ARQUITECTOS DE UNA CASA ENCANTADA

ESTUDIO DE ARQUITECTURA FANTÁSTICA



@taniamaestryautora

ARQUITECTOS DE UNA CASA ENCANTADA

ESTUDIO DE ARQUITECTURA FANTÁSTICA

¿QUÉ VAMOS A HACER?

Nos convertiremos en un equipo de pequeños arquitectos para diseñar y construir una casa muy especial: una casa encantada donde vivirán diferentes personajes fantásticos.



¿CÓMO LO HAREMOS?

Con planos, piezas recortables, retos y mucha imaginación, decidiremos cómo será cada habitación, dónde colocaremos las puertas, las escaleras, los muebles y todos los elementos que necesitan nuestros habitantes.

¿QUÉ APRENDEREMOS?

- Orientación espacial (encima, debajo, al lado, entre...)
- Resolución de problemas
- Creatividad y planificación
- Expresión oral y argumentación
- Trabajo cooperativo
- Atención y pensamiento lógico

¿QUÉ CONSEGUIREMOS?

Diseñaremos nuestra propia casa encantada, resolviendo los encargos de sus habitantes y presentando nuestro proyecto final como auténticos arquitectos.



@taniamaestryautora

DEPARTAMENTO DE
ARQUITECTURA
FANTÁSTICA

PLANOS · IDEAS · CASAS EXTRAORDINARIAS

★ ENCARGO ★
CONFIDENCIAL


FANTASMA


BRUJA


MURCIÉLAGO


MONSTRUO

Queridos arquitectos:

En el Departamento de Arquitectura Fantástica necesitamos **vuestra ayuda urgentemente.**

Varios personajes del mundo mágico están buscando una casa donde vivir, pero ninguna de las casas que existen les sirve. Cada uno tiene necesidades muy especiales y necesitamos un equipo de pequeños arquitectos con grandes ideas para diseñar una casa muy especial: una **casa encantada.**

Deberéis decidir cómo será, cuántas habitaciones tendrá, dónde colocaremos las puertas, las escaleras, las ventanas y todos los elementos que necesiten sus habitantes.

En este sobre encontraréis toda la información para empezar: conoceréis a los personajes, descubriréis sus necesidades y recibiréis vuestros primeros planos y encargos.

¿Aceptáis el encargo?

Contamos con vuestra creatividad, vuestro ingenio y vuestras ideas de auténticos arquitestos.

Firmado:

La directora del Departamento de Arquitectura Fantástica.

DEPARTAMENTO DE ARQUITECTURA FANTÁSTICA

@taniamaestryautora

LOS HABITANTES DE LA CASA ENCANTADA

CONOCE A LOS PERSONAJES Y DESCUBRE SUS NECESIDADES

FANTASMA

Es amable y curioso. Le encanta recorrer toda la casa, aunque puede atravesar las paredes.



NECESITA:



Un lugar cómodo para descansar



Ventanas con vistas a la luna



Un rincón para sus libros

BRUJA

Es una gran cocinera de pociones y hechizos. Le encanta experimentar y necesita mucho espacio para sus recetas.



NECESITA:



Una cocina grande



Un armario para sus pociones



Una mesa para trabajar

MURCIELAGO

Es muy dormilón y prefiere los lugares altos y oscuros. Le gusta colgarse boca abajo.



NECESITA:



Una habitación en el ático



Un lugar donde colgarse



Una ventana para ver la noche

GIGANTE

Es muy grande y fuerte, pero también muy bueno y tranquilo. Tiene dificultades para entrar en las casas normales.



NECESITA:



Una puerta muy grande



Una cama enorme



Muebles resistentes

MONSTRUO

Es creativo y le encanta inventar cosas. Pasa horas en su laboratorio haciendo experimentos.



NECESITA:



Una laboratorio con espacio



Estanterías para sus inventos



Un lugar para experimentar

CALABAZA

Es pequeña y juguetona. Le gusta la decoración y que todo sea acogedor. Quiere un lugar tranquilo donde sentirse segura.



NECESITA:



Una habitación acogedora



Luces decorativas



Un baúl para sus tesoros

ESQUELETO

Es divertido y un poco despistado. Le encanta la música y bailar. Necesita un espacio donde moverse sin tropezar.



NECESITA:



Una sala grande para bailar



Un rincón para su música



Un espejo para sus trucos

GATO NEGRO

Es muy observador y le gusta estar en lugares tranquilos. Puede entrar en espacios pequeños y siempre encuentra el sitio más cómodo.



NECESITA:

Un rincón cálido para dormir



Estanterías en lugares altos



Un pequeño pasadizo

ARAÑA

Es paciente y muy trabajadora. Le gusta tener su telaraña en un lugar alto y tranquilo.



NECESITA:



Un rincón alto para su telaraña



Una ventana



Plantas y rincones tranquilos

@taniamaestryautora

PLANO 1

EMPEZAMOS DESDE CERO

DISEÑA TU CASA ENCANTADA. PUEDES DIBUJAR O COLOCAR LAS HABITACIONES QUE NECESITES.

UN ESPACIO LIBRE PARA DAR FORMA A TU CASA ENCANTADA.

NOMBRE DE MI CASA ENCANTADA:

_____

@taniamaestryautora

PLANO 2

UNA CASA CON DOS HABITACIONES

DISEÑA CÓMO SERÁ CADA HABITACIÓN Y DECIDE CÓMO SE PASA DE UNA A OTRA.

PUEDES COLOCAR
LAS HABITACIONES,
LAS PUERTAS,
LAS VENTANAS
Y TODOS LOS ELEMENTOS
QUE NECESITEN
SUS HABITANTES.

NOMBRE DE MI CASA ENCANTADA:

_____

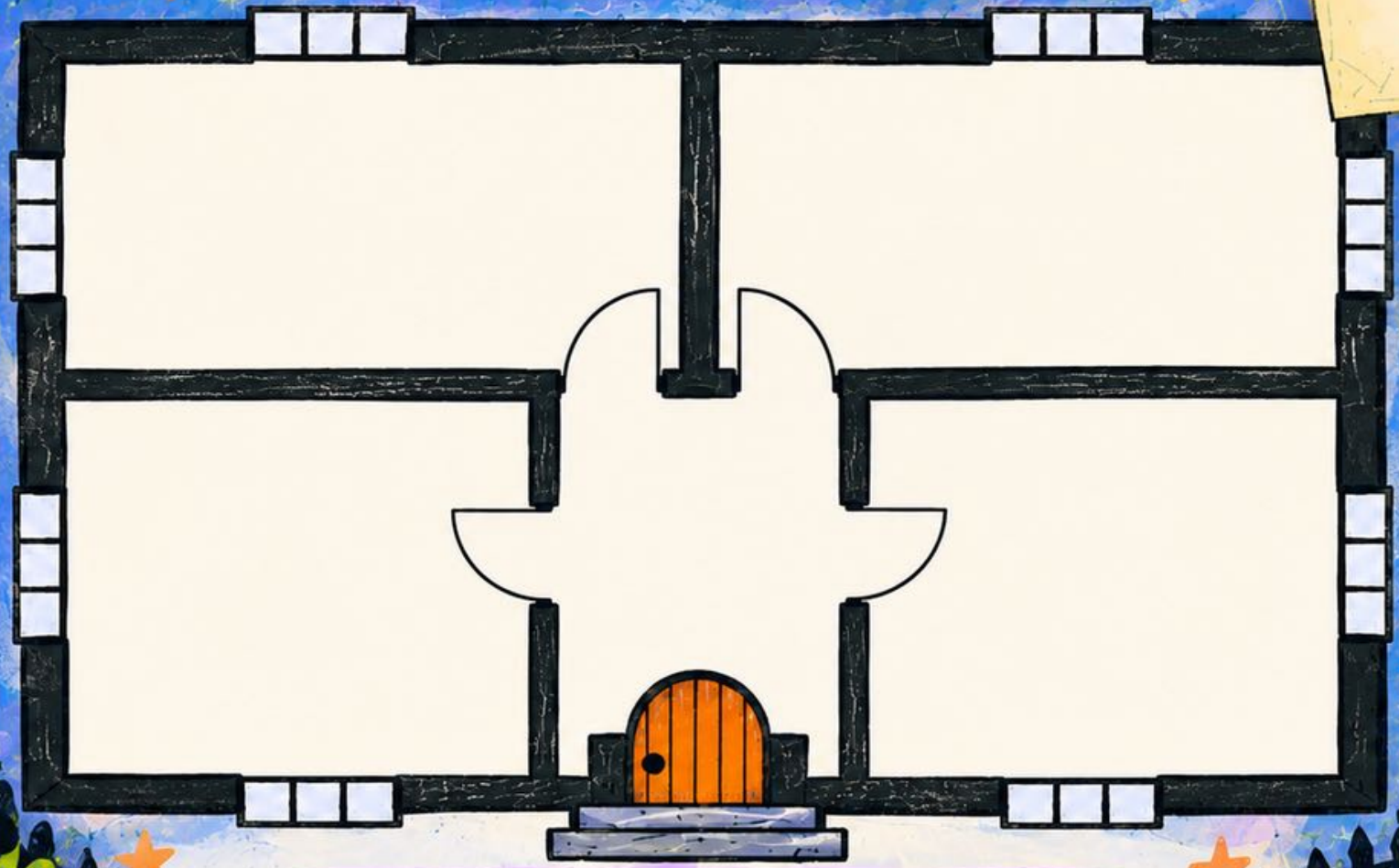
@taniamaestryautora

PLANO 3

UNA CASA CON CUATRO ESTANCIAS

ORGANIZA LAS HABITACIÓNES Y DISTRIBUVE LOS ESPACIOS SEGÚN LAS NECESIDADES DE LOS HABITANTES.

PUEDES DECIDIR QUÉ HABITACIÓN SERÁ CADA UNA Y COLOCAR LAS PUERTAS, LOS MUEBLES Y LOS ELEMENTOS QUE NECESITEN SUS HABITANTES.



NOMBRE DE MI CASA ENCANTADA:

_____

@taniamaestryautora

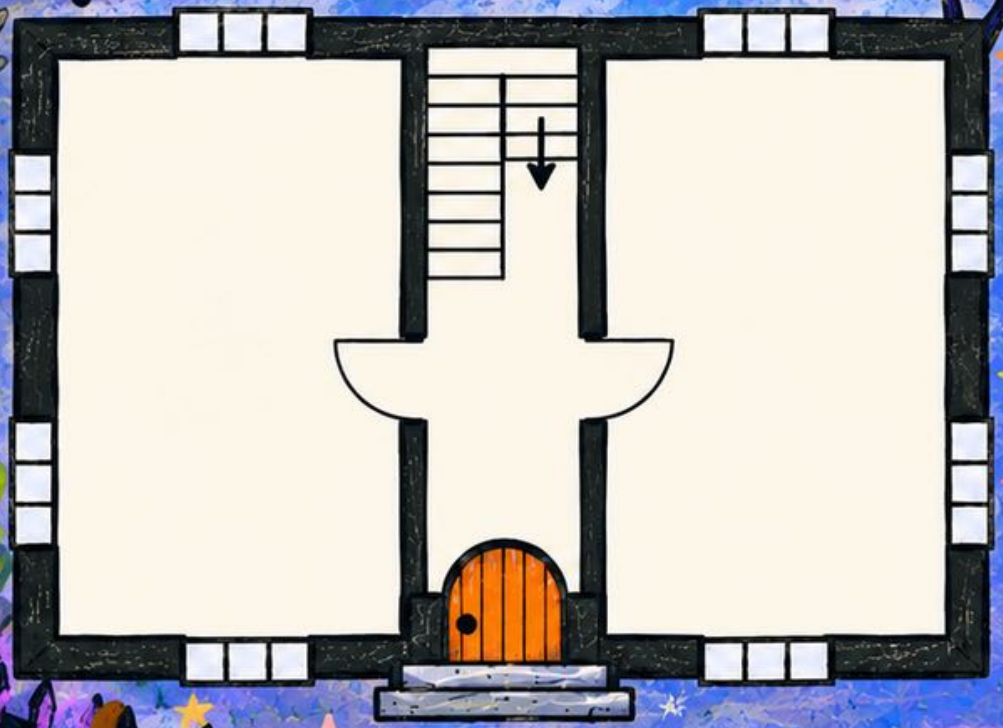
PLANO 4

UNA CASA DE DOS PLANTAS

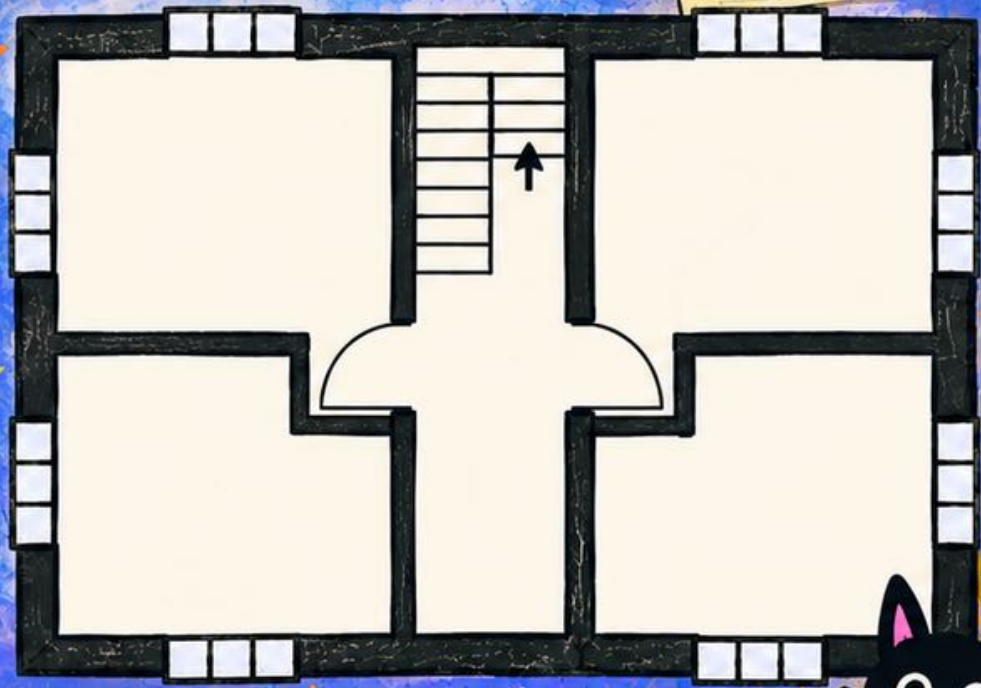
DISEÑA LAS HABITACIÓNES DE CADA PLANTA Y PIENSA CÓMO SE CONECTAN A TRAVÉS DE LAS ESCALERAS.

PUEDES DECIDIR QUÉ HABITACIÓNES HABRÁ EN CADA PLANTA Y COLOCAR LAS PUERTAS, LAS VENTANAS, LOS MUEBLES Y TODOS LOS ELEMENTOS QUE NECESITEN SUS HABITANTES.

PLANTA BAJA



PLANTA SUPERIOR



NOMBRE DE MI CASA ENCANTADA:

_____

@taniamaestryautora

PLANO 5

DISEÑA TU PROPIA CASA ENCANTADA

CREA TU PROPIA DISTRIBUCIÓN UTILIZANDO TODO LO QUE HAS APRENDIDO.

PUEDES DIBUJAR
LAS HABITACIONES,
LAS PUERTAS,
LAS VENTANAS,
LAS ESCALERAS, LOS MUEBLES
Y TODOS LOS ELEMENTOS
QUE NECESITEN
LOS HABITANTES DE TU
CASA ENCANTADA.



NOMBRE DE MI CASA ENCANTADA:

_____

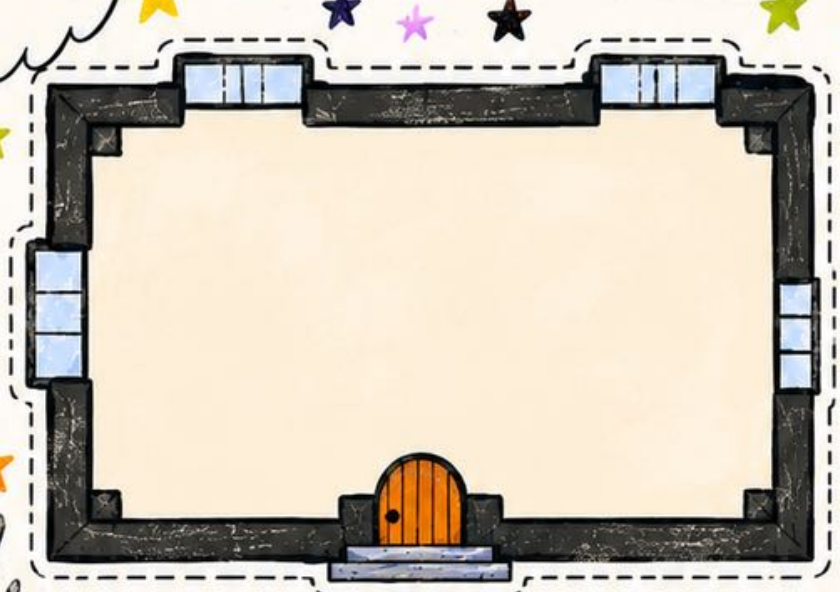
@taniamaestryautora

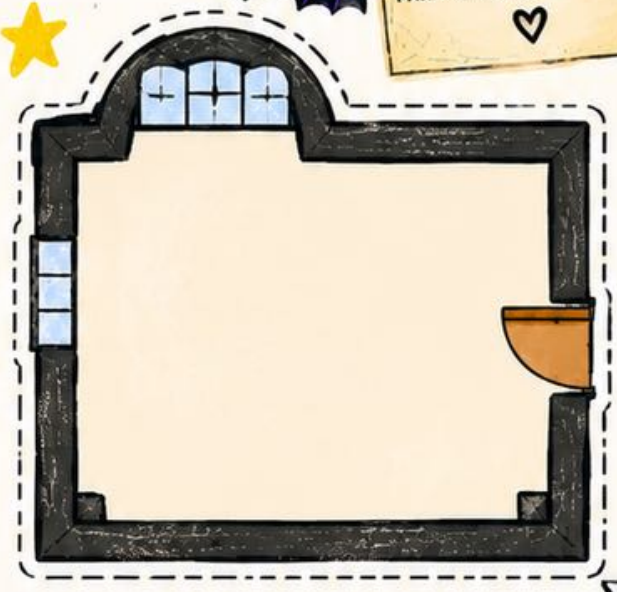
LAS HABITACIONES

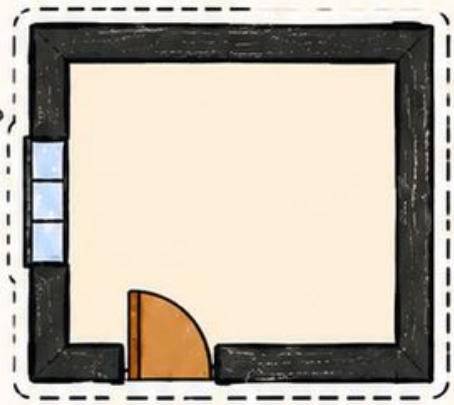
RECORTA LAS PIEZAS Y UTILÍZALAS EN TUS PLANOS PARA DISEÑAR TU CASA ENCANTADA.

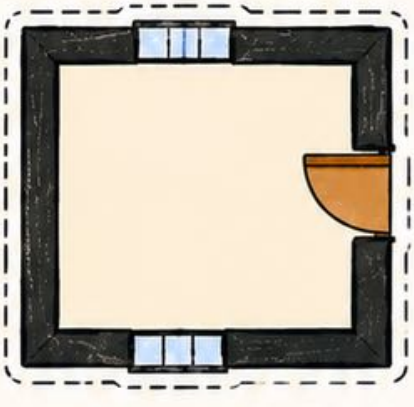
12 PIEZAS

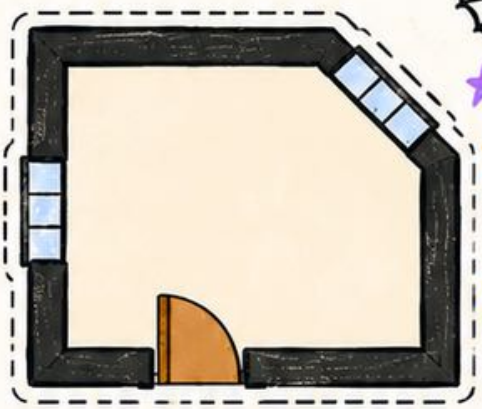
2 HABITACIONES GRANDES
4 HABITACIONES MEDIANAS
4 HABITACIONES PEQUEÑAS
2 ESPACIOS IRREGULARES
PARA RINCONES ESPECIALES.





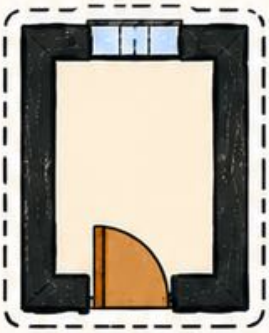


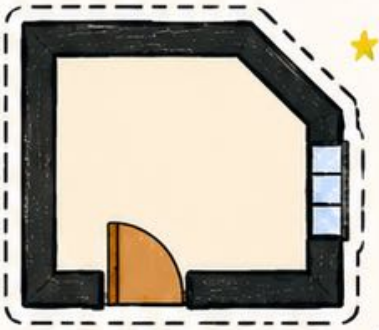
















@taniamaestryautora

PUERTAS Y VENTANAS

RECORTA LAS PIEZAS Y UTILÍZALAS EN TUS PLANOS PARA DISEÑAR TU CASA ENCANTADA.

12 PIEZAS

3 PUERTAS NORMALES
2 PUERTAS GRANDES PARA EL GIGANTE.
2 PUERTAS PEQUEÑAS PARA PERSONAJES DIMINUTOS.
3 VENTANAS RECTANGULARES.
2 VENTANAS REOONDAS O CON FORMA DE ARCO.

PUERTAS NORMALES (3)



PUERTAS PEQUEÑAS (2)



PUERTAS GRANDES (2)



VENTANAS RECTANGULARES (3)



VENTANAS REDONDAS O CON ARCO (2)



@taniamaestryautora

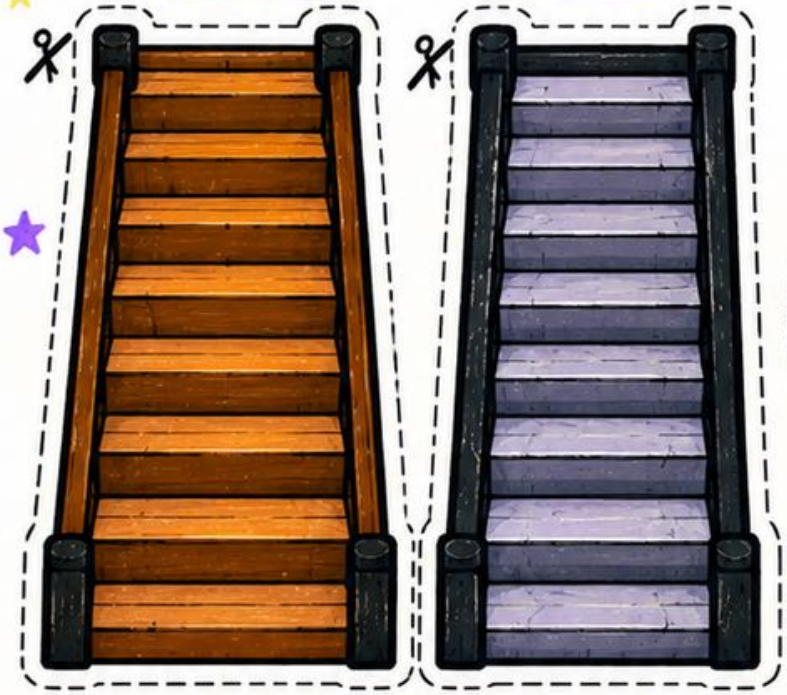
ESCALERAS Y CONEXIONES

RECORTA LAS PIEZAS Y UTILÍZALAS EN TUS PLANOS PARA CONECTAR LAS HABITACIONES DE TU CASA ENCANTADA.

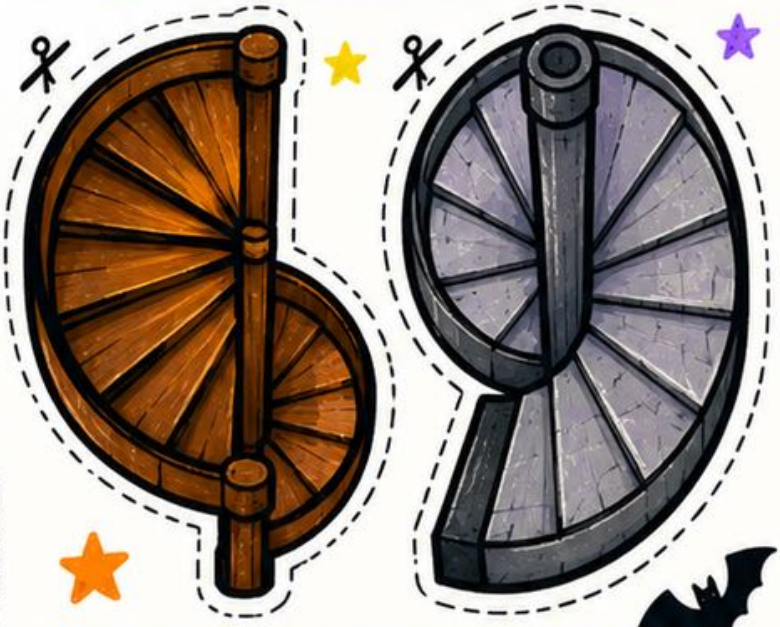
8 PIEZAS

2 ESCALERAS RECTAS
2 ESCALERAS DE CARACOL
2 ESCALERAS DE MANO
2 PASILLOS O CORREDORES PARA CONECTAR HABITACIONES.

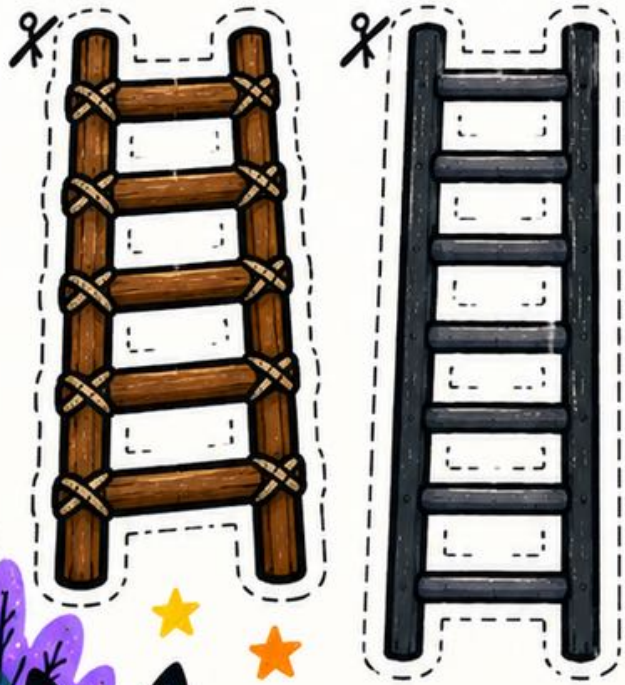
ESCALERAS RECTAS (2)



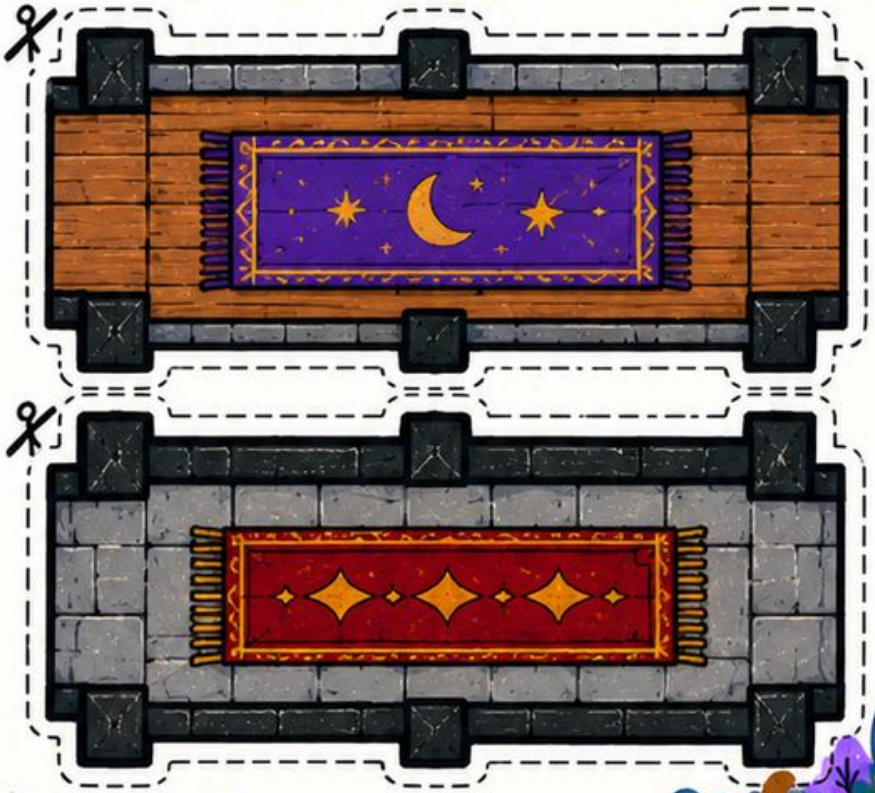
ESCALERAS DE CARACOL (2)



ESCALERAS DE MANO (2)



PASILLOS O CORREDORES (2)



@taniamaestryautora

MUEBLES DEL DORMITORIO

RECORTA LAS PIEZAS Y UTILÍZALAS EN TUS PLANOS PARA DISEÑAR LOS DORMITORIOS DE TU CASA ENCANTADA.

10 PIEZAS

2 CAMAS (GRANDE Y PEQUEÑA)
2 ARMARIOS
2 MESILLAS
1 ESPEJO
1 CÓMODA
1 CUNA DIMINUTA
1 PERCHERO

























@taniamaestryautora

COCINA Y COMEDOR

RECORTA LAS PIEZAS Y UTILÍZALAS EN TUS PLANOS PARA DISEÑAR LA COCINA Y EL COMEDOR DE TU CASA ENCANTADA.

10 PIEZAS

1 COCINA O FOGÓN
1 CALDERO
1 NEVERA
1 ARMARIO
1 FREGADERO
1 MESA GRANDE
2 SILLAS
1 TABURETE
1 ESTANTERÍA PARA POCIONES





















BAÑO Y ASEO

RECORTA LAS PIEZAS Y UTILÍZALAS EN TUS PLANOS PARA DISEÑAR EL BAÑO O EL ASEO DE TU CASA ENCANTADA.

8 PIEZAS

1 BAÑERA CON PATAS
1 DUCHA
1 LAVABO
1 INODORO
1 ESPEJO
1 ARMARIO PEQUEÑO
1 ALFOMBRA
1 TOALLERO

















SALÓN, BIBLIOTECA Y RINCONES

RECORTA LAS PIEZAS Y UTILÍZALAS EN TUS PLANOS PARA DISEÑAR EL SALÓN, LA BIBLIOTECA O LOS RINCONES DE TU CASA ENCANTADA.

10 PIEZAS

- 1 SOFÁ
- 2 SILLONES
- 1 CHIMENEA
- 1 LIBRERÍA
- 1 ESCRITORIO
- 1 SILLA
- 1 ALFOMBRA
- 1 RELOJ
- 1 LÁMPARA



















ELEMENTOS EXTRAORDINARIOS

RECORTA LAS PIEZAS Y UTILÍZALAS EN TUS PLANOS PARA DAR UN TOQUE MÁGICO Y ESPECIAL A TU CASA ENCANTADA.

10 PIEZAS

1 PUERTA SECRETA
1 TRAMPILLA PARA EL DESVÁN
1 PUERTA GIGANTE
1 PUERTA DIMINUTA
1 ARMARIO DE POCIONES
1 LABORATORIO
1 COFRE DE TESOROS
1 TÚNEL SECRETO
1 VENTANA MÁGICA
1 ASCENSOR FANTÁSTICO

























@taniamaestryautora

RETO 1

NIVEL 1

LA CASA NECESITA DOS HABITACIONES



TU MISIÓN:

- Busca dos habitaciones entre las piezas recortables.
- Colócalas en el plano de tu casa.
- Puedes elegir el tamaño y la forma que prefieras.

Reto espacial: reconocimiento de espacios y organización básica.

@taniamaestryautora

RETO 2

NIVEL 1

EL FANTASMA QUIERE UNA PUERTA PARA ENTRAR



TU MISIÓN:

- Busca una puerta normal entre las piezas recortables.
- Colócala en la entrada de tu casa.
- Asegúrate de que el fantasma pueda entrar y salir.

Reto espacial: relación de objetos y función.

@taniamaestryautora

RETO 3

NIVEL 1

LA BRUJA NECESITA UNA COCINA



TU MISIÓN:

- Busca una cocina o un fogón entre las piezas recortables.
- Colócala en una habitación de tu casa.
- Puedes añadir otros elementos si lo necesitas (mesa, sillas...).

Reto espacial: identificación de función y elección de elementos adecuados.

@taniamaestryautora

RETO 4

NIVEL 1

EL GATO QUIERE UNA VENTANA PARA MIRAR LA LUNA



TU MISIÓN:

- Busca una ventana entre las piezas recortables.
- Colócala en la habitación de tu gato.
- Puedes elegir una ventana rectangular, redonda o con forma de arco.

Reto espacial: orientación y relación interior-exterior.

@taniamaestryautora

RETO 5

NIVEL 2

EL GIGANTE NECESITA UNA PUERTA GRANDE



TU MISIÓN:

- Busca una puerta grande entre las piezas recortables.
- Colócala en la entrada de la casa.
- Comprueba si el gigante puede entrar sin problemas.

Reto espacial: comparación de tamaños y adaptación del espacio.

@taniamaestryautora

RETO 6

NIVEL 2

EL MURCIÉLAGO QUIERE DORMIR EN LA PLANTA SUPERIOR



TU MISIÓN:

- Busca una cama para el murciélago.
- Colócala en una habitación de la planta superior.
- Añade lo que necesite para estar cómodo.

Reto espacial: orientación vertical y organización de las plantas.

@taniamaestryautora

RETO 7

NIVEL 2

LA COCINA DEBE ESTAR JUNTO AL COMEDOR



TU MISIÓN:

- Busca una cocina o fogón ycolócala en una habitación.
- Busca una mesa para el comedor.
- Sitúa la cocina y el comedor en habitaciones que estén juntas.
- Añade sillas o taburetes para poder sentarse.

Reto espacial: relación entre habitaciones y organización del espacio.

@taniamaestryautora

RETO 8

NIVEL 2

EL FANTASMA NECESITA PODER VISITAR TODAS LAS HABITACIONES



TU MISIÓN:

- Coloca puertas, pasillos y escaleras para que pueda llegar a todas las habitaciones.
- Comprueba que no haya habitaciones sin salida.
- Puedes usar las escaleras que necesites.

Reto espacial: recorridos y conexión entre espacios.

@taniamaestryautora

RETO 9

NIVEL 3

LA HABITACIÓN DEL MURCIÉLAGO DEBE ESTAR ENCIMA DEL SALÓN



TU MISIÓN:

- Busca una habitación para el murciélago y colócala en la planta superior.
- Colóca el salón debajo de su habitación.
- Asegúrate de que haya una conexión (escaleras) entre las dos plantas.

Reto espacial: relación vertical entre plantas y organización de espacios.

@taniamaestryautora

RETO 10

NIVEL 3

LA CASA NECESITA UNA ENTRADA SECRETA QUE CONDUZCA AL LABORATORIO



TU MISIÓN:

- Busca una entrada secreta (puerta secreta, trampilla o túnel).
- Colócala en tu casa y haz que conduzca hasta el laboratorio.
- Asegúrate de que el recorrido esté completo y sea posible.

Reto espacial: recorridos, conexión entre espacios y uso de elementos extraordinarios.

@taniamaestryautora

RETO 11

NIVEL 3

EL GIGANTE Y EL PERSONAJE DIMINUTO NECESITAN PUERTAS DE DISTINTO TAMAÑO



TU MISIÓN:

- Busca una puerta gigante y una puerta diminuta entre las piezas.
- Colócalas en las entradas adecuadas de tu casa.
- Comprueba que cada personaje pueda entrar por su puerta sin problemas.

Reto espacial: comparación de tamaños, adaptación del espacio y funcionalidad.

@taniamaestryautora

RETO 12

NIVEL 3

DISEÑA UNA CASA PARA TRES HABITANTES, RESPETANDO SUS NECESIDADES



TU MISIÓN:

- Elige tres habitantes (por ejemplo: un gigante, una bruja y un gato).
- Diseña su casa usando todas las piezas que necesiten: habitaciones, puertas, muebles, escaleras...
- Coloca cada elemento en el lugar más adecuado.
- Asegúrate de que todos puedan moverse por la casa y que se respeten sus necesidades.

Reto espacial: planificación global, organización de espacios y resolución de necesidades múltiples.

@taniamaestryautora

¿CÓMO SE JUEGA EN EL AULA?

1 ELEGIR UNA TARJETA

El niño recibe un encargo.



2 INVESTIGAR

Observa su plano y busca las piezas necesarias.



3 DISEÑAR

Coloca las piezas y decide dónde van.



4 COMPROBAR

Explica cómo ha resuelto el problema y verifica si cumple las condiciones.



5 MODIFICAR

Si no funciona, puede cambiar su propuesta y volver a intentarlo.





Puedes utilizar las tarjetas individualmente, por parejas o en pequeños grupos.

PROYECTO FINAL

DISEÑO DE LA CASA Y PRESENTACIÓN DE LA SOLUCIÓN

Después de realizar los retos, llega el momento de diseñar tu propia casa encantada y contar cómo la has creado.

1 PLANIFICA

Piensa qué habitaciones quieres en tu casa y qué personajes van a vivir en ella.



2 BUSCA LAS PIEZAS

Elige las piezas recortables que necesitas (habitaciones, muebles, puertas, elementos extraordinarios...).



3 DISEÑA TU CASA

Coloca las piezas en tu plano. Puedes hacer varias pruebas hasta que encuentres la mejor solución.



4 REVISA QUE FUNCIONE

Comprueba que se cumplen tus ideas y que los personajes pueden moverse por la casa. ¿Tiene todo lo que necesitan?



5 PRESENTA TU SOLUCIÓN

Enséñanos tu casa encantada y explica:

- ¿Qué habitaciones has incluido?
- ¿Qué personajes viven en ella?
- ¿Qué elementos especiales tiene?
- ¿Cómo pueden moverse por la casa?
- ¿Por qué has elegido esa distribución?



¡ARQUITECTOS DE CASAS ENCANTADAS!

@taniamaestryautora