



Sigo la curva.

Pictogramas: Sergio Palao · ARASAAC · Gobierno de Aragón · CC BY-NC-SA

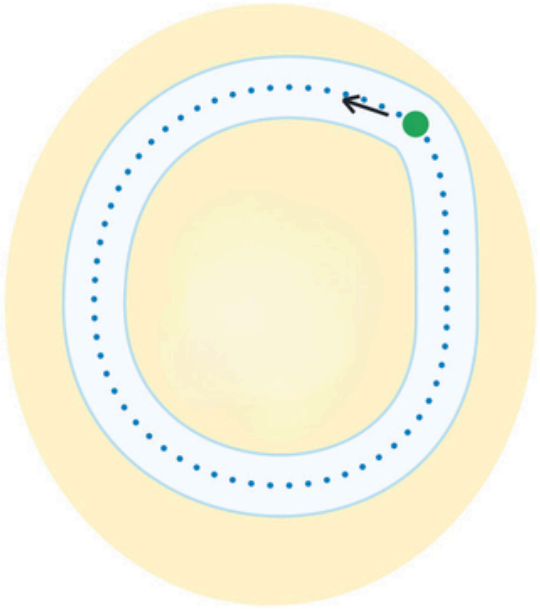
JUEGO CON LA A

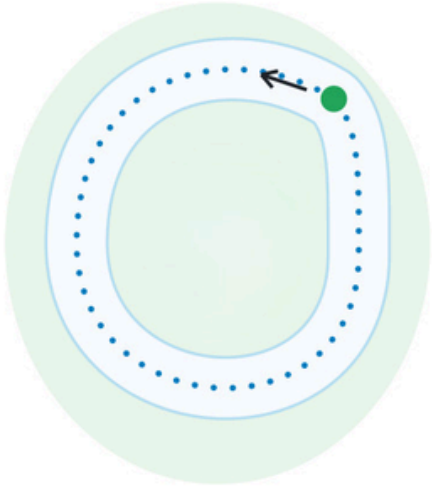
Grafomotricidad · Vocal a

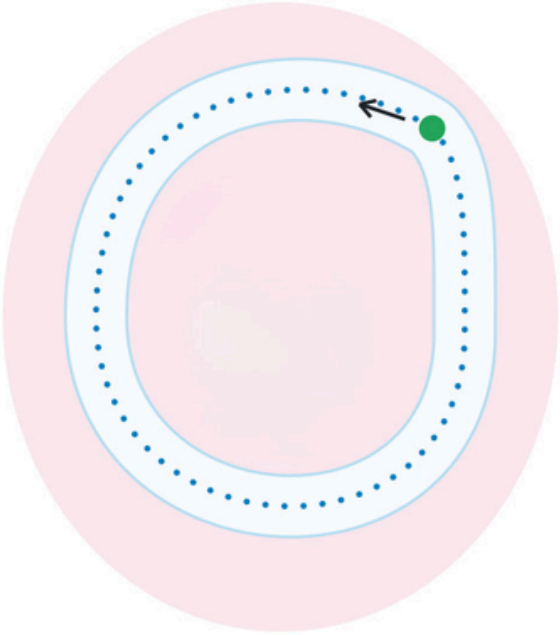
Doy la vuelta al anillo.

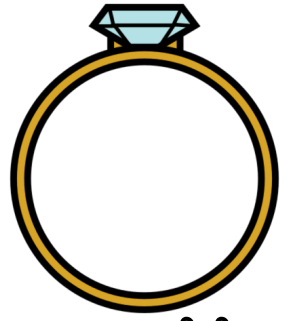
Repasa cada óvalo. Vuelve al punto verde.

Giro · cierro · vuelvo









anillo

Pictogramas: Sergio Palao · ARASAAC · Gobierno de Aragón · CC BY-NC-SA

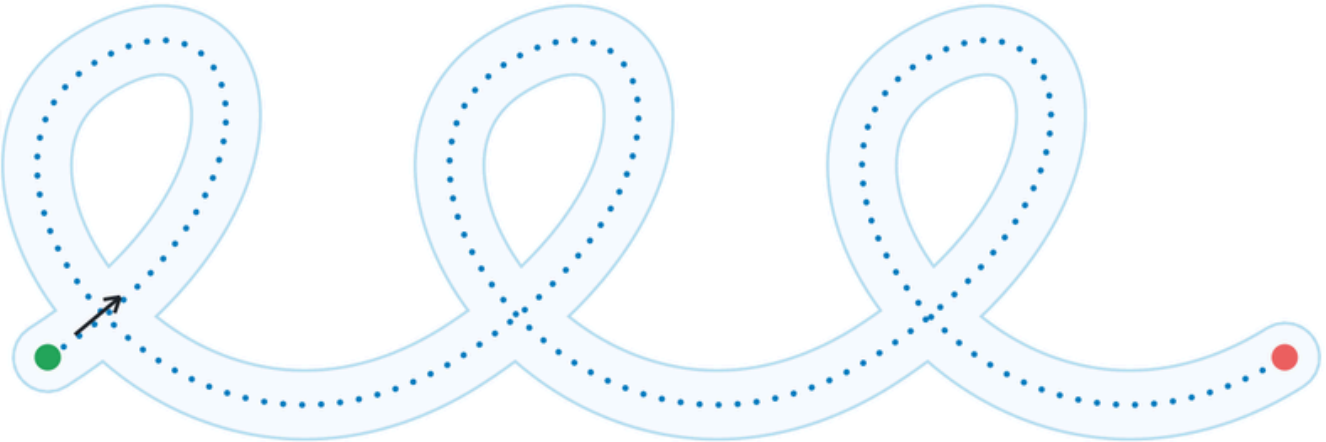
JUEGO CON LA A

Grafomotricidad · Vocal a

Vuelo haciendo lazos.

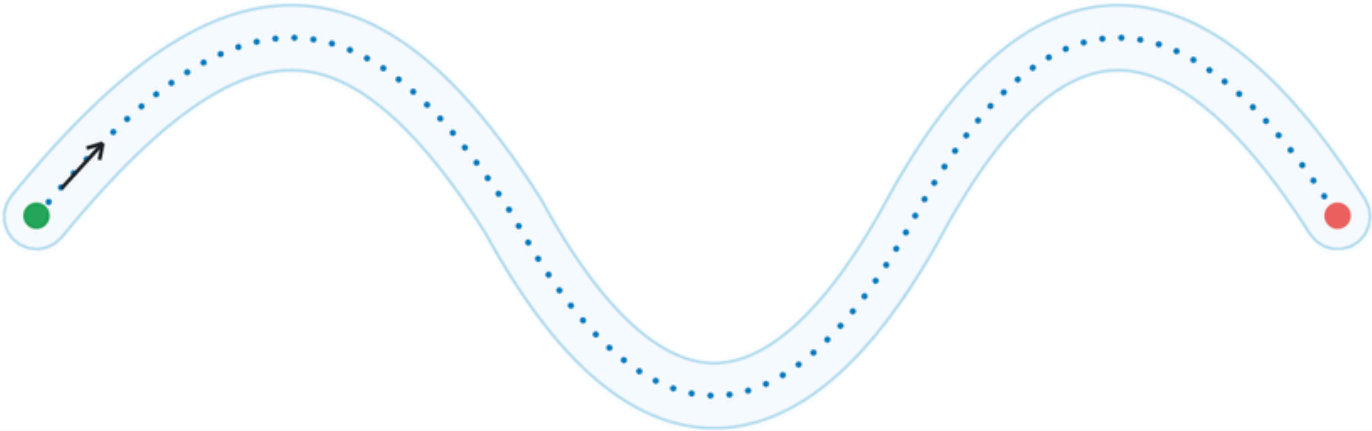
Repasa los giros sin salir del camino.













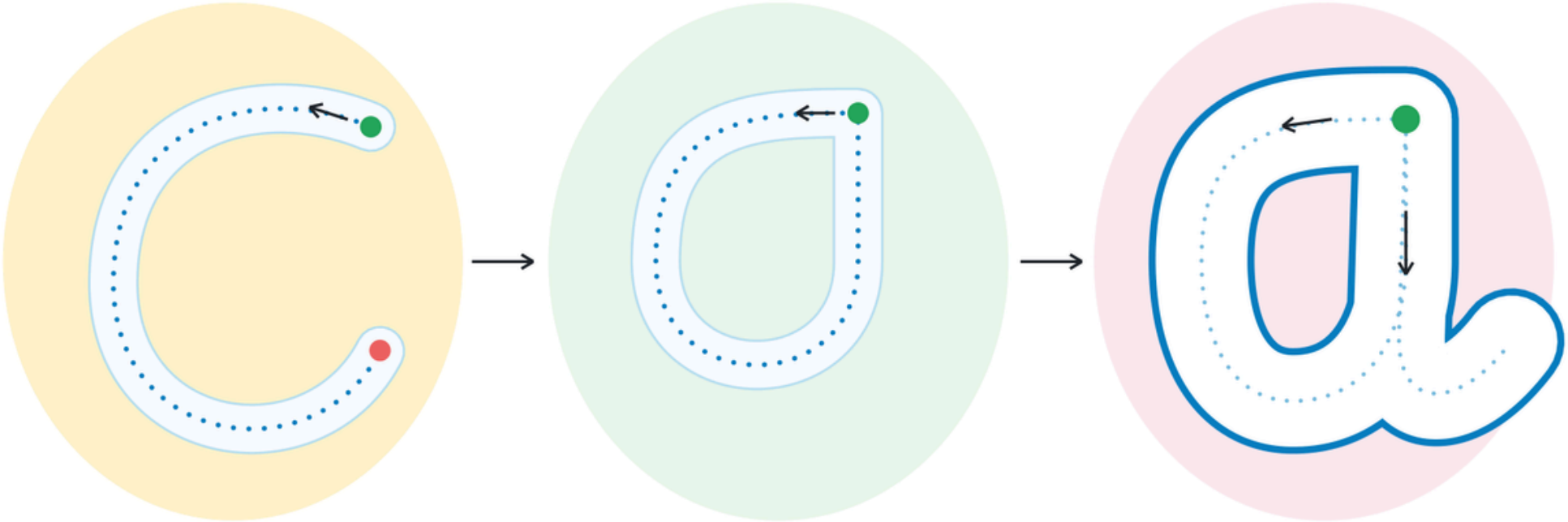
Pictogramas: Sergio Palao · ARASAAC · Gobierno de Aragón · CC BY-NC-SA

JUEGO CON LA A

Grafomotricidad · Vocal a

El giro se convierte en a.

Repasa: curva, óvalo y salida.



1. Hago la curva.

2. Cierro el óvalo.

3. Bajo y salgo.

Pictogramas: Sergio Palao · ARASAAC · Gobierno de Aragón · CC BY-NC-SA

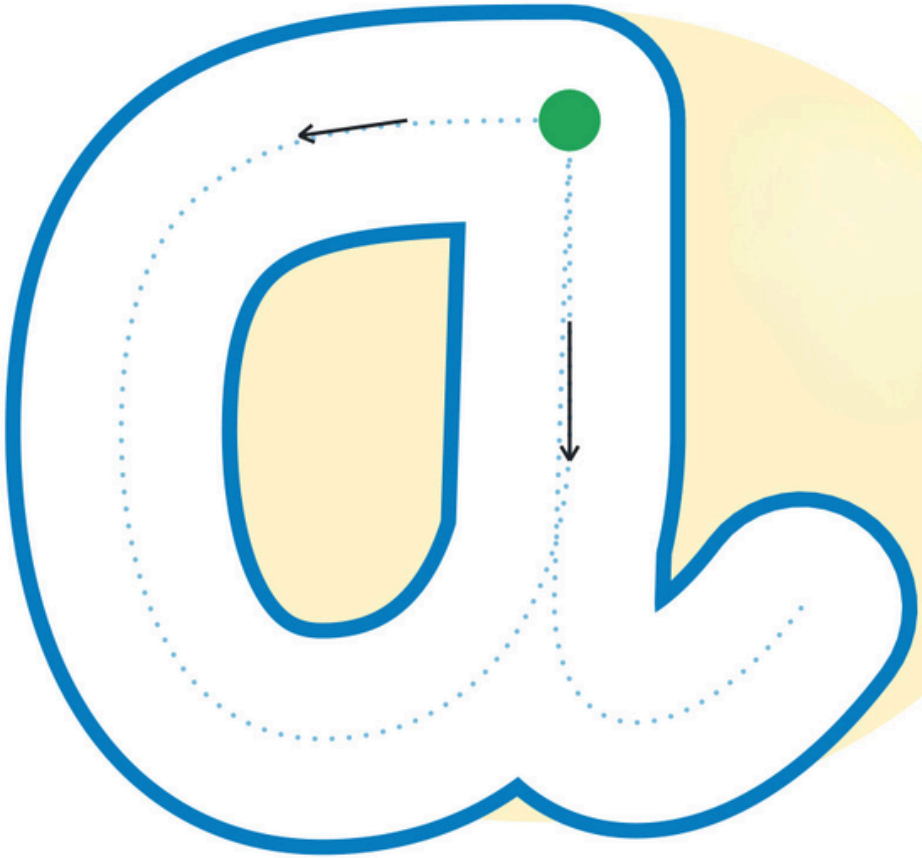
JUEGO CON LA A

Grafomotricidad · Vocal a

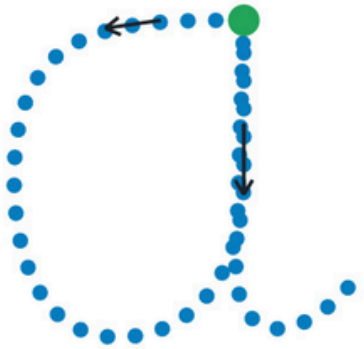


Recorro una a gigante.

Giro, cierro, bajo y hago la salida.



Giro y cierro.



Bajo y salgo.



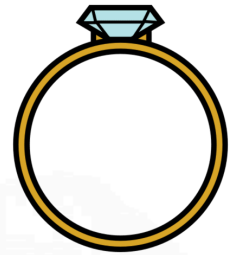
abeja

Pictogramas: Sergio Palao · ARASAAC · Gobierno de Aragón · CC BY-NC-SA

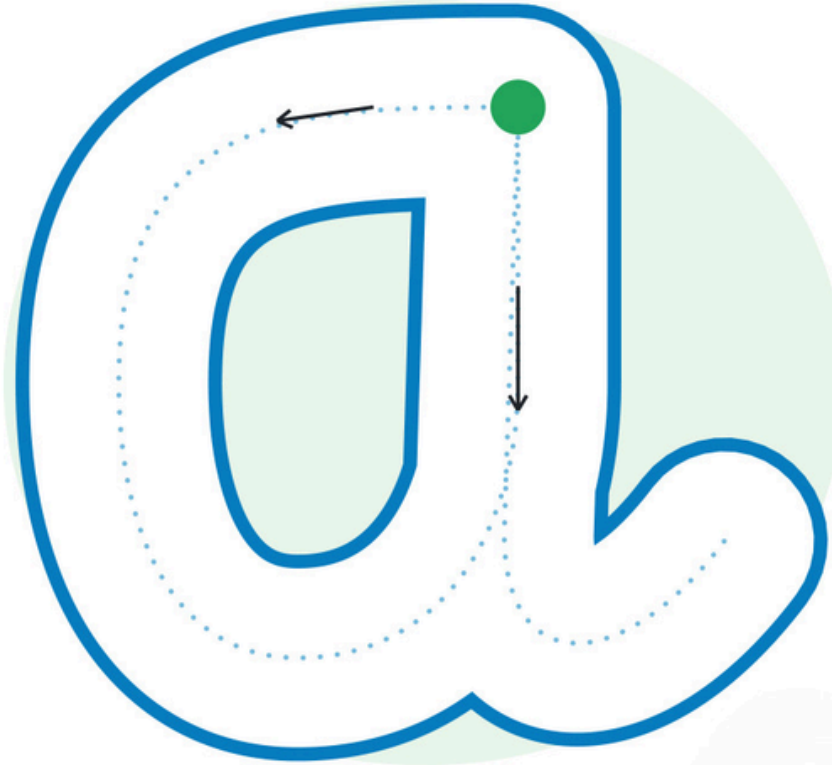


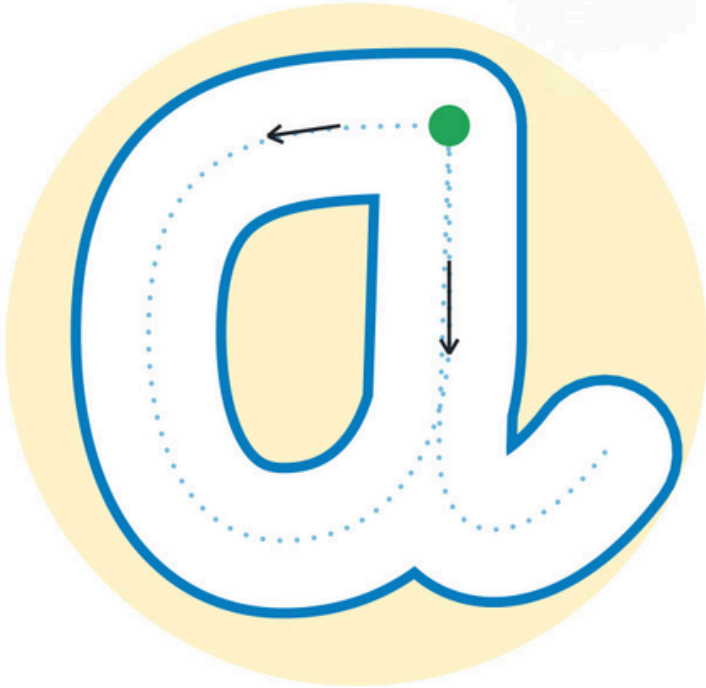
Doy forma a la a.

Coloca plastilina siguiendo las curvas.



anillo





Un óvalo y una salida curva.

Pictogramas: Sergio Palao · ARASAAC · Gobierno de Aragón · CC BY-NC-SA

JUEGO CON LA A

Grafomotricidad · Vocal a

Repaso las a de la abeja.

Une los puntos. Empieza en el punto verde.



abeja

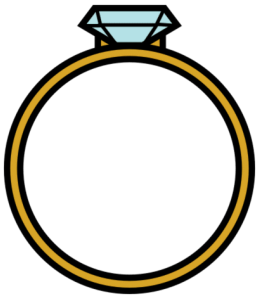
Pictogramas: Sergio Palao · ARASAAC · Gobierno de Aragón · CC BY-NC-SA

JUEGO CON LA A

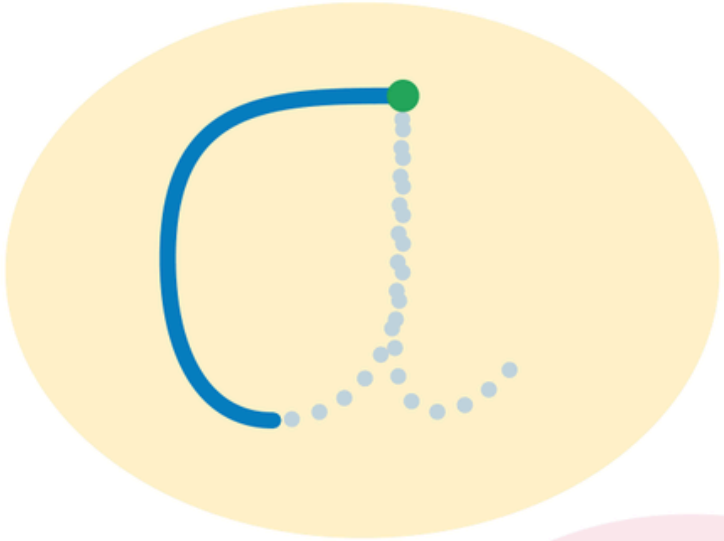
Grafomotricidad · Vocal a

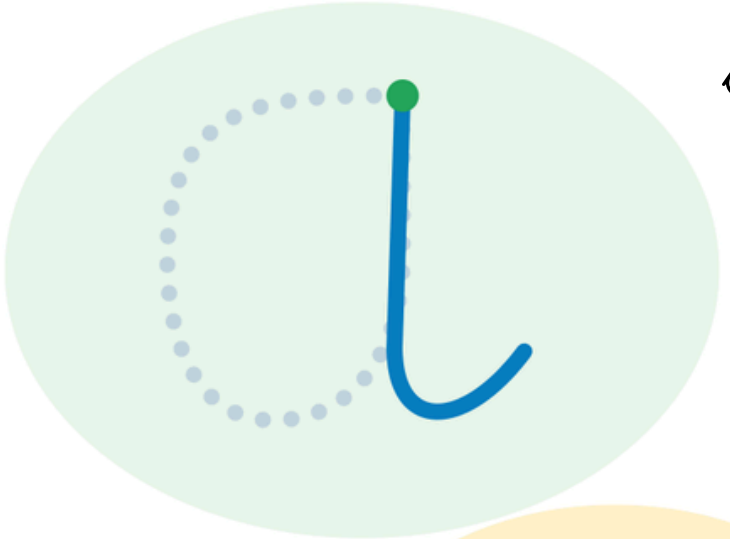
Completo las curvas de la a.

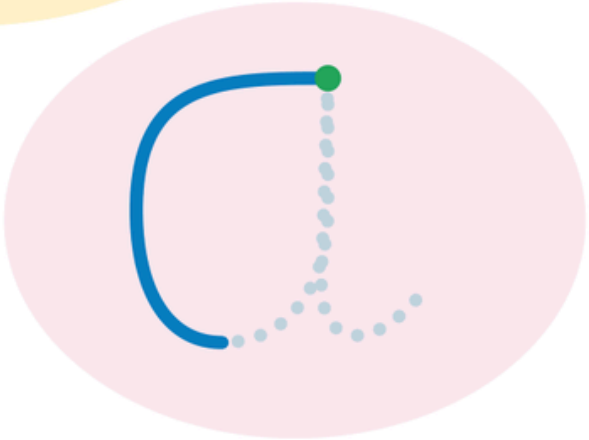
Repasa el azul y termina la parte clara.

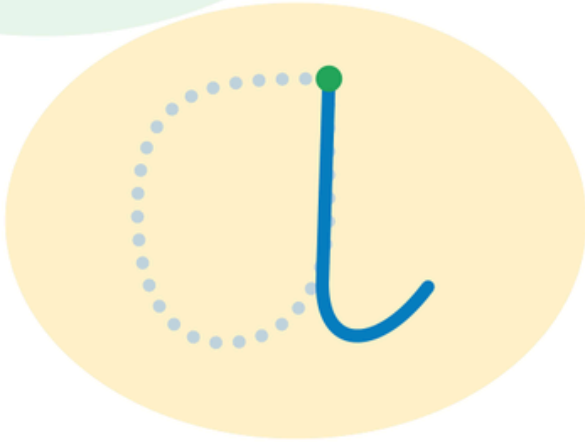


anillo









Pictogramas: Sergio Palao · ARASAAC · Gobierno de Aragón · CC BY-NC-SA

JUEGO CON LA A

Grafomotricidad · Vocal a

Ahora escribo mi a.

Repasa el modelo y prueba a su lado.



a



a

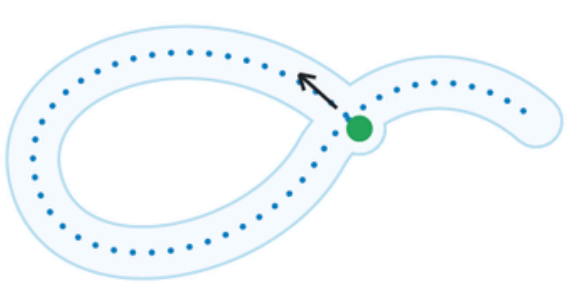
Pictogramas: Sergio Palao · ARASAAC · Gobierno de Aragón · CC BY-NC-SA

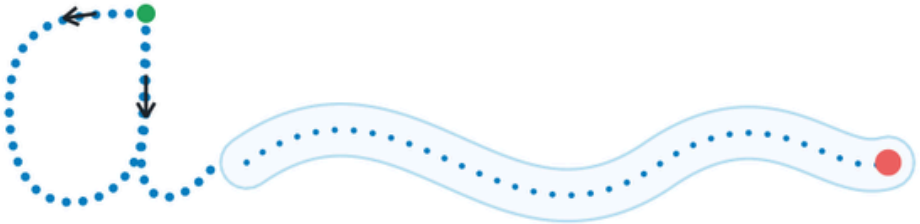
JUEGO CON LA A

Grafomotricidad · Vocal a

Juego con las curvas y la a.

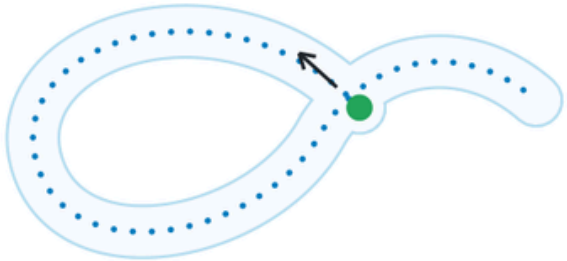
Haz el giro, repasa la a y llega al dibujo.

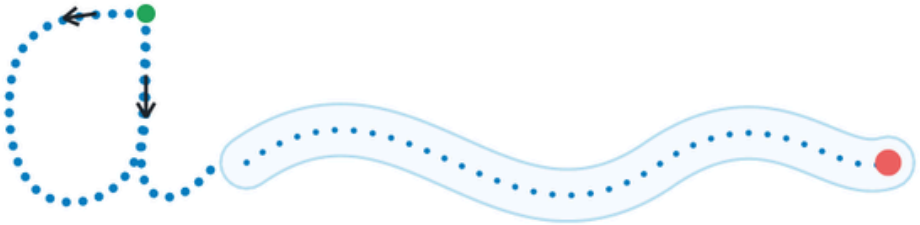


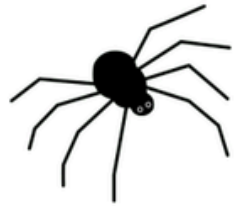




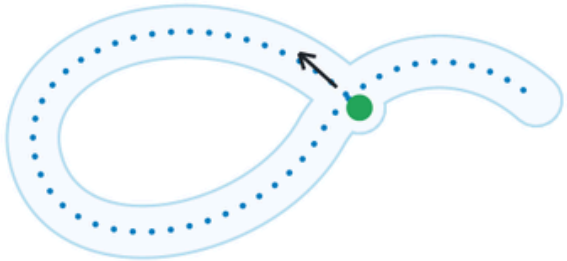
abeja







araña







anillo

Pictogramas: Sergio Palao · ARASAAC · Gobierno de Aragón · CC BY-NC-SA

Trabajamos los trazos de las vocales

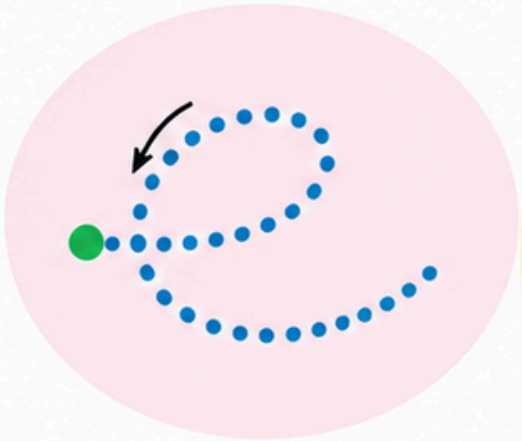


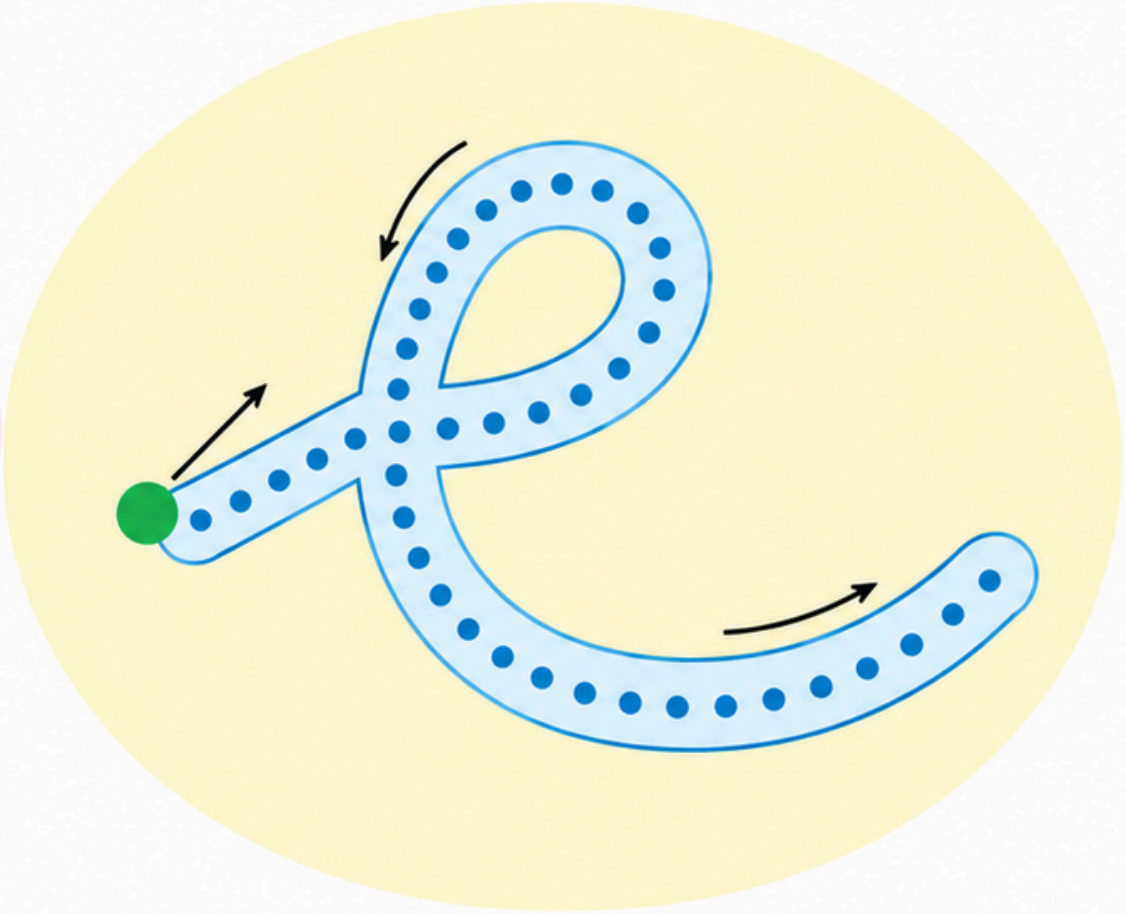
Montserrat Navarro - Divertacor//Pictogramas: Sergio Palao - ARASAAC - Gobierno de Aragón - CC BY-NC-SA

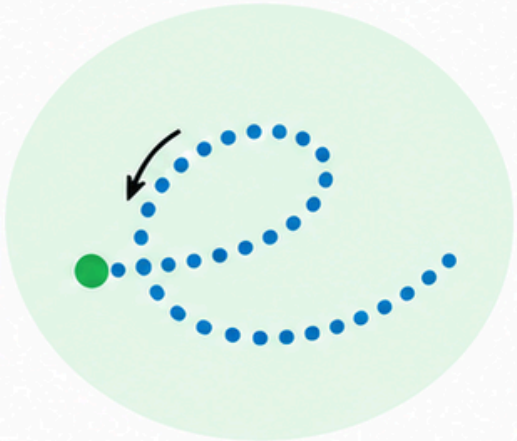
MI CUADERNO DE TRAZOS

Trabajamos sus trazos

Vocal e







Nombre: _____



Montserrat Navarro - Divertacor//Pictogramas: Sergio Palao - ARASAAC - Gobierno de Aragón - CC BY-NC-SA

Este material ha sido elaborado por: @diverteacor

Uso de imágenes de Canva, generador de imagenes con IA y pictogramas Arasaac.

Este material es de uso personal y no está permitida la distribución del mismo sin el consentimiento de las creadoras.

Queda prohibida la copia y venta de este material en cualquier plataforma sin el consentimiento de la cuenta creadora.

@diverteacor

Montserrat Navarro - Divertacor//Pictogramas: Sergio Palao - ARASAAC - Gobierno de Aragón - CC BY-NC-SA

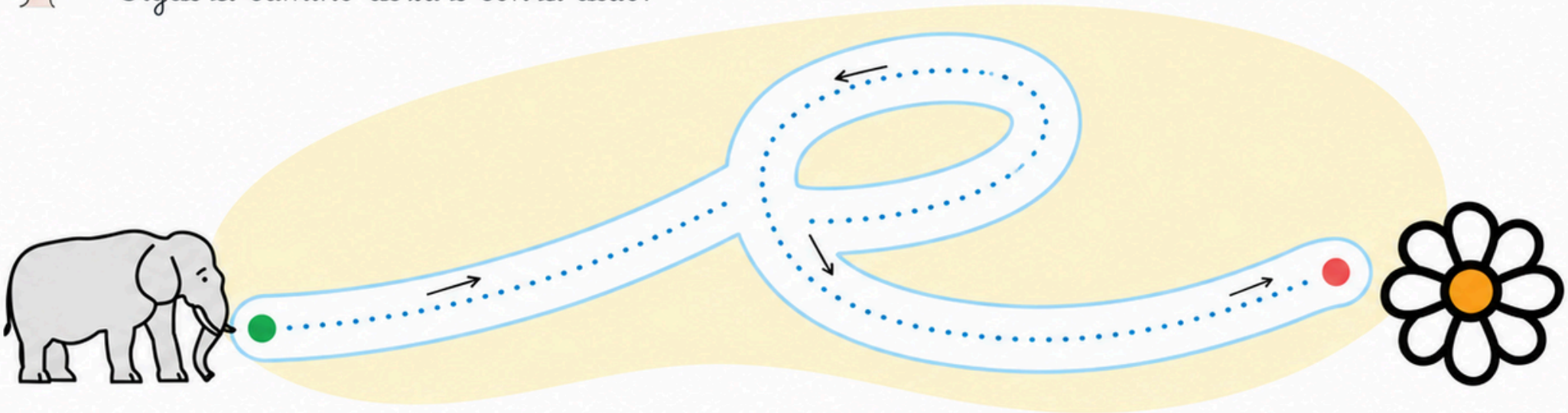
JUEGO CON LA E

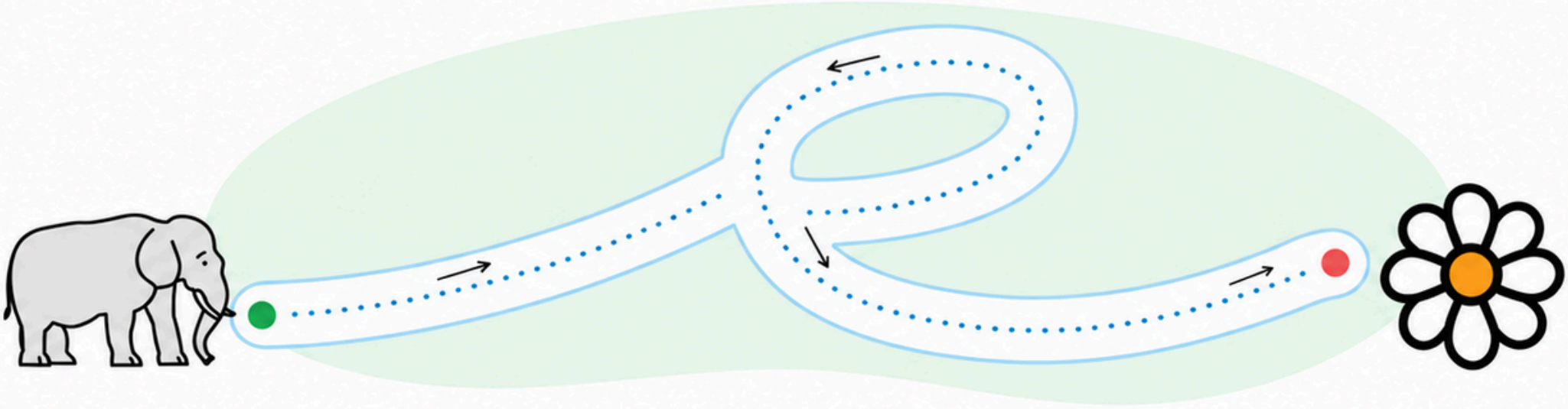
Grafomotricidad · Vocal e



Entro, subo y hago el bucle.

Sigue el camino de la e con el dedo.





Pictogramas: Sergio Palao · ARASAAC · Gobierno de Aragón · CC BY-NC-SA

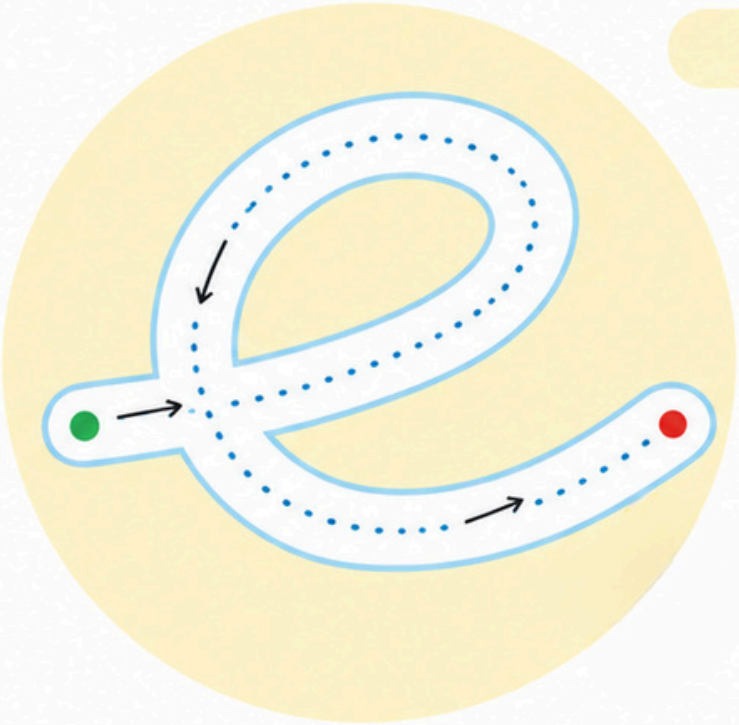
JUEGO CON LA E

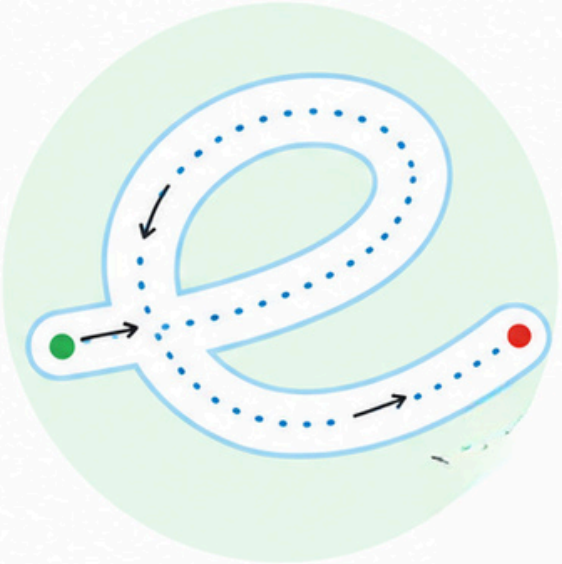
Grafomotricidad · Vocal e

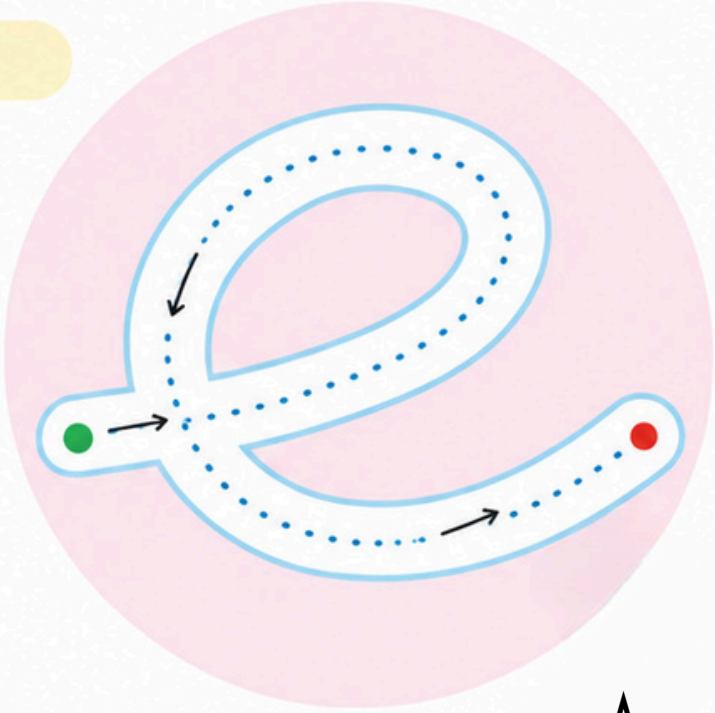
Hago el bucle de la e.

Entro, giro y salgo sin levantar el lápiz.

Entro · giro · salgo







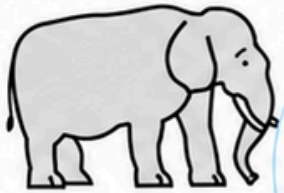


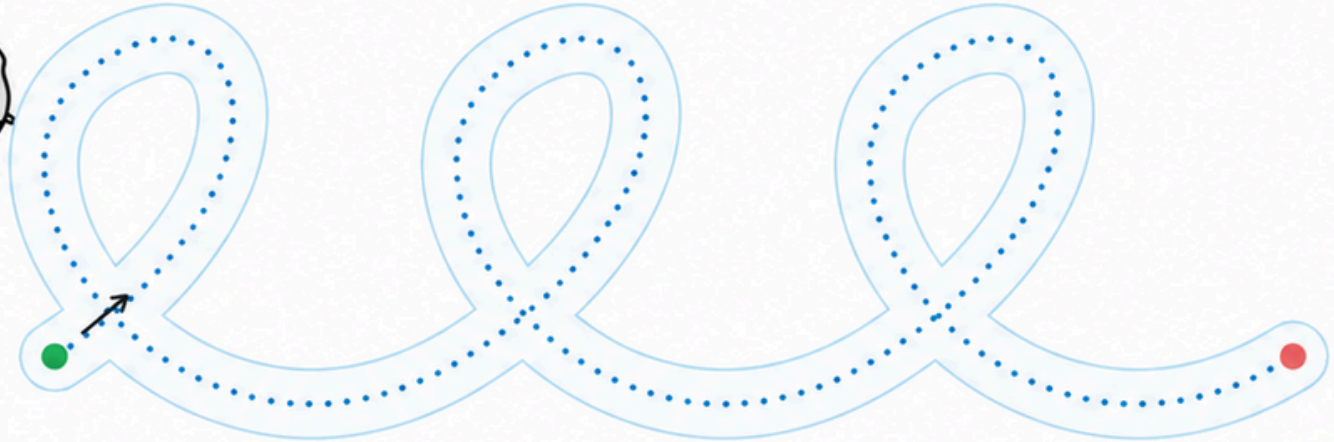
estrella

Pictogramas: Sergio Palao · ARASAAC · Gobierno de Aragón · CC BY-NC-SA

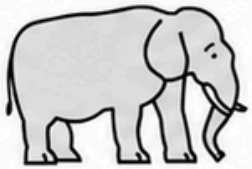
Vuelo haciendo lazos.

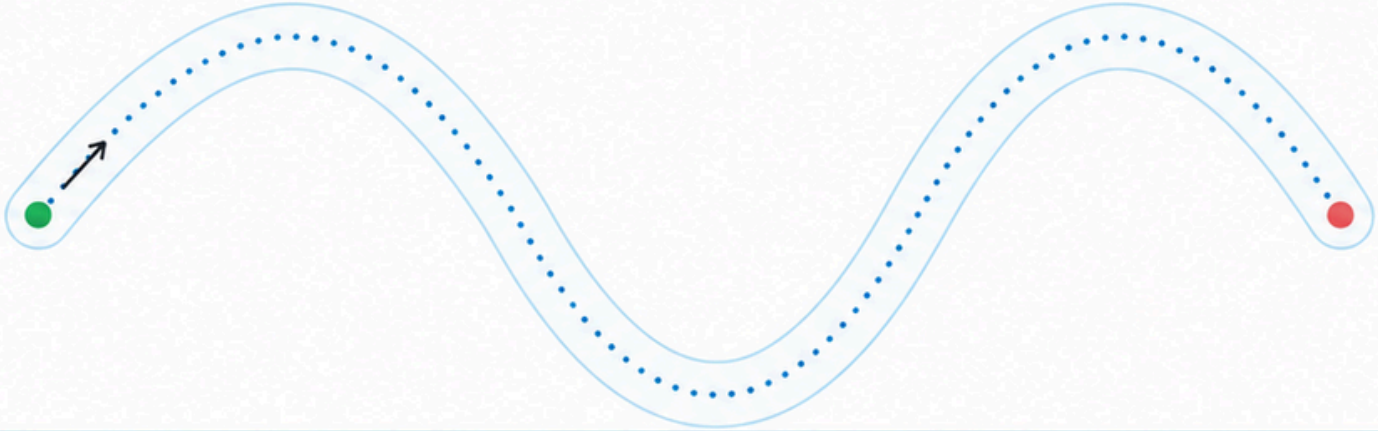
Repasa los giros sin salir del camino.













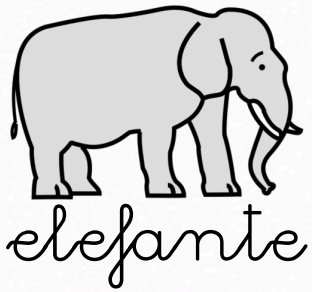
Pictogramas: Sergio Palao · ARASAAC · Gobierno de Aragón · CC BY-NC-SA

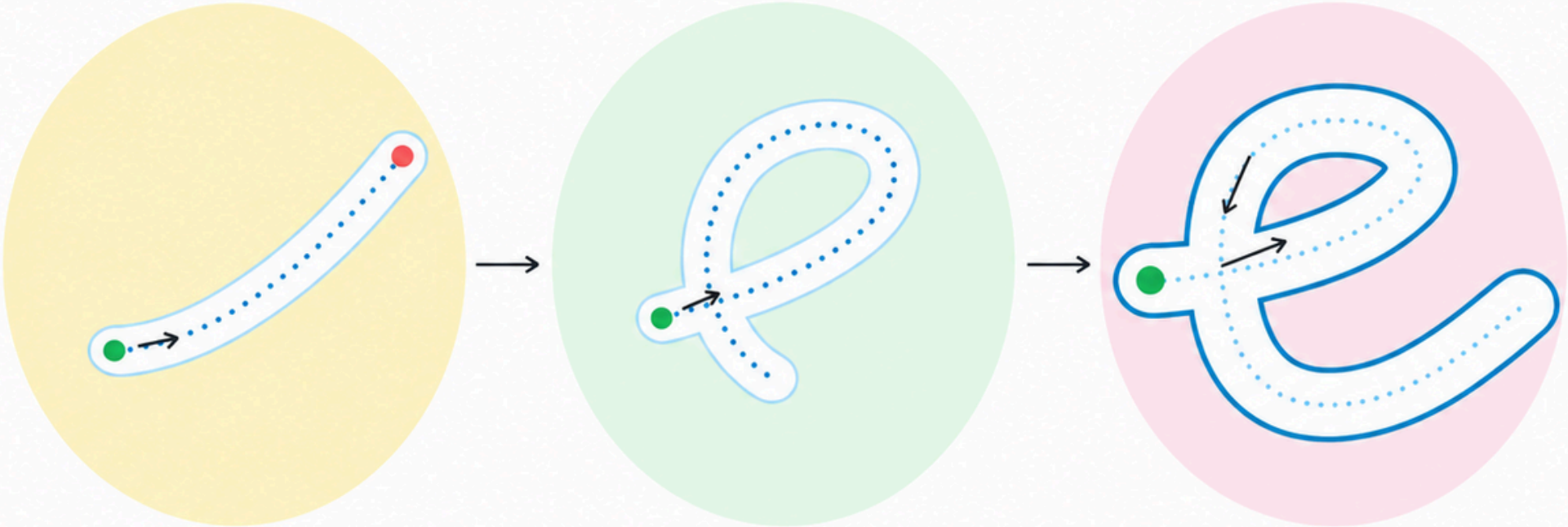
JUEGO CON LA E

Grafomotricidad · Vocal e

El bucle se convierte en e.

Repasa: entrada, bucle y salida.





1. Entro y subo.

2. Hago el bucle.

3. Giro y salgo.

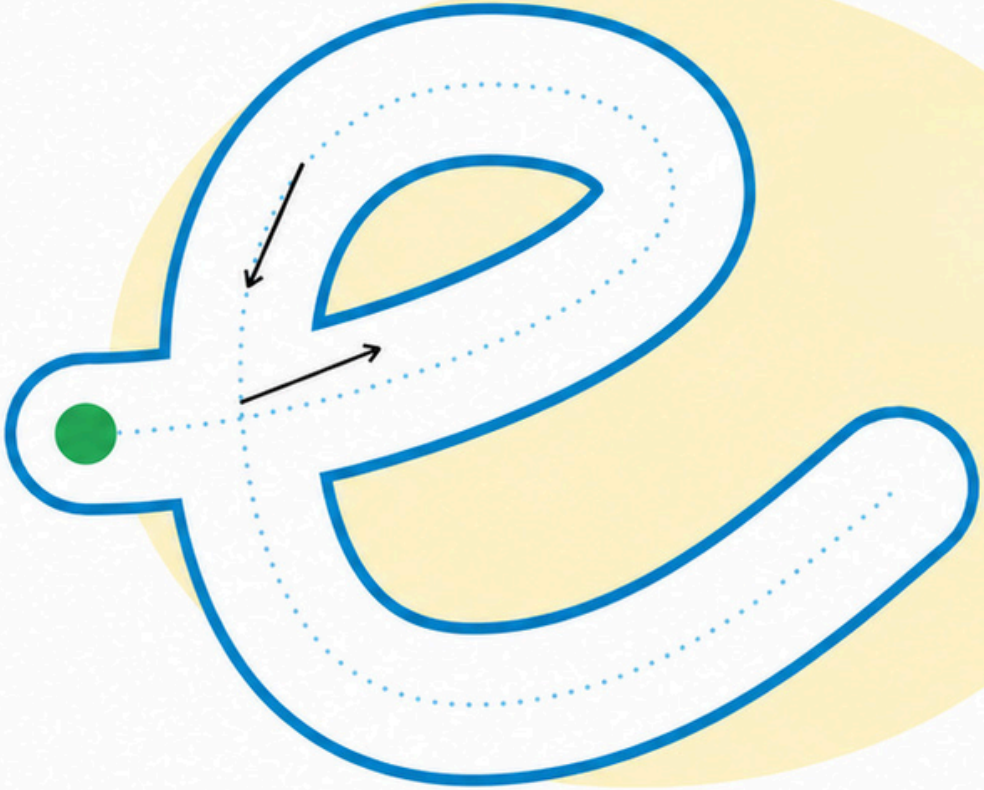
Pictogramas: Sergio Palao · ARASAAC · Gobierno de Aragón · CC BY-NC-SA

JUEGO CON LA E

Grafomotricidad · Vocal e

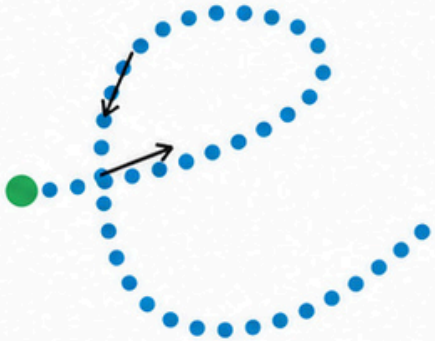
Recorro una e gigante.

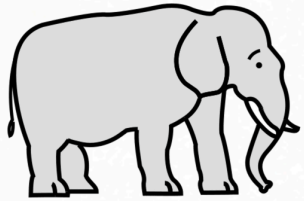
Entro, subo, giro y hago la salida.



Giro y salgo.

Entro y giro.





elefante

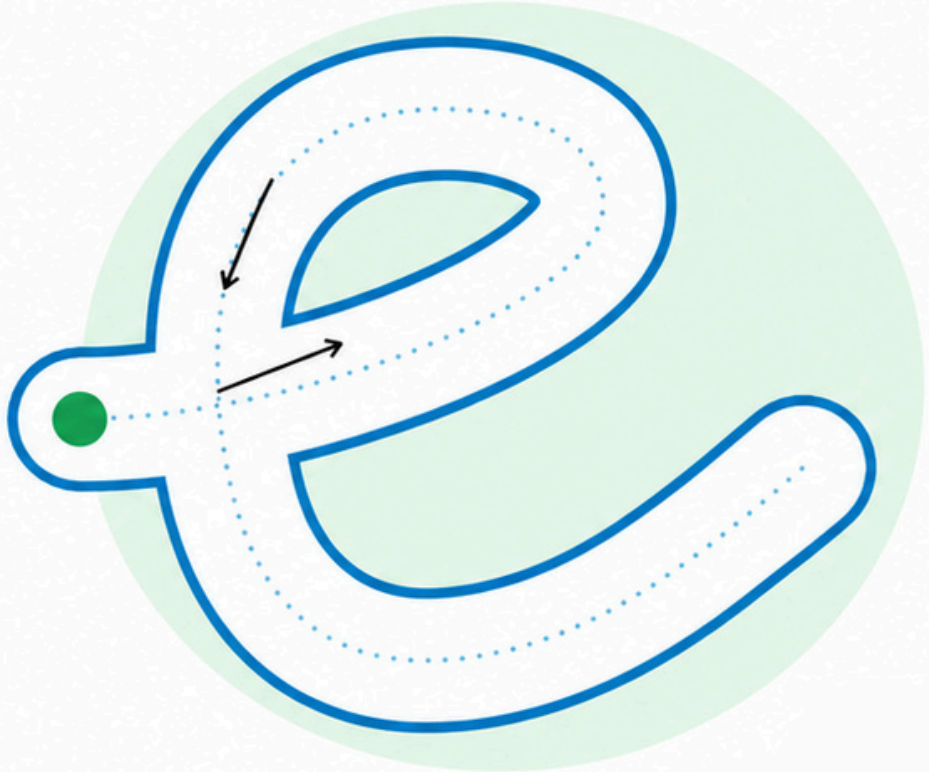
Pictogramas: Sergio Palao · ARASAAC · Gobierno de Aragón · CC BY-NC-SA

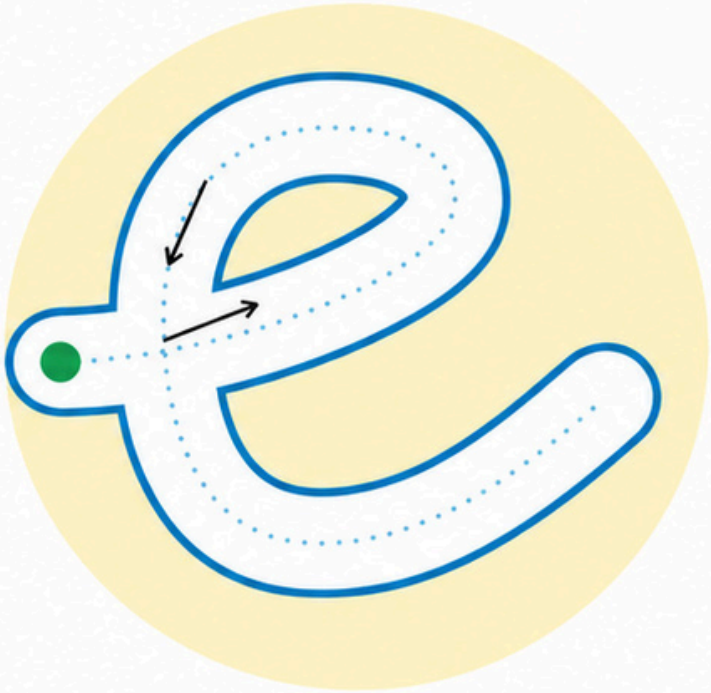


Doy forma a la e.

Coloca plastilina siguiendo las curvas.







Un bucle y una salida curva.

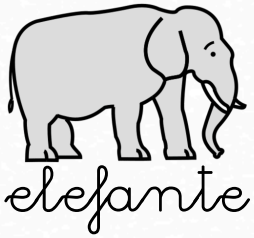
Pictogramas: Sergio Palao · ARASAAC · Gobierno de Aragón · CC BY-NC-SA

JUEGO CON LA E

Grafomotricidad · Vocal e

Repaso las e del elefante.

Une los puntos. Empieza en el punto verde.



Pictogramas: Sergio Palao · ARASAAC · Gobierno de Aragón · CC BY-NC-SA

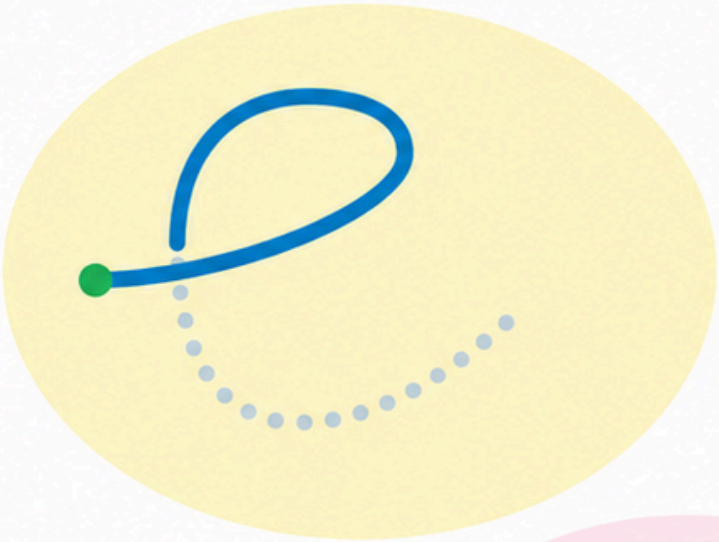
JUEGO CON LA E

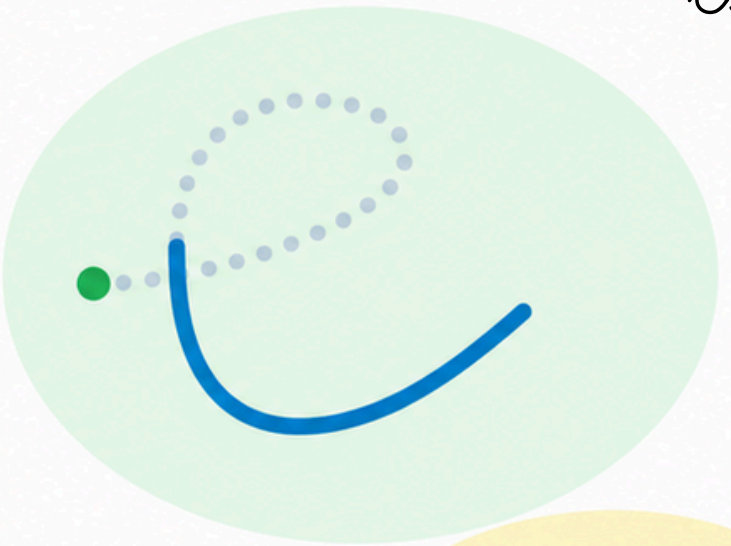
Grafomotricidad · Vocal e

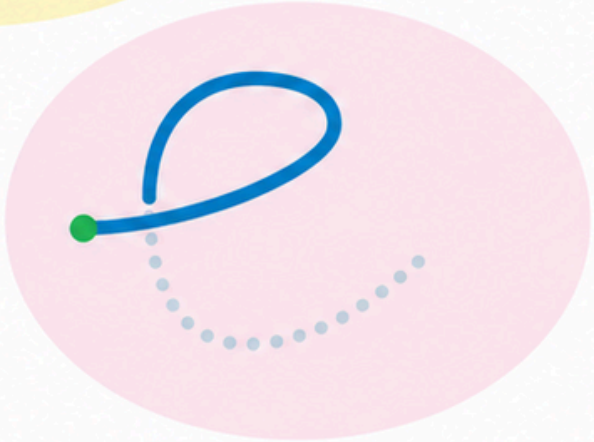
Completo las curvas de la e.

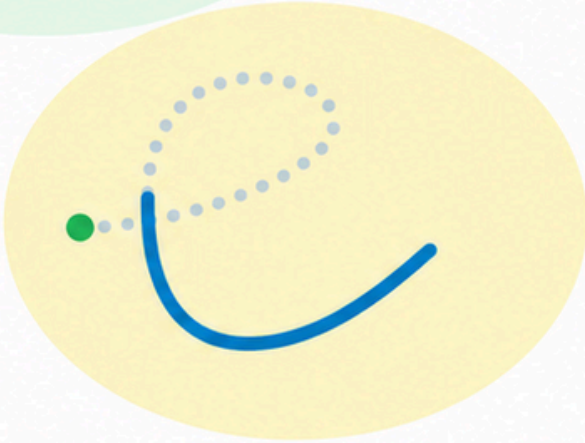
Repasa el azul y termina la parte clara.











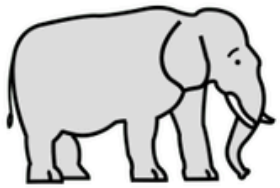
Pictogramas: Sergio Palao · ARASAAC · Gobierno de Aragón · CC BY-NC-SA

JUEGO CON LA E

Grafomotricidad · Vocal e

Ahora escribo mi e.

Repasa el modelo y prueba a su lado.





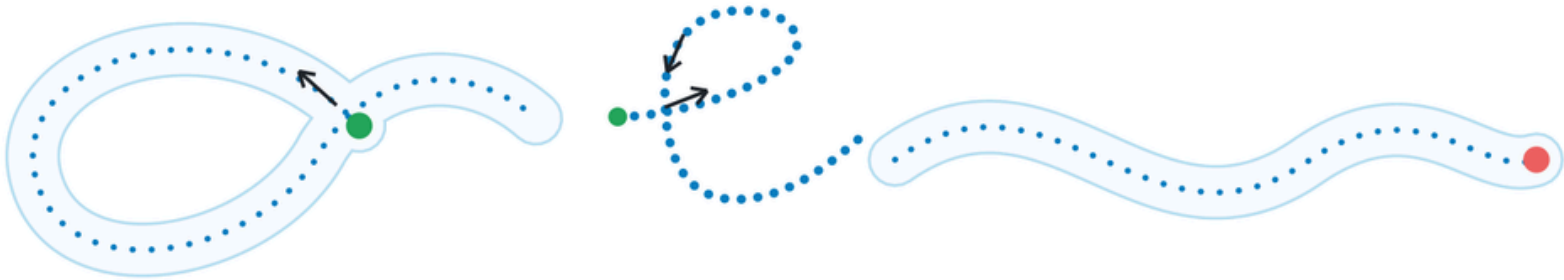
Pictogramas: Sergio Palao · ARASAAC · Gobierno de Aragón · CC BY-NC-SA

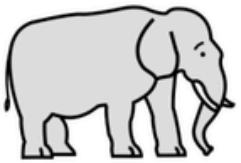
JUEGO CON LA E

Grafomotricidad · Vocal e

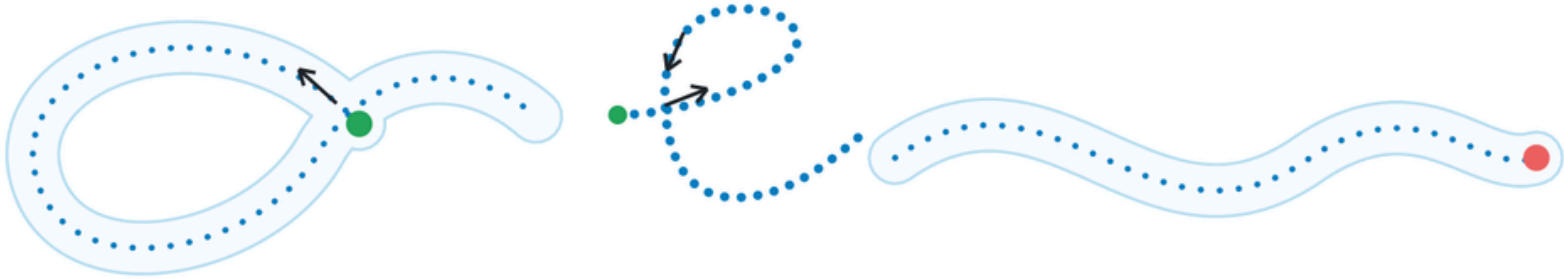
Juego con las curvas y la e.

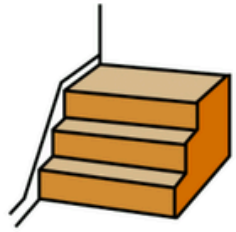
Haz el bucle, repasa la e y llega al dibujo.



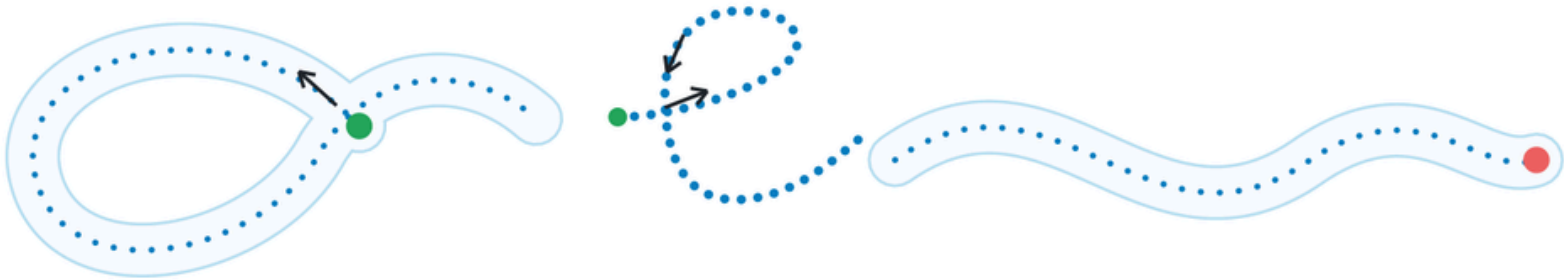


elefante





escalera





estrella

Pictogramas: Sergio Palao · ARASAAC · Gobierno de Aragón · CC BY-NC-SA

Trabajamos los trazos de las vocales

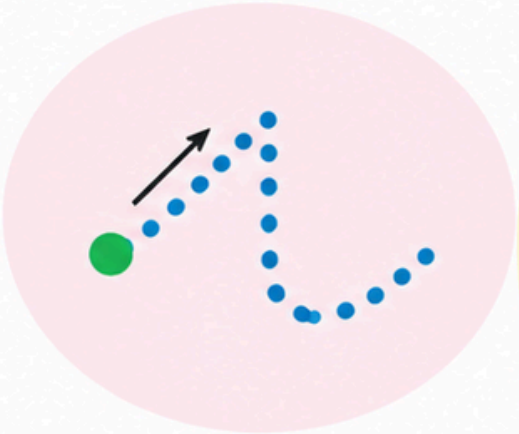


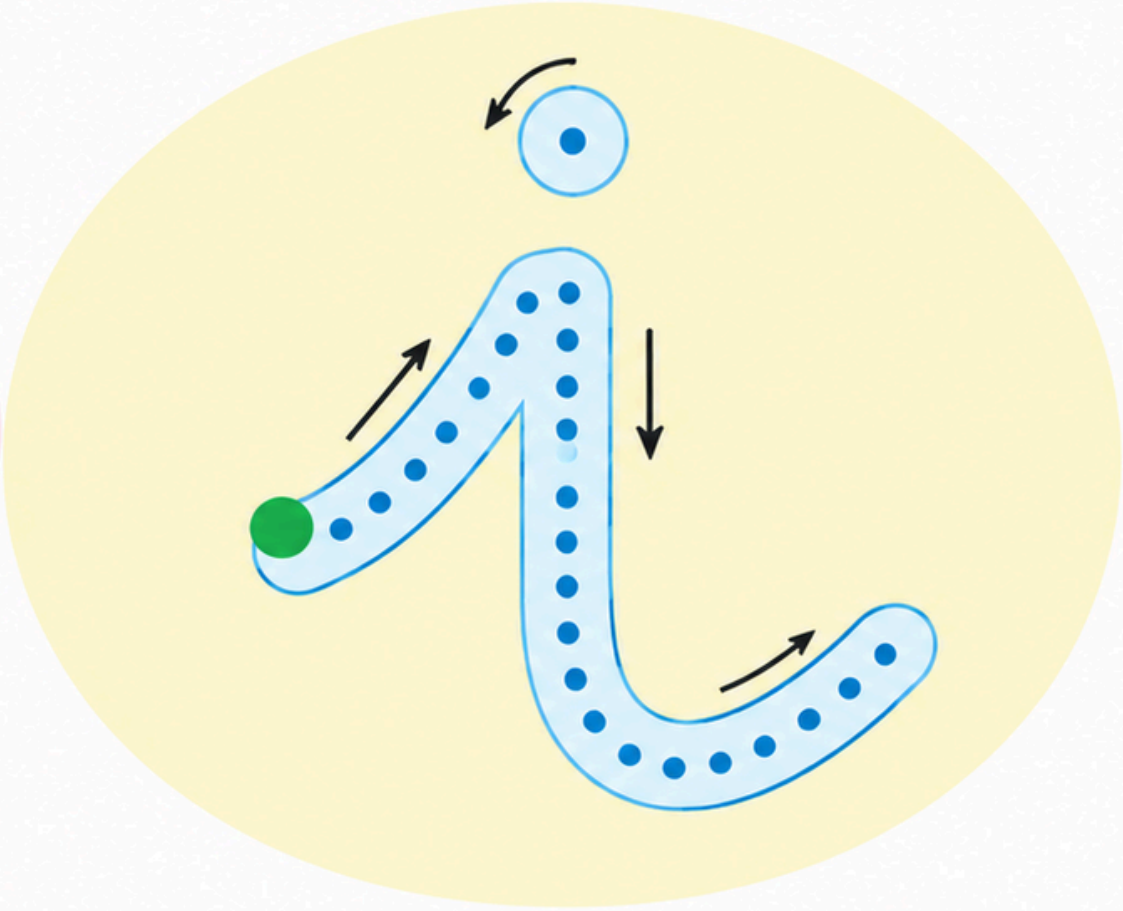
Montserrat Navarro - Divertacor//Pictogramas: Sergio Palao - ARASAAC - Gobierno de Aragón - CC BY-NC-SA

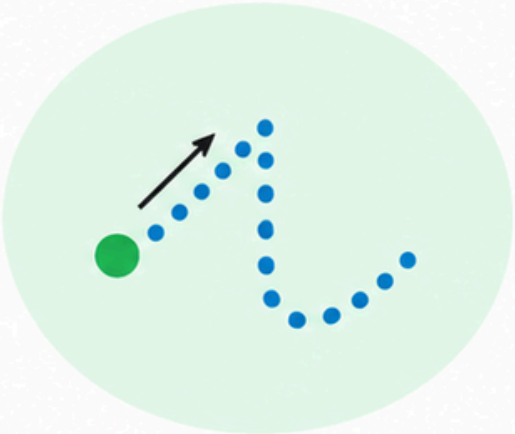
MI CUADERNO DE TRAZOS

Trabajamos sus trazos

Vocal i







Nombre: _____



Montserrat Navarro - Divertacor//Pictogramas: Sergio Palao - ARASAAC - Gobierno de Aragón - CC BY-NC-SA

Este material ha sido elaborado por: @diverteacor

Uso de imágenes de Canva, generador de imagenes con IA y pictogramas Arasaac.

Este material es de uso personal y no está permitida la distribución del mismo sin el consentimiento de las creadoras.

Queda prohibida la copia y venta de este material en cualquier plataforma sin el consentimiento de la cuenta creadora.

@diverteacor

Montserrat Navarro - Divertacor//Pictogramas: Sergio Palao - ARASAAC - Gobierno de Aragón - CC BY-NC-SA

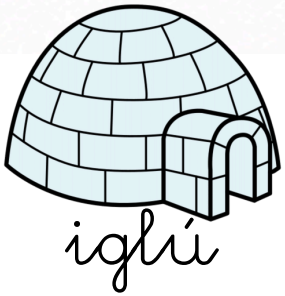
JUEGO CON LA I

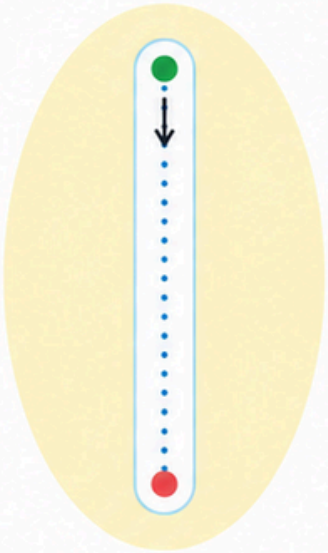
Grafomotricidad · Vocal i

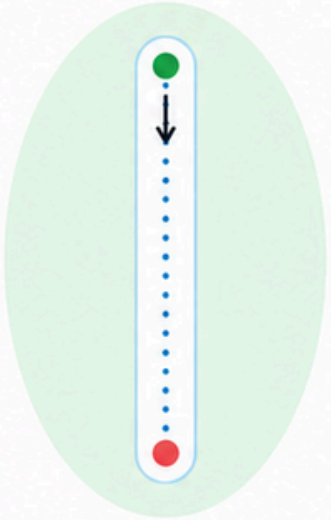


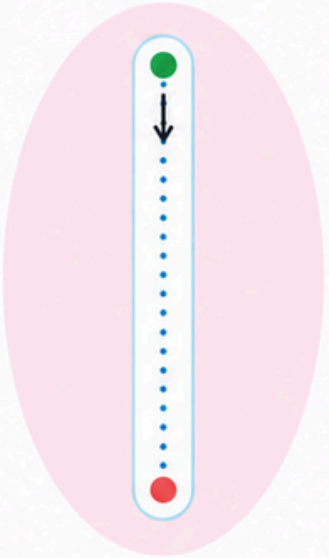
Bajo de arriba a abajo.

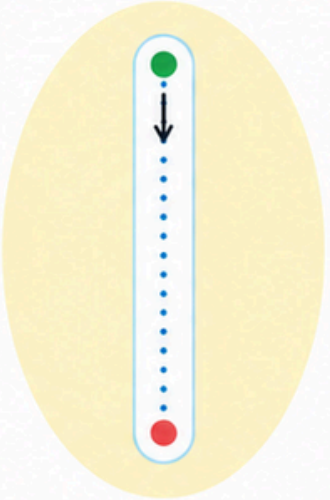
Sigue las líneas con el dedo.











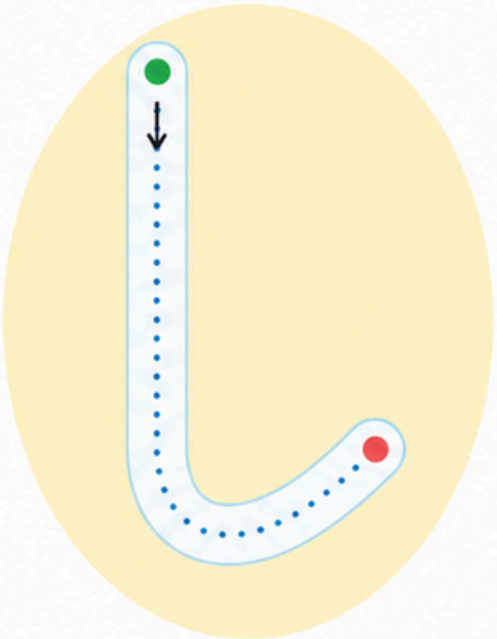
Pictogramas: Sergio Palao · ARASAAC · Gobierno de Aragón · CC BY-NC-SA

JUEGO CON LA I

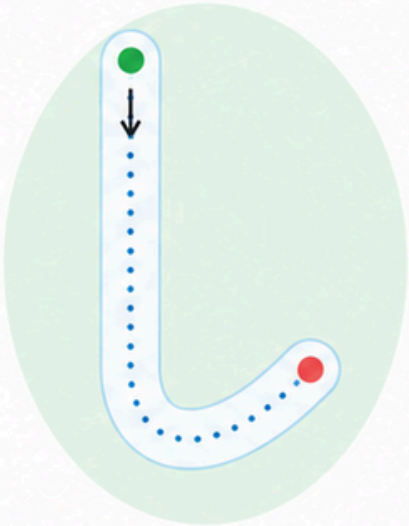
Grafomotricidad · Vocal i

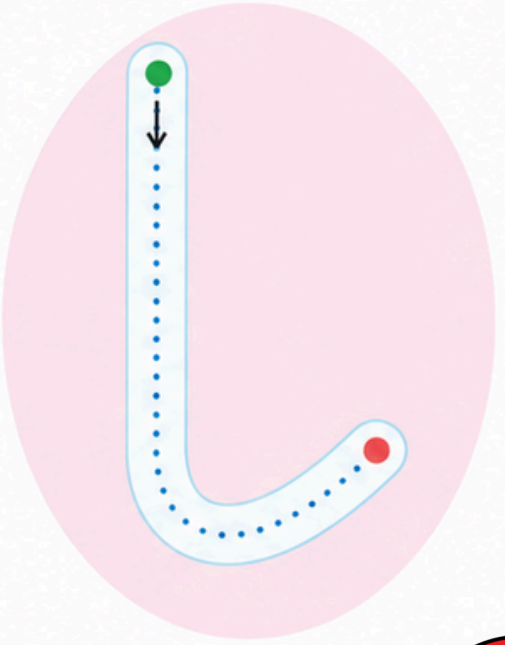
Bajo y hago la salida curva.

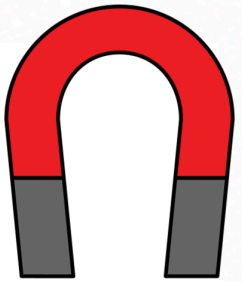
Repasa los caminos.



Bajo y salgo.







imán

Pictogramas: Sergio Palao · ARASAAC · Gobierno de Aragón · CC BY-NC-SA

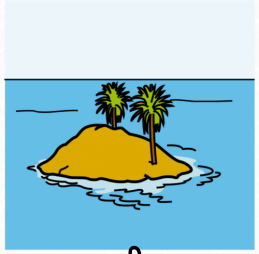
JUEGO CON LA I

Grafomotricidad · Vocal i

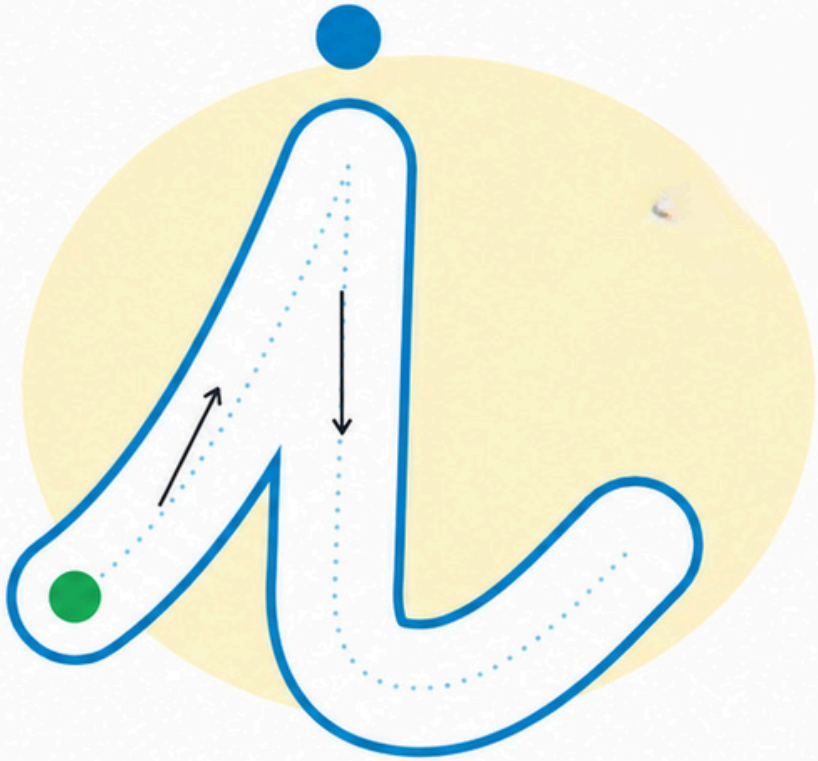


Subo, bajo y salgo.

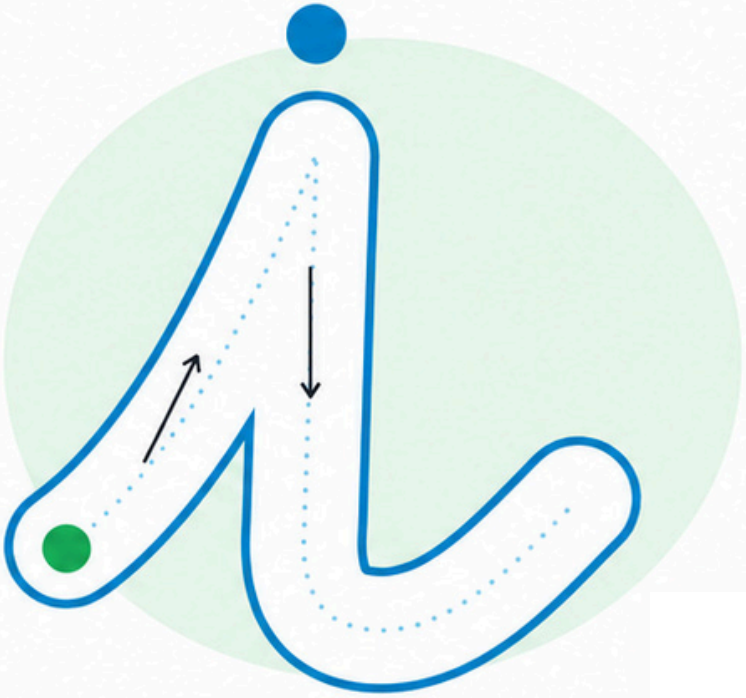
Repasa el camino de la i.



isla



Subo · bajo · salgo



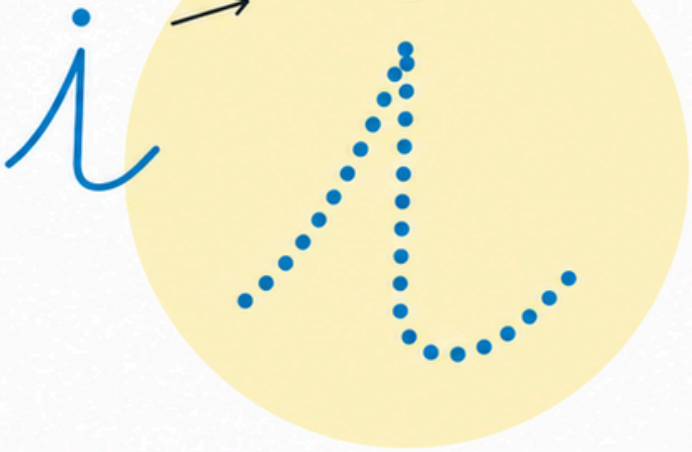
Pictogramas: Sergio Palao · ARASAAC · Gobierno de Aragón · CC BY-NC-SA

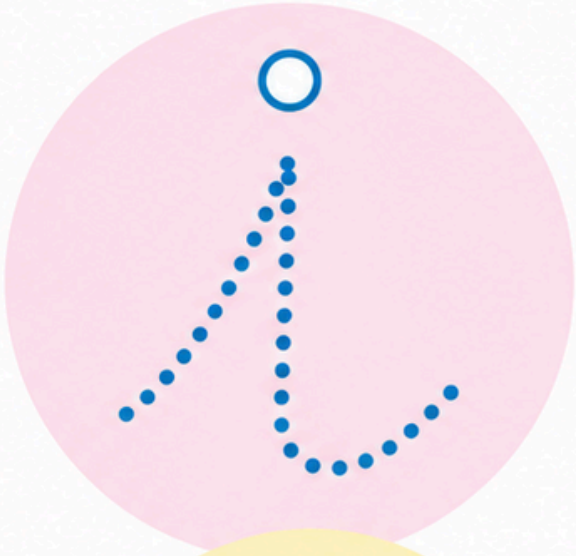
JUEGO CON LA I

Grafomotricidad · Vocal i

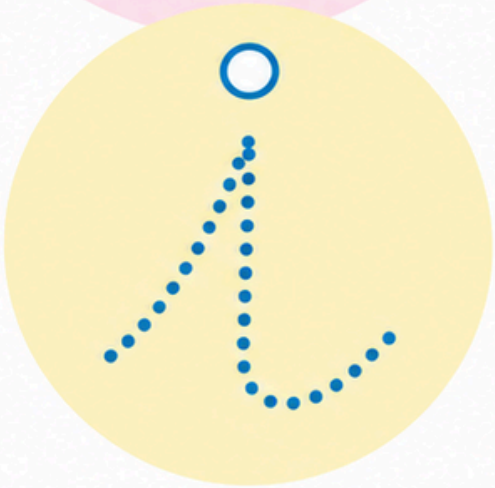
Pongo el punto de la i.

Repasa la letra y marca su punto.











imán

Pictogramas: Sergio Palao · ARASAAC · Gobierno de Aragón · CC BY-NC-SA

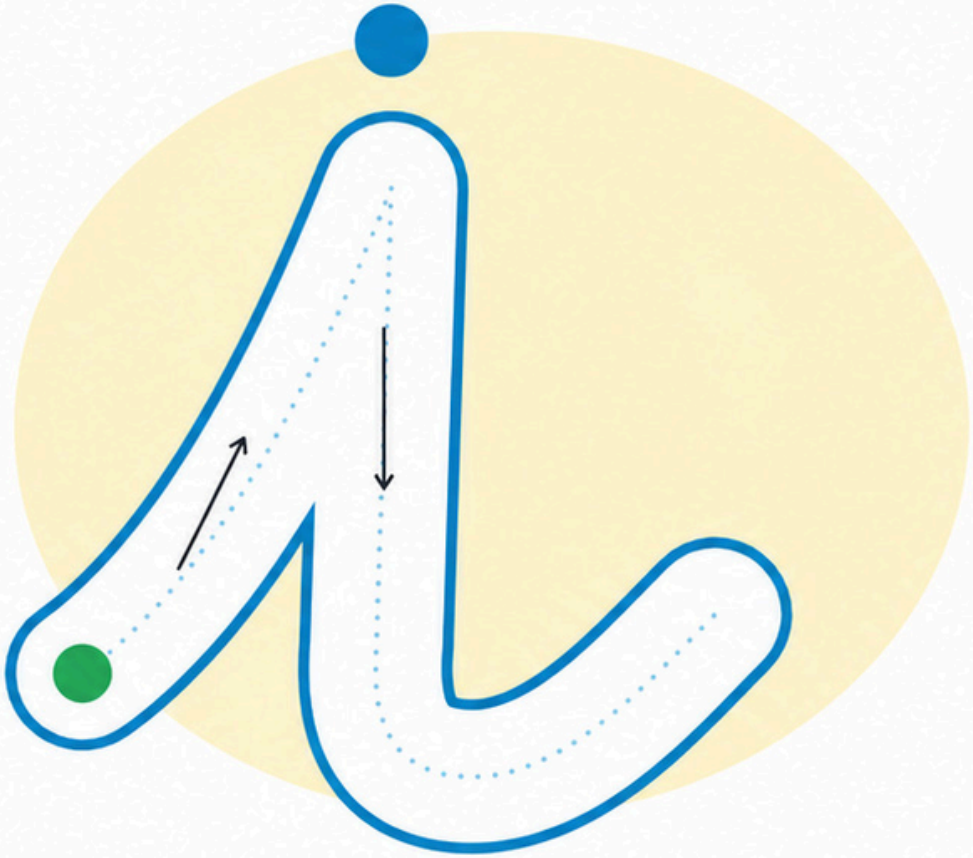
JUEGO CON LA I

Grafomotricidad · Vocal i



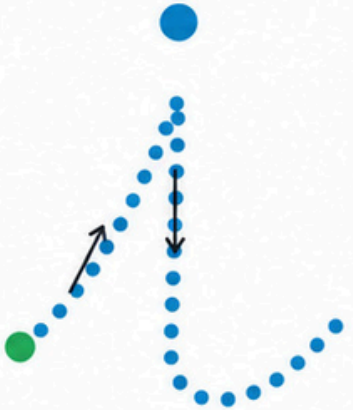
Recorro una i gigante.

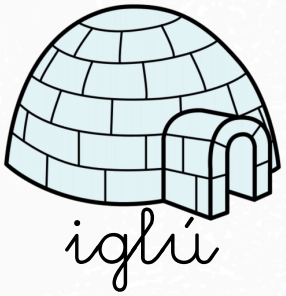
Subo, bajo, salgo y pongo el punto.



Subo, bajo y salgo.

No olvido el punto.





Pictogramas: Sergio Palao · ARASAAC · Gobierno de Aragón · CC BY-NC-SA

JUEGO CON LA I

Grafomotricidad · Vocal i



Construyo la i con plastilina.

Un churro para la letra y una bolita para el punto.



imán





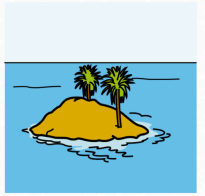
Pictogramas: Sergio Palao · ARASAAC · Gobierno de Aragón · CC BY-NC-SA

JUEGO CON LA I

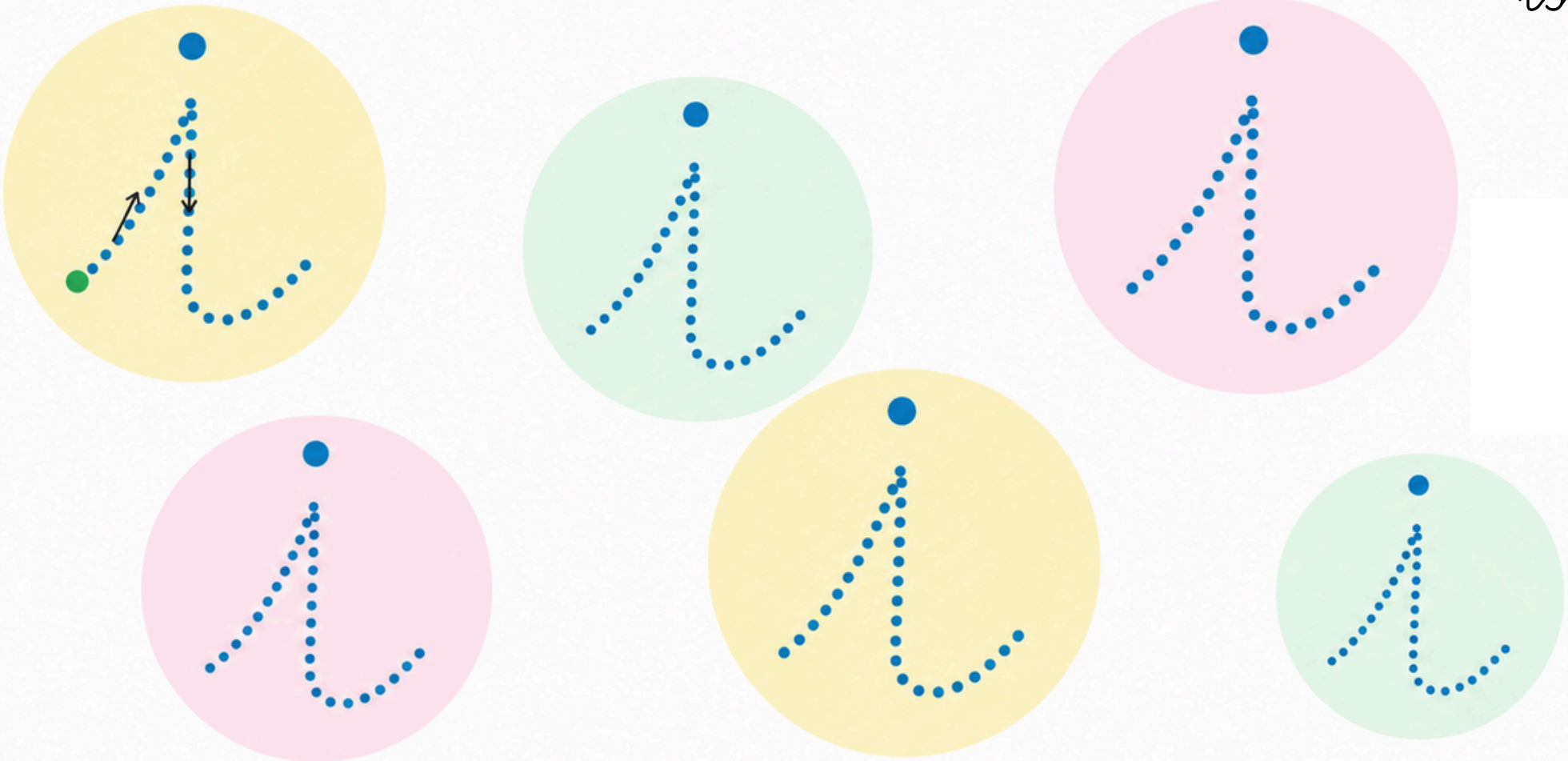
Grafomotricidad · Vocal i

Repaso la i.

Sigo los puntos y marco el punto de arriba.



isla



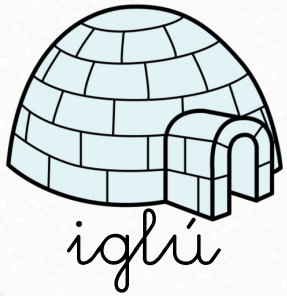
Pictogramas: Sergio Palao · ARASAAC · Gobierno de Aragón · CC BY-NC-SA

JUEGO CON LA I

Grafomotricidad · Vocal i

Termino la i.

Completa el trazo y no olvides el punto.



Pictogramas: Sergio Palao · ARASAAC · Gobierno de Aragón · CC BY-NC-SA

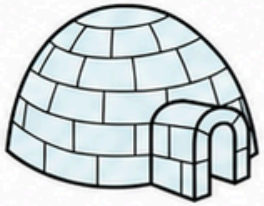
JUEGO CON LA I

Grafomotricidad · Vocal i



Ahora escribo mi i.

Repasa el modelo y escribe a su lado.









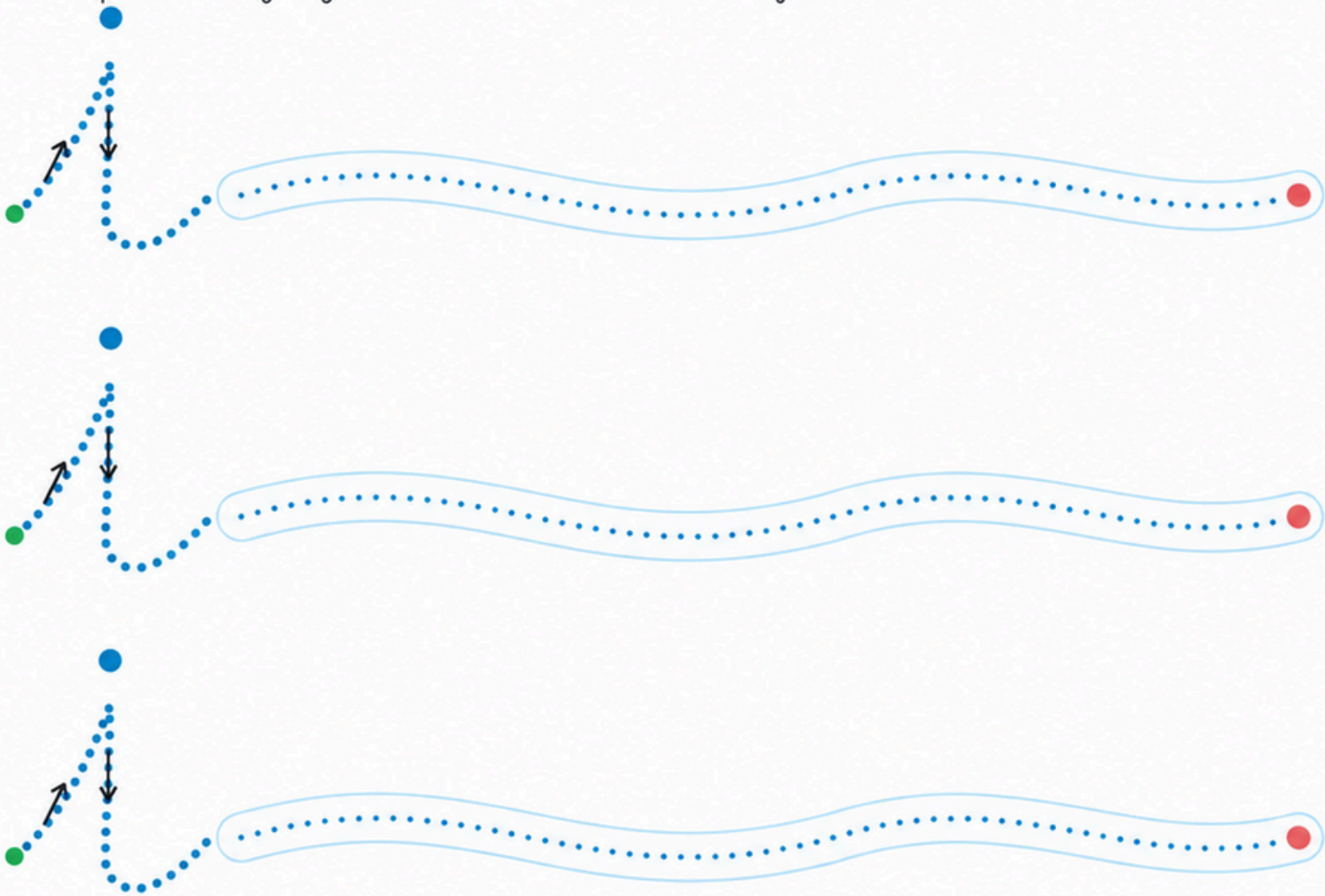
Pictogramas: Sergio Palao · ARASAAC · Gobierno de Aragón · CC BY-NC-SA

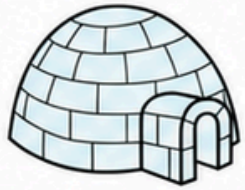
JUEGO CON LA I

Grafomotricidad · Vocal i

Juego con los trazos y la i.

Repasa la i y sigue el camino hasta el dibujo.





iglú



imán



isla

Pictogramas: Sergio Palao · ARASAAC · Gobierno de Aragón · CC BY-NC-SA

Trabajamos los trazos de las vocales

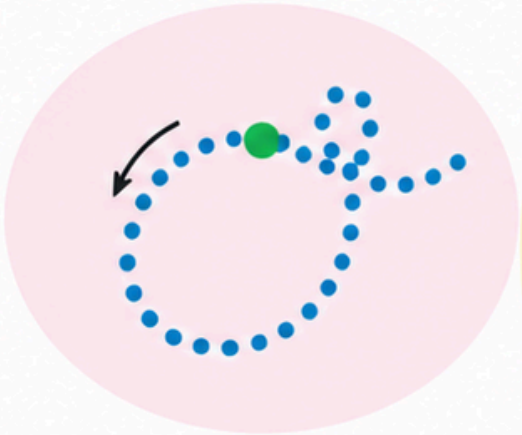


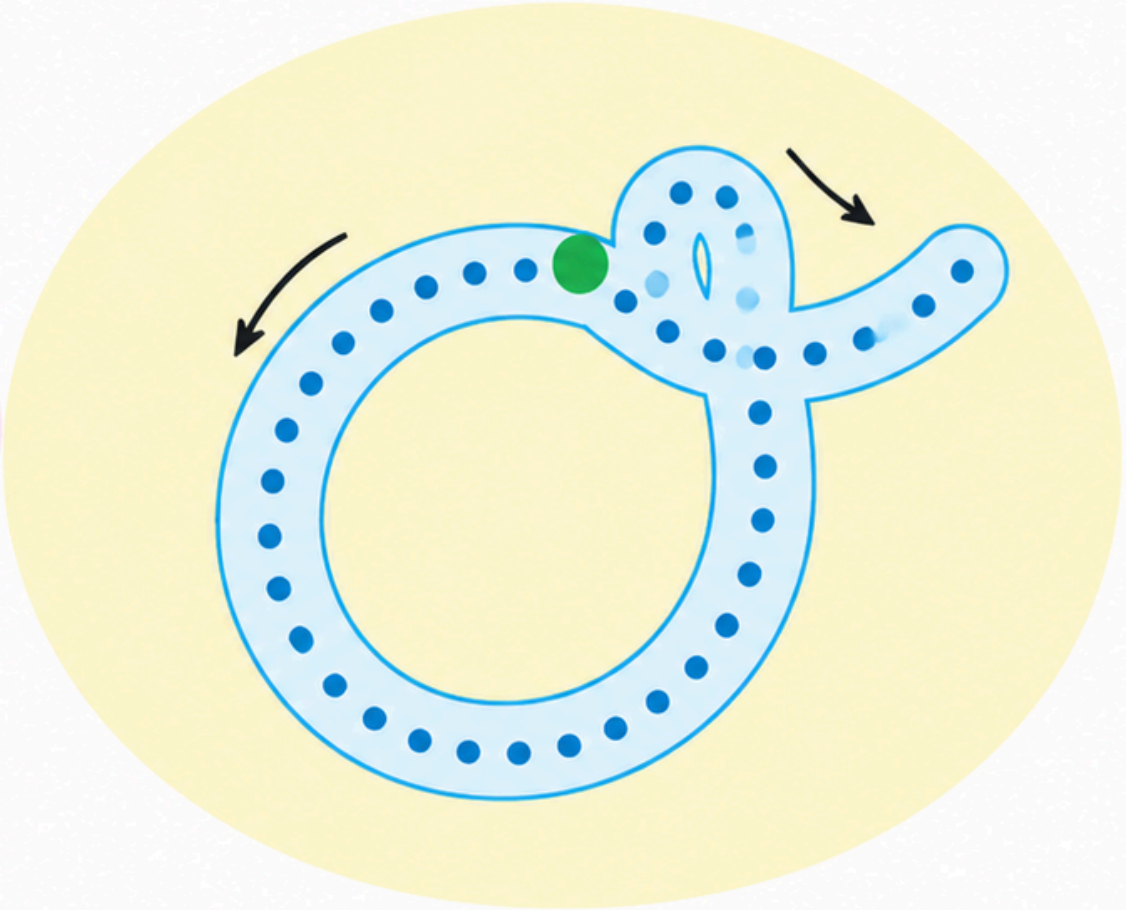
Montserrat Navarro - Divertacor//Pictogramas: Sergio Palao - ARASAAC - Gobierno de Aragón - CC BY-NC-SA

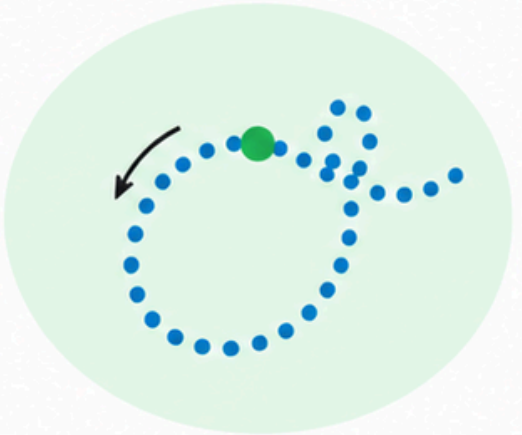
MI CUADERNO DE TRAZOS

Trabajamos sus trazos

Vocal o







Nombre: _____



Montserrat Navarro - Divertacor//Pictogramas: Sergio Palao - ARASAAC - Gobierno de Aragón - CC BY-NC-SA

Este material ha sido elaborado por: @diverteacor

Uso de imágenes de Canva, generador de imagenes con IA y pictogramas Arasaac.

Este material es de uso personal y no está permitida la distribución del mismo sin el consentimiento de las creadoras.

Queda prohibida la copia y venta de este material en cualquier plataforma sin el consentimiento de la cuenta creadora.

@diverteacor

Montserrat Navarro - Divertacor//Pictogramas: Sergio Palao - ARASAAC - Gobierno de Aragón - CC BY-NC-SA

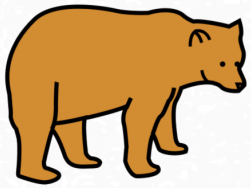
JUEGO CON LA O

Grafomotricidad · Vocal o

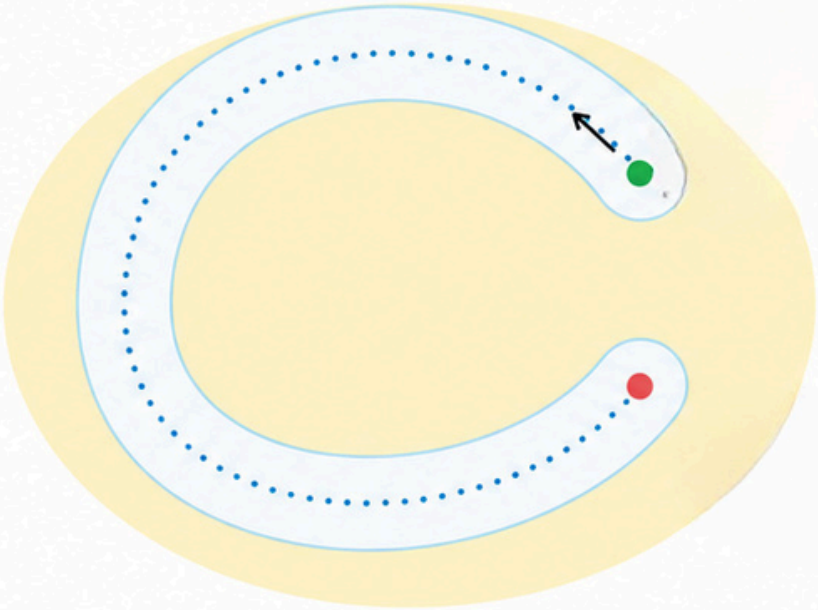


El oso hace curvas.

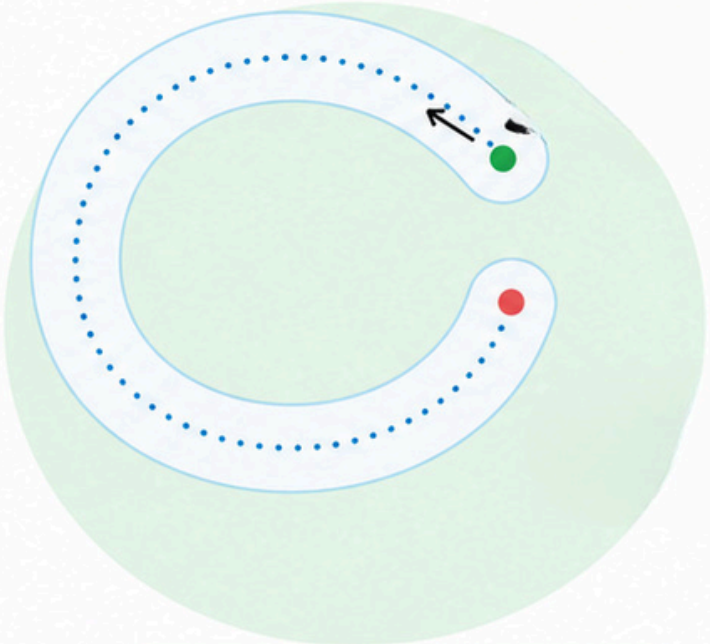
Sigue los caminos con el dedo.



oso



Giro hacia la izquierda.



Sigo la curva.

Pictogramas: Sergio Palao · ARASAAC · Gobierno de Aragón · CC BY-NC-SA

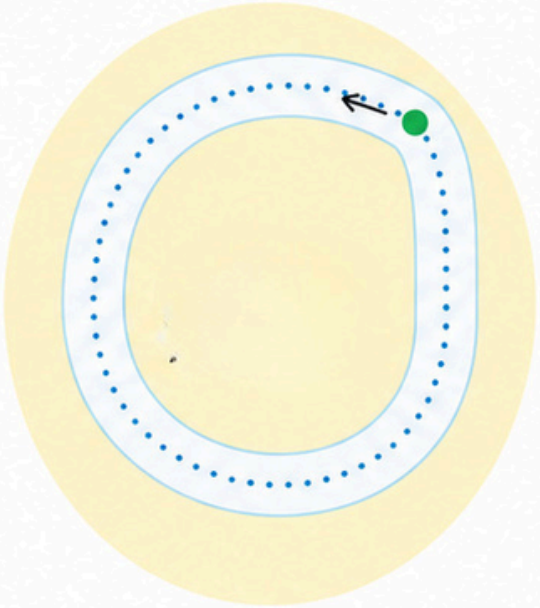
JUEGO CON LA O

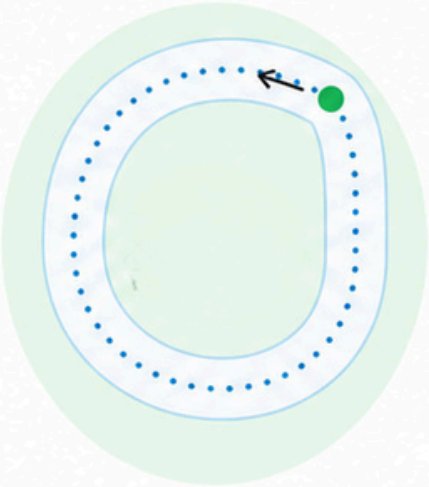
Grafomotricidad · Vocal o

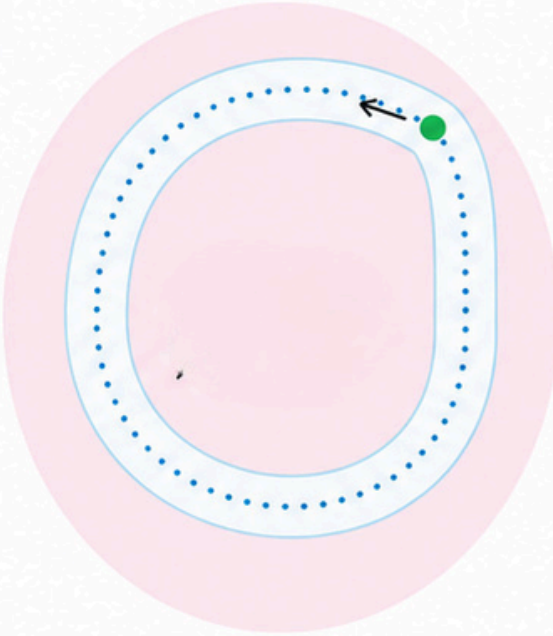
Cierro los óvalos.

Repasa cada óvalo. Vuelve al inicio.

Giro · cierro · vuelvo









Pictogramas: Sergio Palao · ARASAAC · Gobierno de Aragón · CC BY-NC-SA

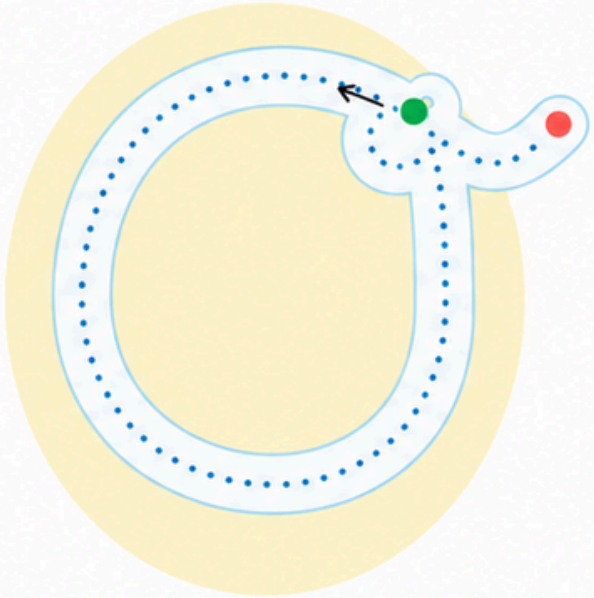
JUEGO CON LA O

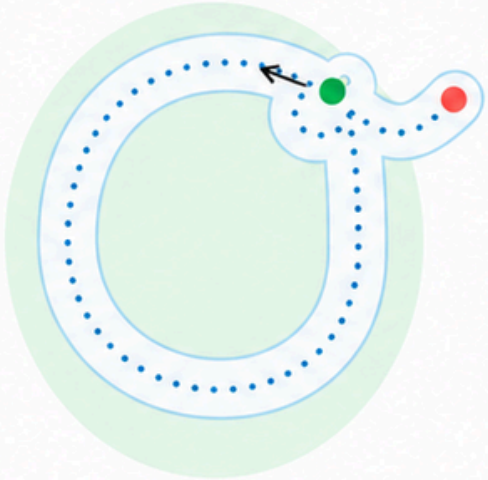
Grafomotricidad · Vocal o

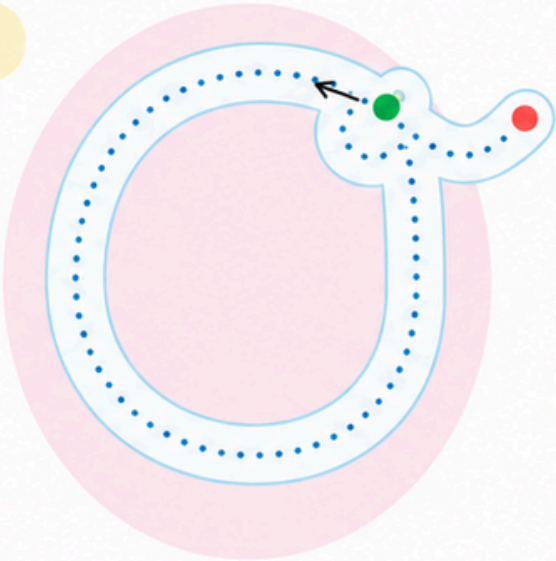
Giro y hago el rabillo.

Cierra el óvalo y haz el pequeño giro.

Giro · cierro · hago el rabillo









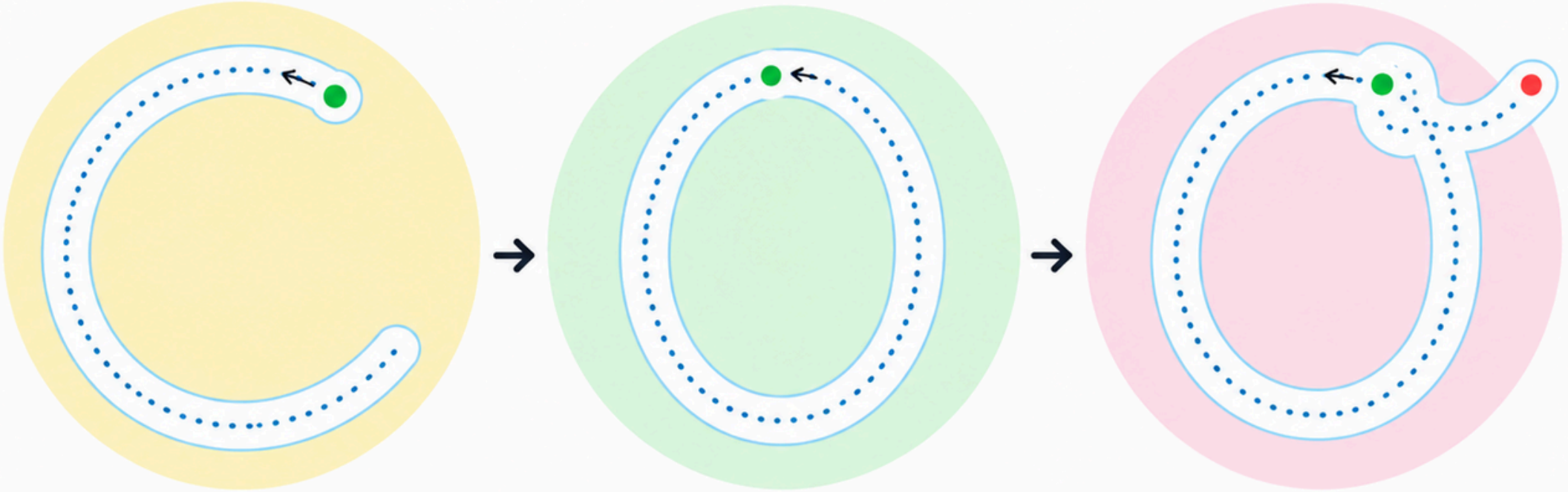
Pictogramas: Sergio Palao · ARASAAC · Gobierno de Aragón · CC BY-NC-SA

JUEGO CON LA O

Grafomotricidad · Vocal o

El giro se convierte en o.

Repasa: giro, cierre y rabillo.



1. Hago la curva.

2. Cierro el óvalo.

3. Giro en el rabillo.

Pictogramas: Sergio Palao · ARASAAC · Gobierno de Aragón · CC BY-NC-SA

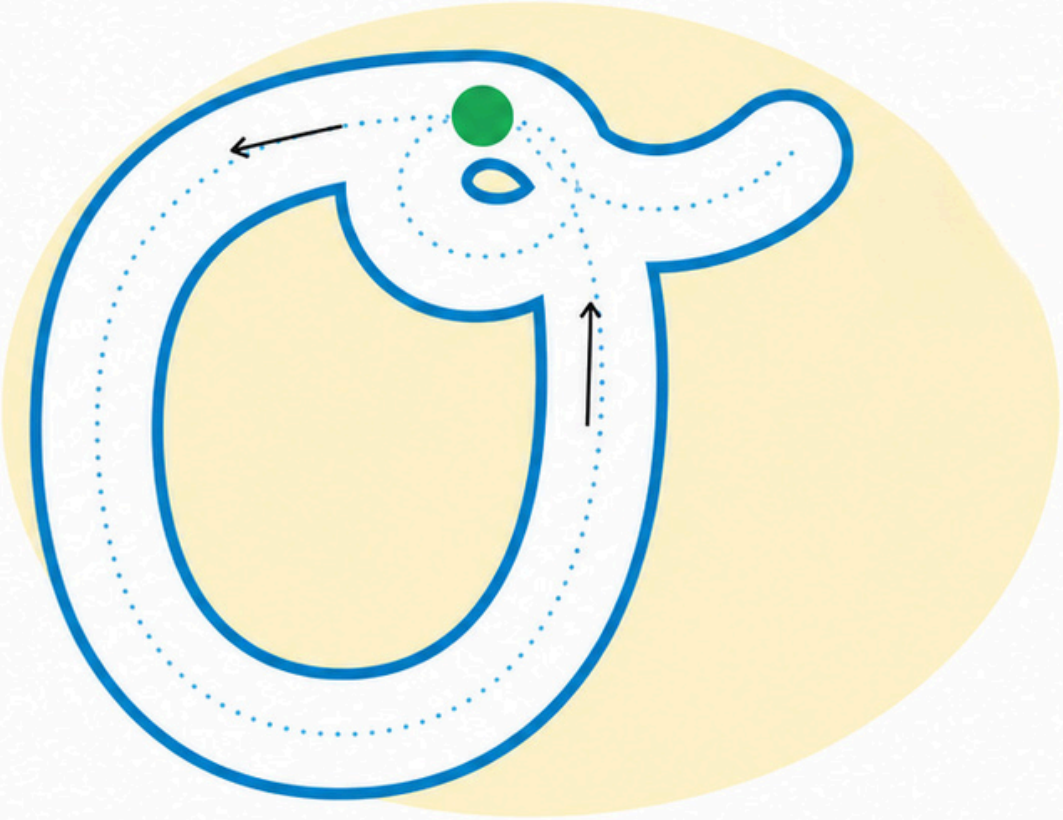
JUEGO CON LA O

Grafomotricidad · Vocal o



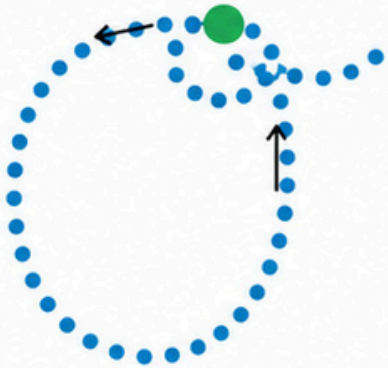
Recorro una o gigante.

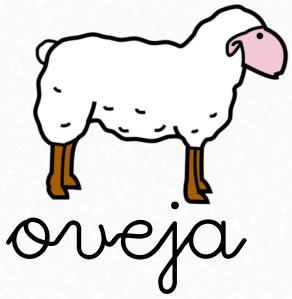
Giro, cierro y hago el rabillo.



Hago el giro del rabillo.

Cierro y hago el giro.





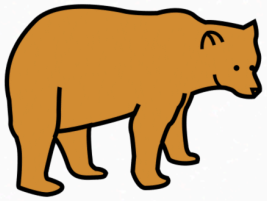
Pictogramas: Sergio Palao · ARASAAC · Gobierno de Aragón · CC BY-NC-SA

JUEGO CON LA O

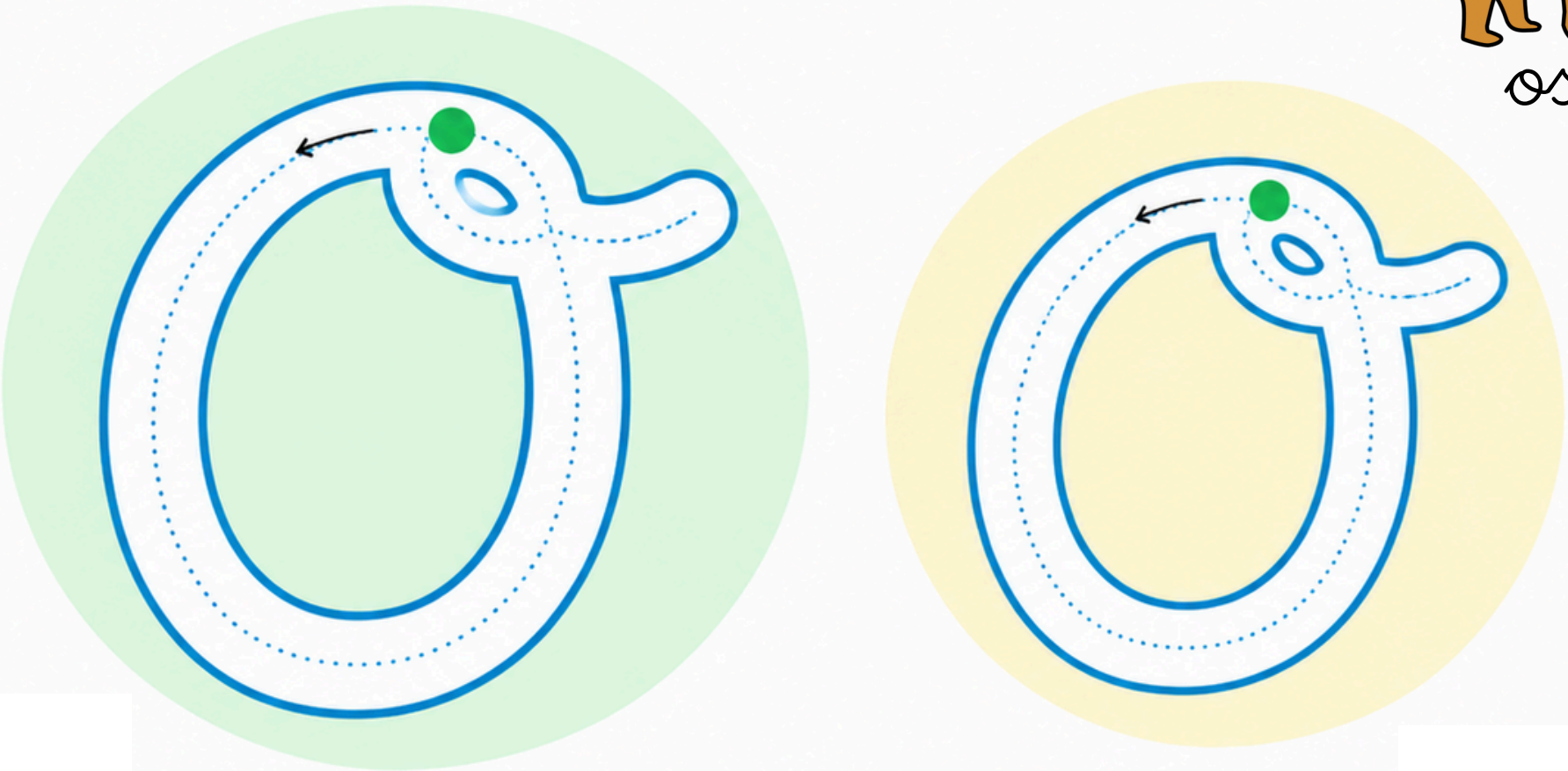
Grafomotricidad · Vocal o

Doy forma a la o.

Coloca plastilina siguiendo las curvas.



oso



Cierro y giro en el rabillo.

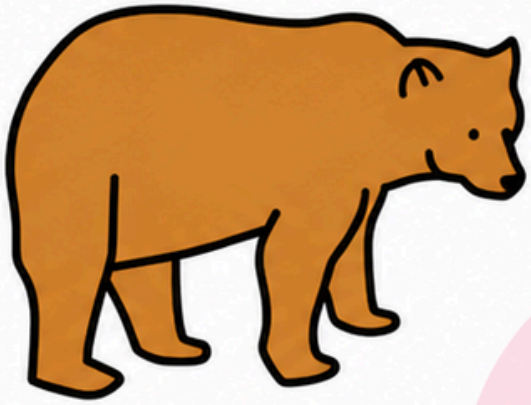
Pictogramas: Sergio Palao · ARASAAC · Gobierno de Aragón · CC BY-NC-SA

JUEGO CON LA O

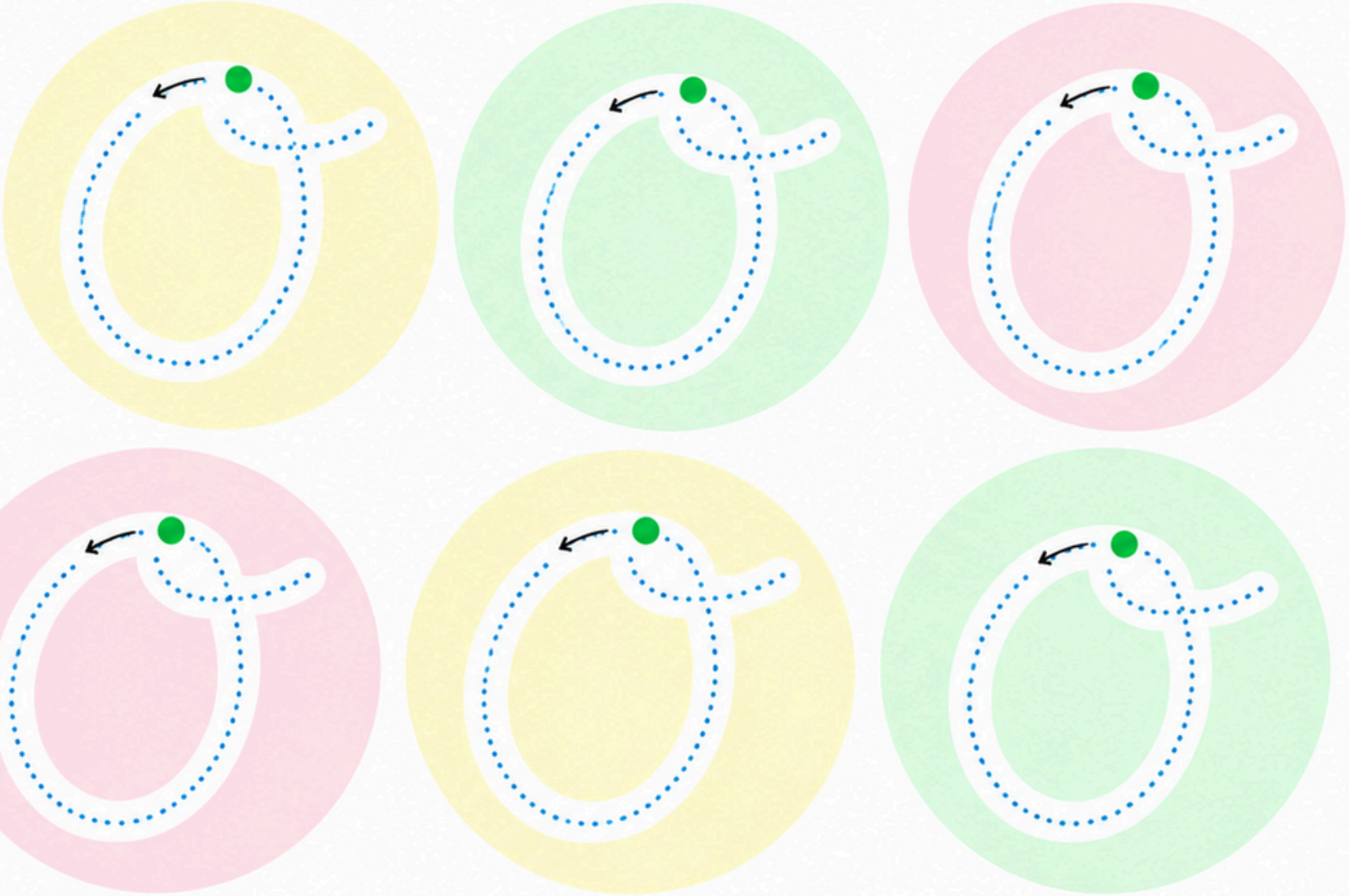
Grafomotricidad · Vocal o

Repaso las o del oso.

Une los puntos. Empieza en el punto verde.



oso



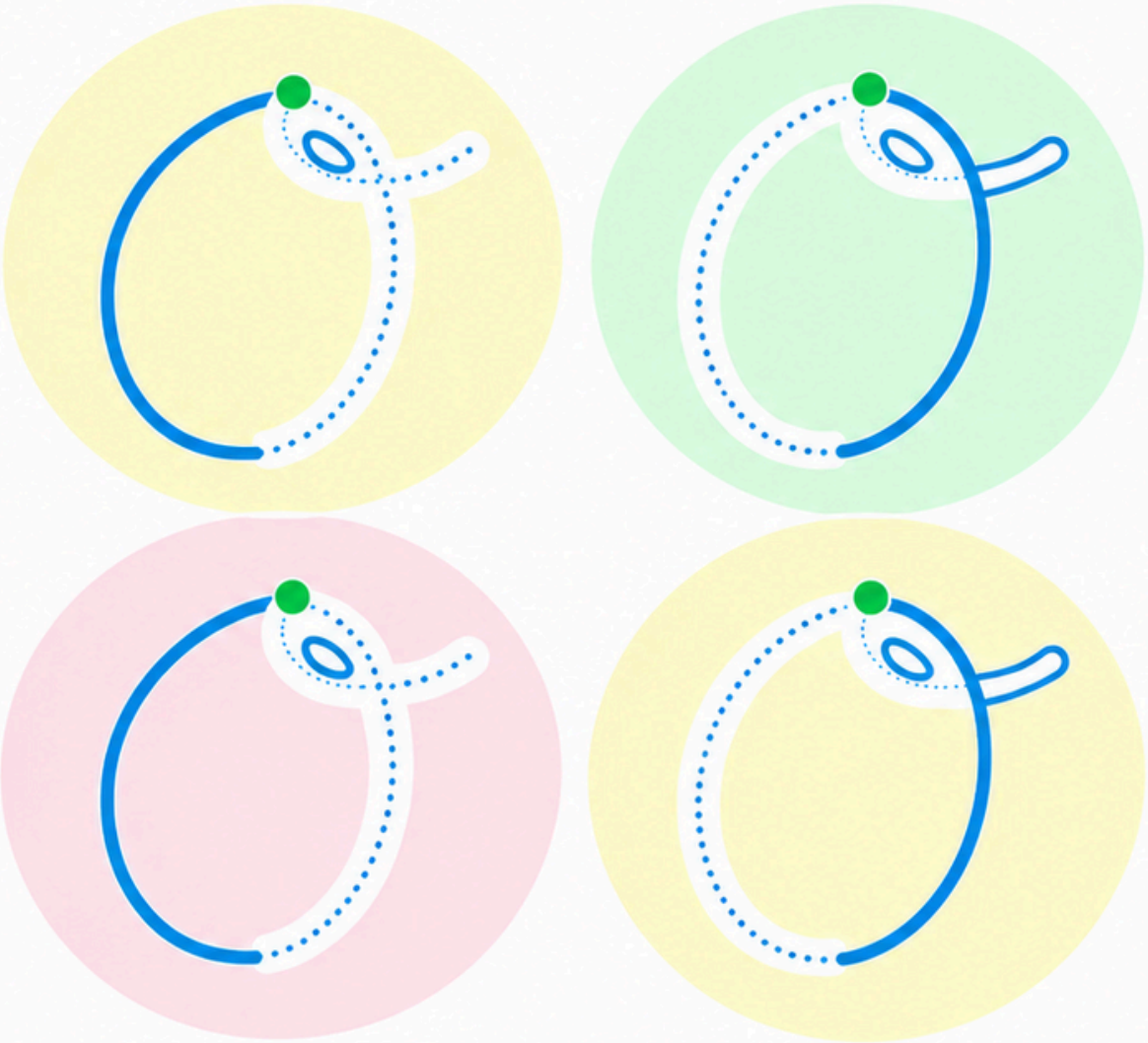
Pictogramas: Sergio Palao · ARASAAC · Gobierno de Aragón · CC BY-NC-SA

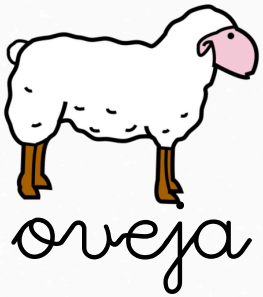
JUEGO CON LA O

Grafomotricidad · Vocal o

Completo las curvas de la o.

Repasa el azul y termina la parte clara.





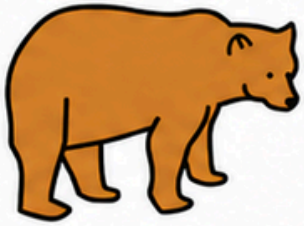
Pictogramas: Sergio Palao · ARASAAC · Gobierno de Aragón · CC BY-NC-SA

JUEGO CON LA O

Grafomotricidad · Vocal o

Ahora escribo mi o.

Repasa el modelo y escribe a su lado.





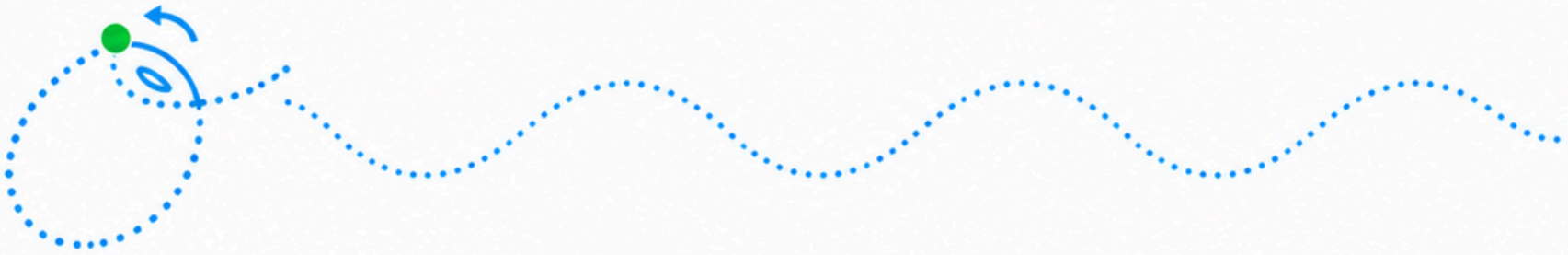
Pictogramas: Sergio Palao · ARASAAC · Gobierno de Aragón · CC BY-NC-SA

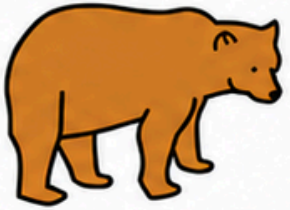
JUEGO CON LA O

Grafomotricidad · Vocal o

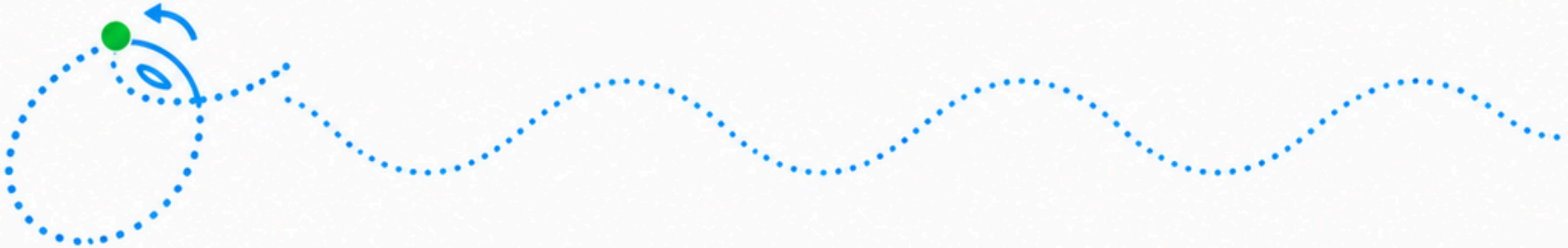
Juego con las curvas y la o.

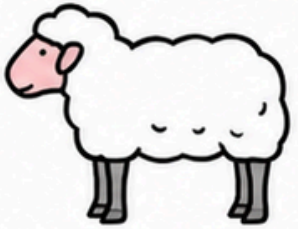
Repasa la o y sigue el camino hasta el dibujo.





oso





oveja





ojo

Pictogramas: Sergio Palao · ARASAAC · Gobierno de Aragón · CC BY-NC-SA

Trabajamos los trazos de las vocales

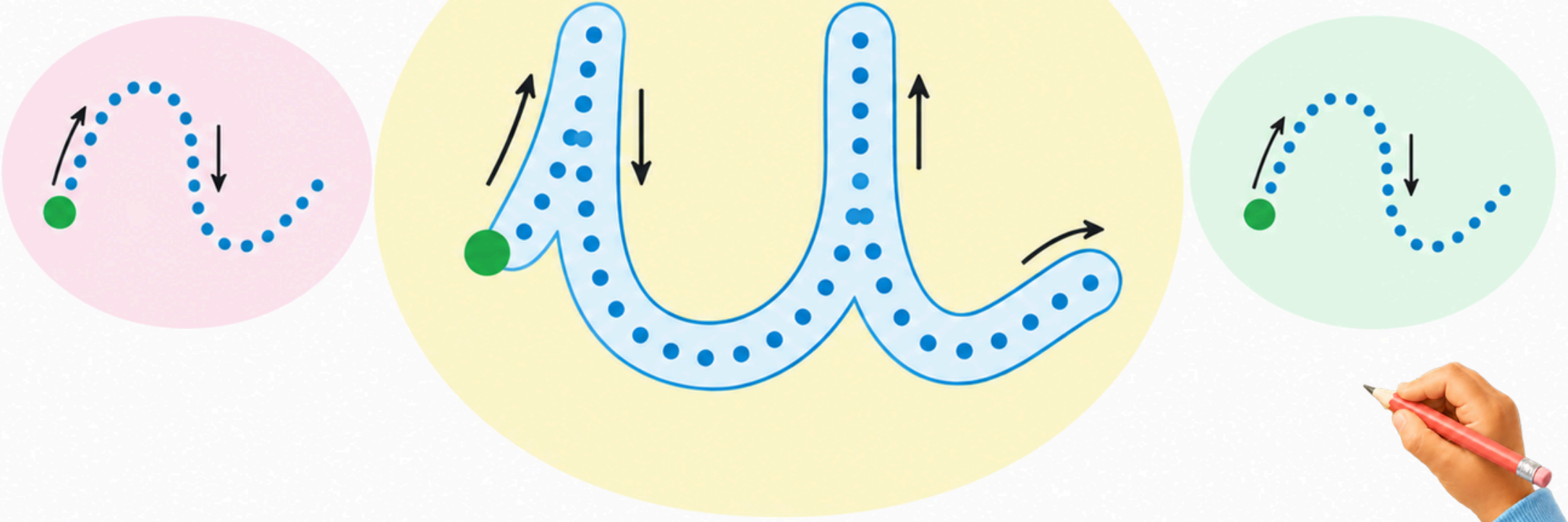


Montserrat Navarro - Divertacor//Pictogramas: Sergio Palao - ARASAAC - Gobierno de Aragón - CC BY-NC-SA

MI CUADERNO DE TRAZOS

Trabajamos sus trazos

Vocal u



Nombre: _____

Montserrat Navarro - Divertacor//Pictogramas: Sergio Palao - ARASAAC - Gobierno de Aragón - CC BY-NC-SA

Este material ha sido elaborado por: @diverteacor

Uso de imágenes de Canva, generador de imagenes con IA y pictogramas Arasaac.

Este material es de uso personal y no está permitida la distribución del mismo sin el consentimiento de las creadoras.

Queda prohibida la copia y venta de este material en cualquier plataforma sin el consentimiento de la cuenta creadora.

@diverteacor

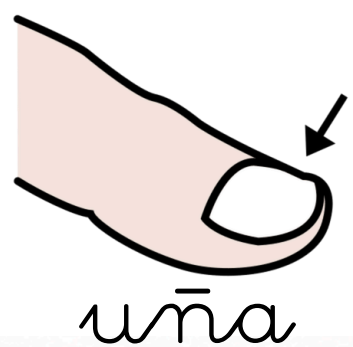
Montserrat Navarro - Divertacor//Pictogramas: Sergio Palao - ARASAAC - Gobierno de Aragón - CC BY-NC-SA

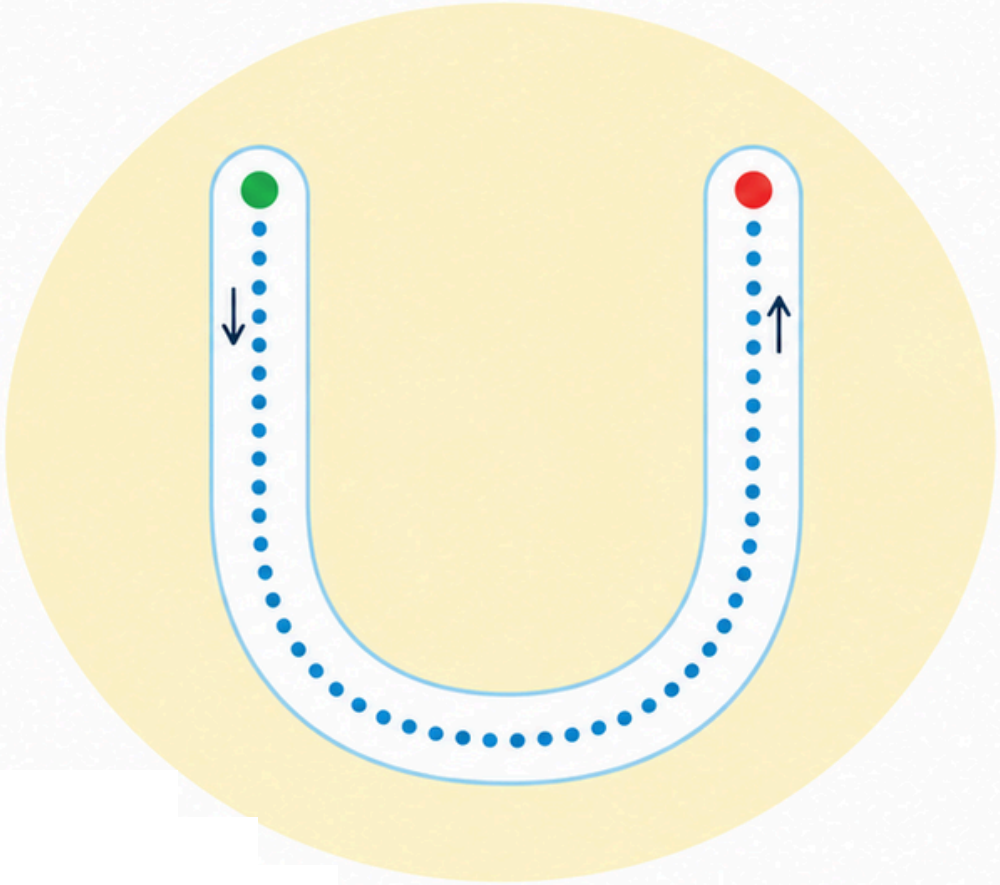
JUEGO CON LA U

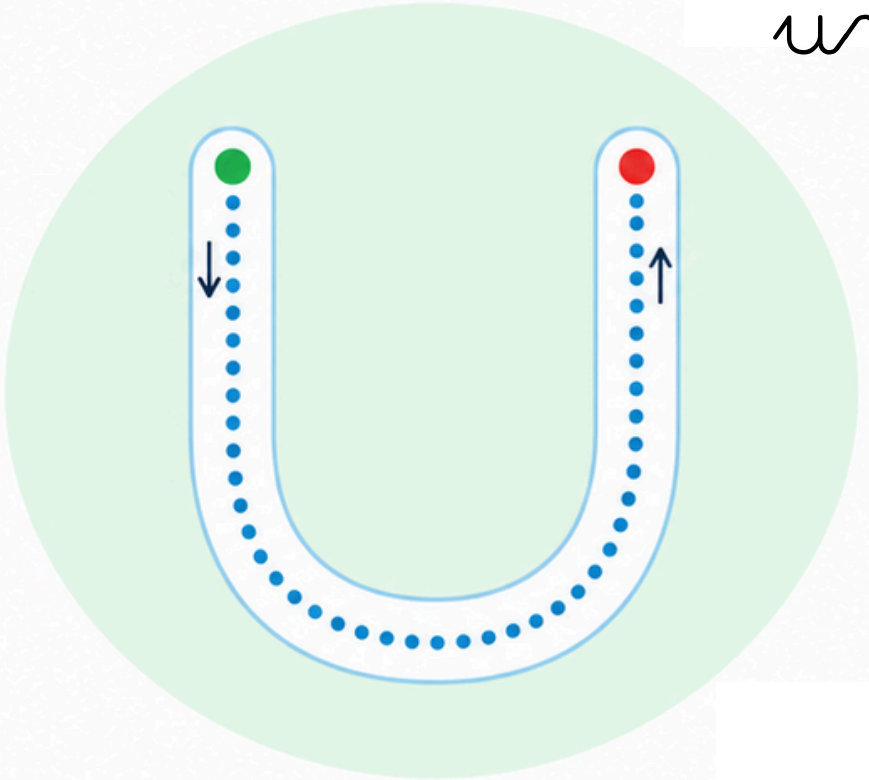
Grafomotricidad · Vocal u

Bajo, giro y subo.

Sigue las curvas con el dedo.







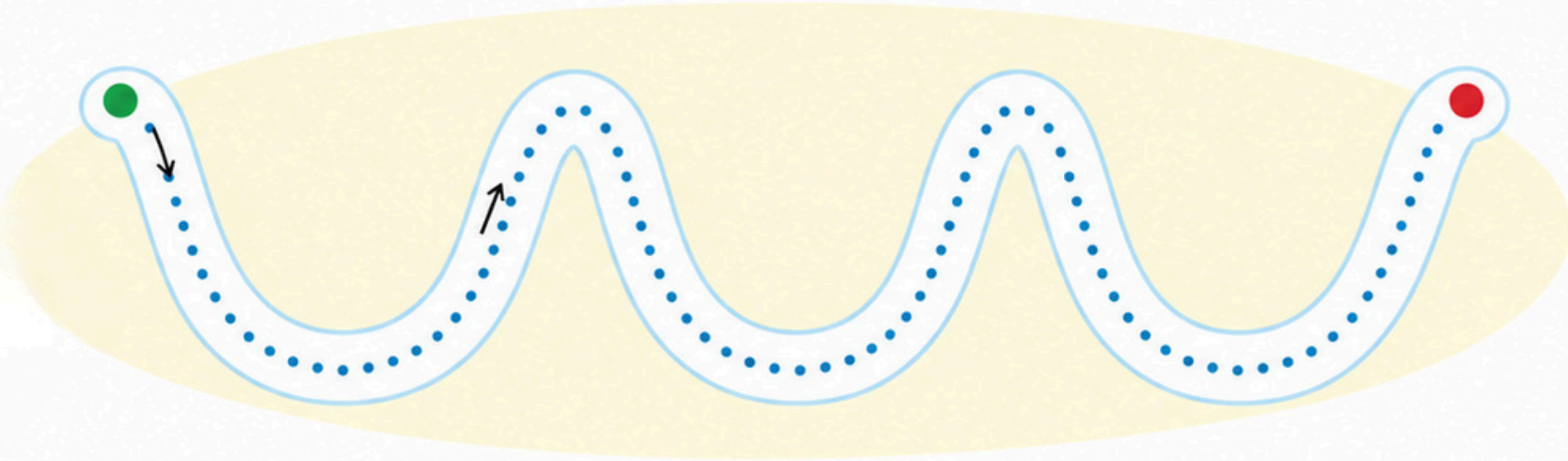
Pictogramas: Sergio Palao · ARASAAC · Gobierno de Aragón · CC BY-NC-SA

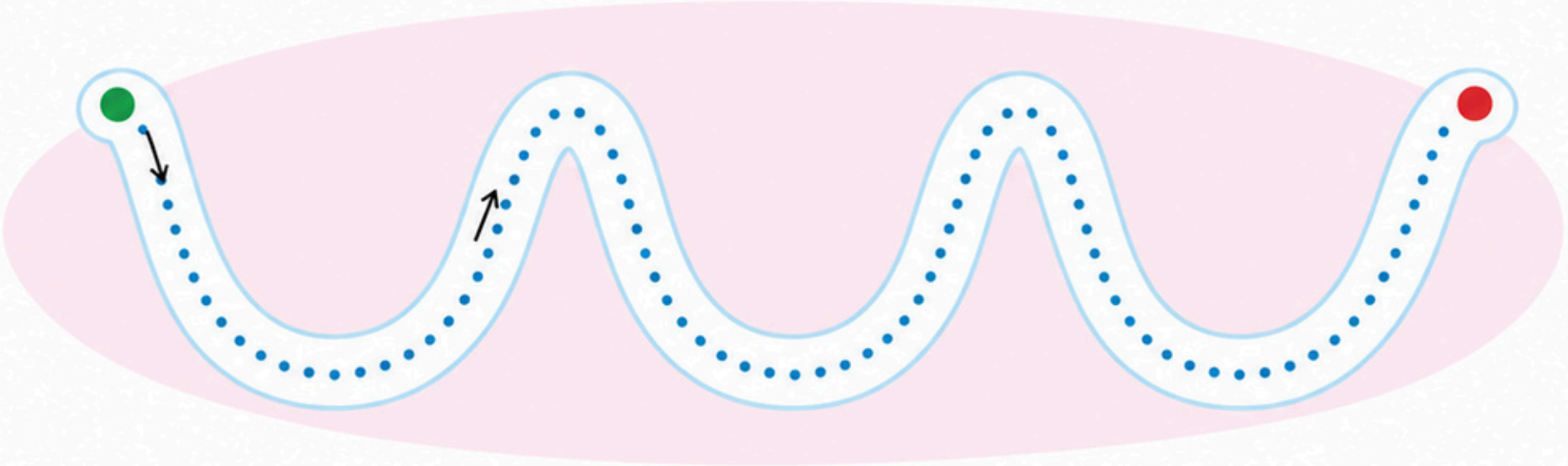
JUEGO CON LA U

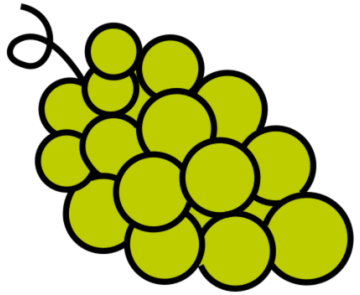
Grafomotricidad · Vocal u

Enlazo curvas redondeadas.

Bajo, giro y vuelvo a subir.







uvas

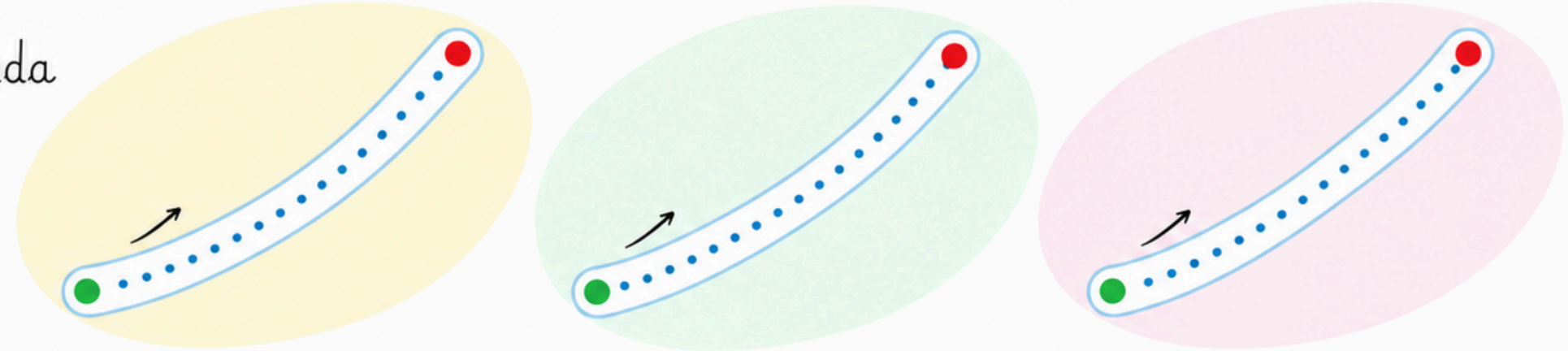
Pictogramas: Sergio Palao · ARASAAC · Gobierno de Aragón · CC BY-NC-SA

JUEGO CON LA U

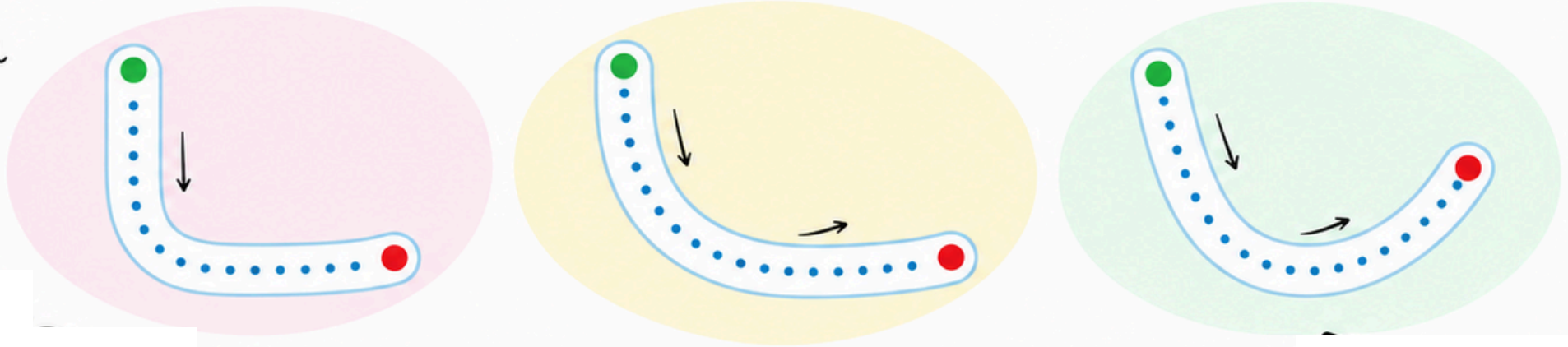
Grafomotricidad · Vocal u

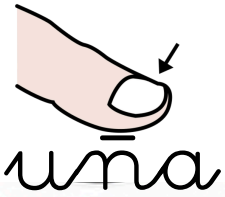
Preparo la entrada y la salida.
Repasa los caminos.

Entrada



Salida



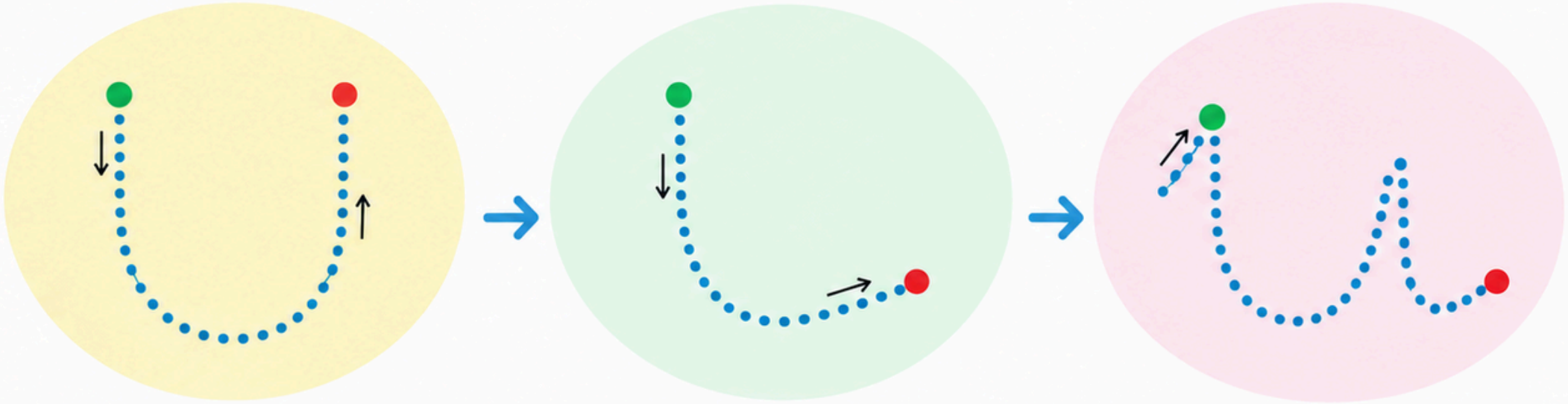


Pictogramas: Sergio Palao · ARASAAC · Gobierno de Aragón · CC BY-NC-SA

JUEGO CON LA U

Grafomotricidad · Vocal u

La curva se convierte en u.
Repasa la curva y la salida.



1. Bajo, giro y subo.

2. Bajo y salgo.

3. Repaso la u.

Pictogramas: Sergio Palao · ARASAAC · Gobierno de Aragón · CC BY-NC-SA

JUEGO CON LA U

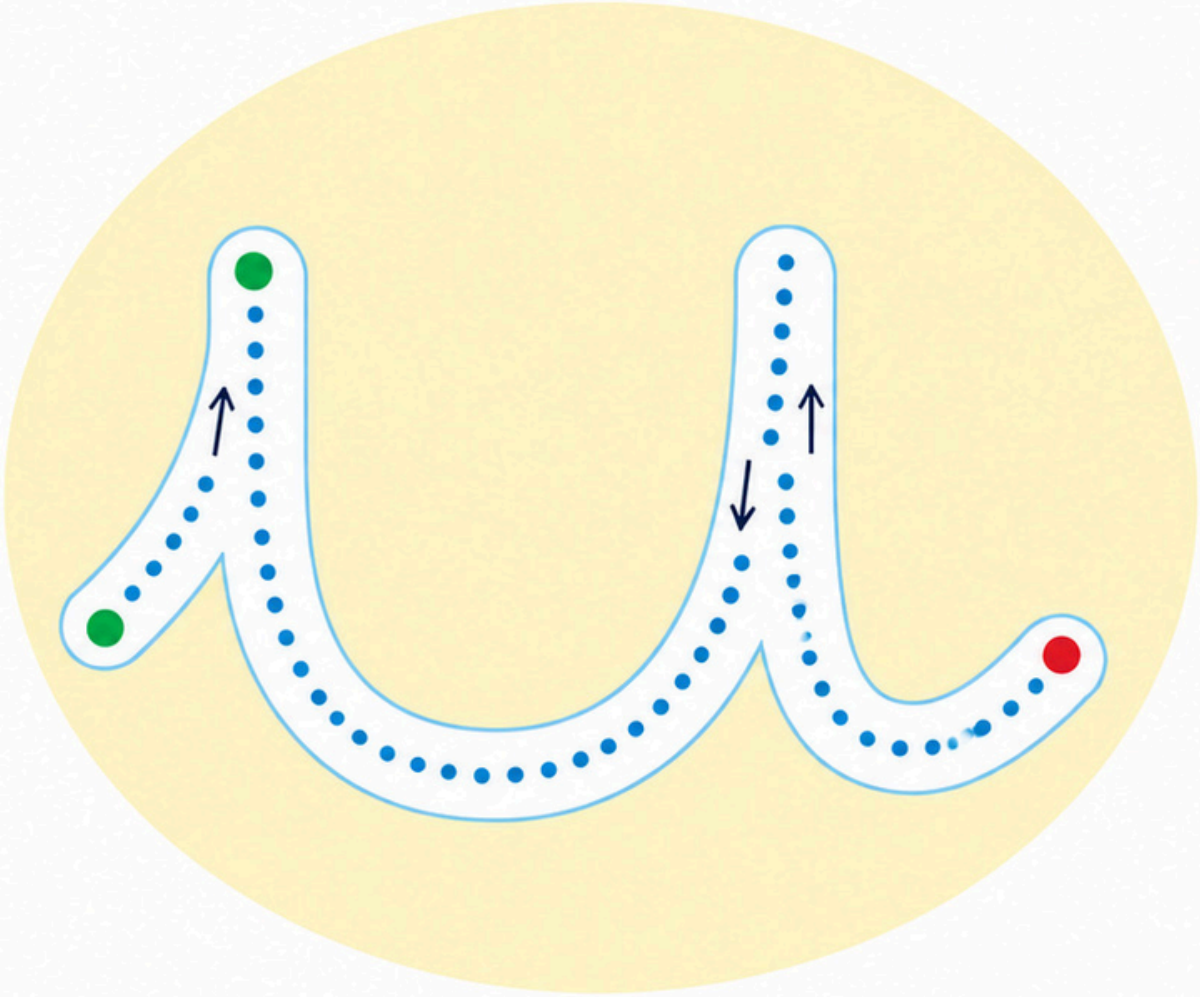
Grafomotricidad · Vocal u

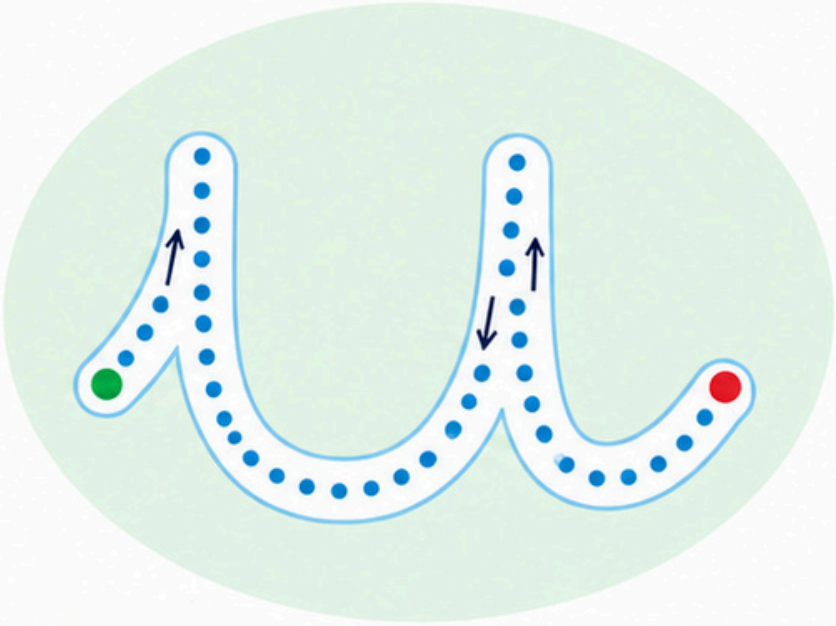
Recorro una u gigante.

Subo, bajo, giro y hago la salida.

1

uno





Bajo · giro · subo · salgo

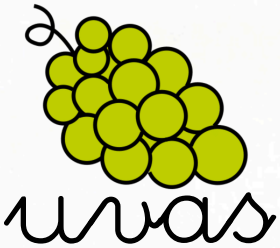
Pictogramas: Sergio Palao · ARASAAC · Gobierno de Aragón · CC BY-NC-SA

JUEGO CON LA U

Grafomotricidad · Vocal u



Construyo la u con plastilina.
Coloca un churro siguiendo la letra.



u

u

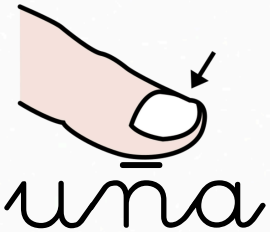
Pictogramas: Sergio Palao · ARASAAC · Gobierno de Aragón · CC BY-NC-SA

JUEGO CON LA U

Grafomotricidad · Vocal u

Repaso la u.

Une los puntos. Empieza en el punto verde.



Pictogramas: Sergio Palao · ARASAAC · Gobierno de Aragón · CC BY-NC-SA

JUEGO CON LA U

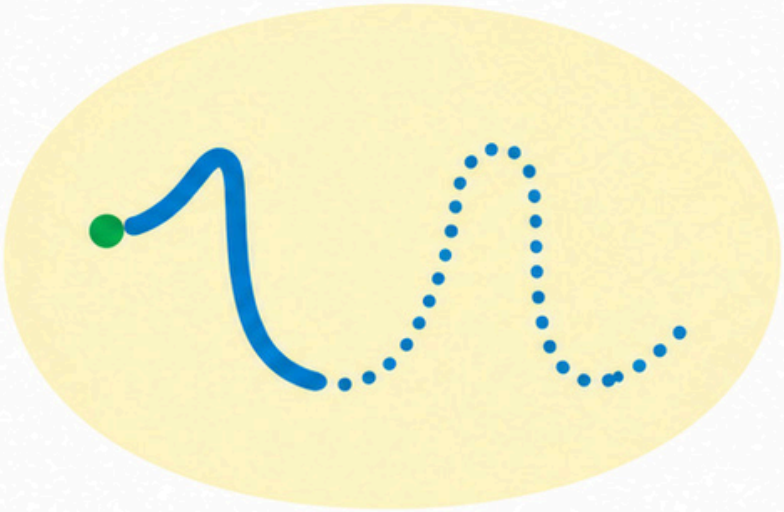
Grafomotricidad · Vocal u

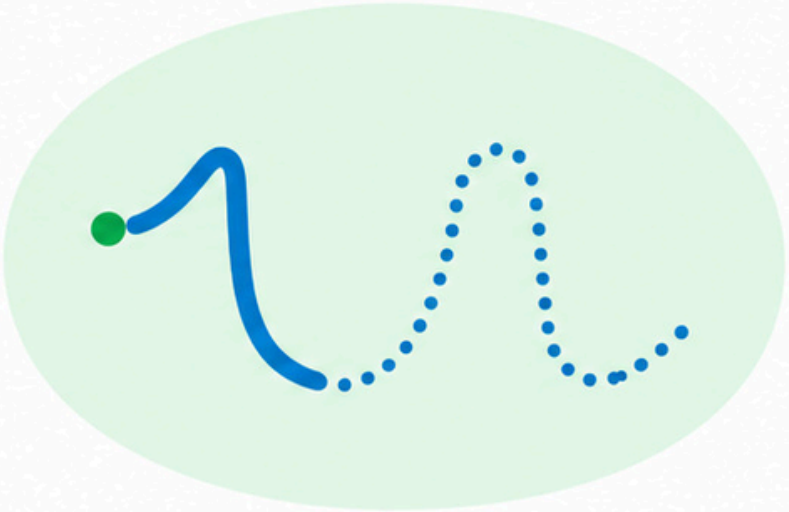
Termino la u.

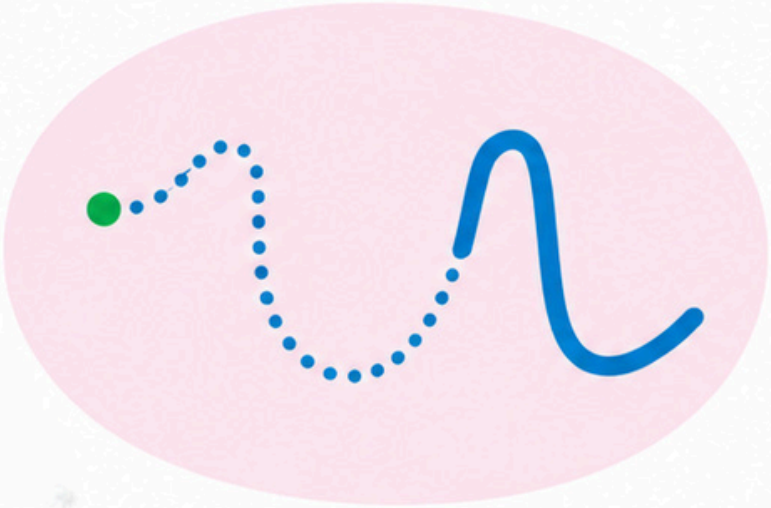
Repasa el azul y completa la parte clara.

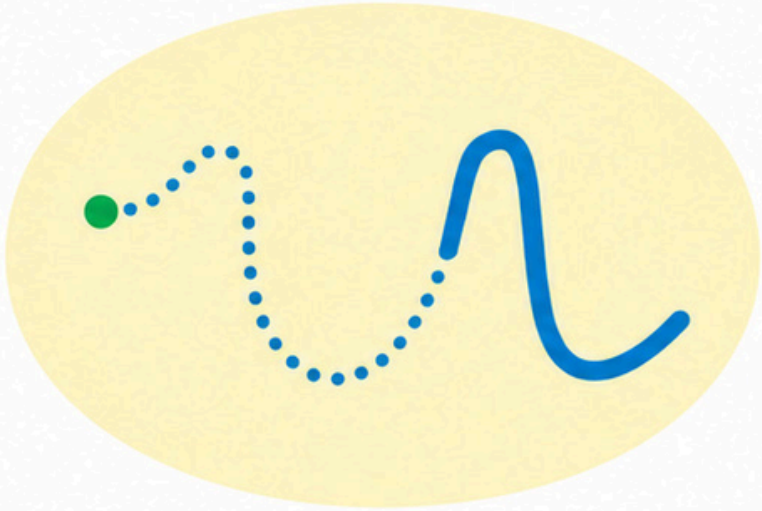
1

uno









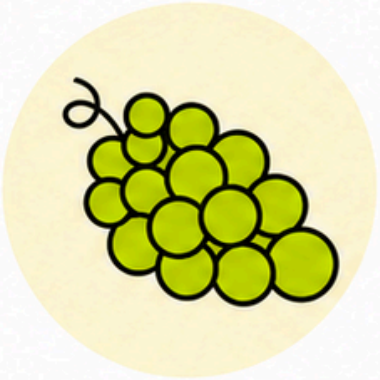
Pictogramas: Sergio Palao · ARASAAC · Gobierno de Aragón · CC BY-NC-SA

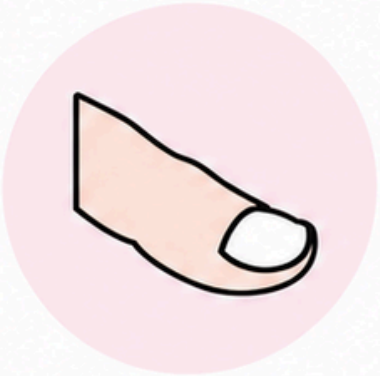
JUEGO CON LA U

Grafomotricidad · Vocal u

Ahora escribo mi u.

Repasa el modelo y escribe a su lado.





Pictogramas: Sergio Palao · ARASAAC · Gobierno de Aragón · CC BY-NC-SA

JUEGO CON LA U

Grafomotricidad · Vocal u

Juego con los trazos y la u.

Repasa la u y sigue el camino hasta el dibujo.





uva





uña





uno

Pictogramas: Sergio Palao · ARASAAC · Gobierno de Aragón · CC BY-NC-SA

Trabajamos los trazos de las vocales



Montserrat Navarro - Divertacor//Pictogramas: Sergio Palao - ARASAAC - Gobierno de Aragón - CC BY-NC-SA